

## İçerik

- 13.1 Giriş
- 13.2 `#include` Önışlemci komutu
- 13.3 `#define` Önışlemci komutu : Sembolik Sabitler
- 13.4 `#define` Önışlemci komutu : Makrolar
- 13.5 Koşullu Derleme
- 13.6 `#error` ve `#pragma` Önışlemci komutu
- 13.7 `#` ve `##` Operatörleri
- 13.8 Satır Numaraları
- 13.9 Öntanımlı Sembolik Sabitler
- 13.10 Bildiriler (Assertion)

- **Önişlem**

- Program derlenmeden önce oluşur
- Diğer dosyaların eklenmesi
- Sembolik sabit ve makroların tanımlanması
- Program kodunun koşullu derlenmesi
- Önişlemci komutlarının koşullu işlenmesi

- **Formatı**

- Satırlar # ile başlar
- Bir satırdaki komuttan önce sadece boşluk (whitespace) karakteri olabilir

- **#include**

- Komutun yerine belirlenen dosyanın bir kopyası yerleştirilir
- **#include <dosya adı>**
  - Dosya için standart kütüphaneyi tarar
  - Standart kütüphane dosyaları için kullanılır
- **#include "dosya adı"**
  - Öncelikle o anki klasörü daha sonra standart kütüphaneyi tarar
  - Kullanıcı-tanımlı dosyalar için kullanılır
- Kullanımı:
  - Birlikte derlenecek birden çok kaynak kodları için
  - Header dosyası – ortak tanımlamalar ve deklarasyonlar içerir (sınıflar, yapılar, fonksiyon prototipleri)
    - her bir dosyada **#include** deyimi

- **#define**

- Sembolik sabitler ve makrolar oluşturmak için önışlemci komutu
- Sembolik sabitler
  - Program derlendiğinde, kodda tüm görüldüğü yerlere sembolik sabit yerleştirilir

- Format

```
#define belirleyici yerini_alacak_değer
```

- Örnek:

```
#define PI 3.14159
```

- Belirleyicinin sağındaki değer **PI** yerine

```
#define PI = 3.14159
```

- “**PI**” yerine “= 3.14159” alınacağına dikkat ediniz
- Sembolik sabit oluşturulduktan sonra tekrar tanımlanamaz

- Makro

- İşlem **#define** da tanımlanır
- Argümentsiz makro sembolik sabit gibi algılanır
- Argümentli bir makro açıldığında teks yerine yerleştirilir
- Teks yerleştirme işlemi yapar – veri kontrolü yapmaz
- Makro, örneğin

```
#define DAIRE_ALANI ( x ) ( PI * ( x ) * ( x ) )
```

şeklinde ise

```
alan = DAIRE_ALANI ( 4 ) ;
```

komutu, derlemeden sonra

```
alan = ( 3.14159 * ( 4 ) * ( 4 ) ) ;
```

şeklini alır

## 13.4 #define Önışlemci Komutu: Makrolar

- Parantez kullanınız

- Parantez olmazsa

```
#define DAIRE_ALANI ( x ) PI * ( x ) * ( x )
```

için

```
alan = DAIRE_ALANI ( c + 2 );
```

komutu

```
alan = 3.14159 * c + 2 * c + 2;
```

demektir

- Çoklu argümentler

```
#define DIKDORTGEN_ALANI ( x, y ) ( ( x ) * ( y ) )
```

tanımlamasında

```
dikAlan = DIKDORTGEN_ALANI ( a + 4, b + 7 );
```

komutunun anlamı

```
dikAlan = ( ( a + 4 ) * ( b + 7 ) );
```

- #undef

- Sembolik sabit ve makro tanımını kaldırır
- Tanımı kaldırılan sabit ve makro sonradan tekrar tanımlanabilir

- Koşullu derleme
  - Önışlemci komutlarını ve derlemeyi kontrol eder
  - Durum ifadeleri, **sizeof**, numaralandırma sabitleri önışlemci komutlarında işlenemez
  - Yapısı **if deyimine** benzerdir

```
#if !defined( NULL )
#define NULL 0
#endif
```

    - Sembolik sabit **NULL** un tanımlanıp tanımlanmadığını belirler
      - Eğer **NULL** tanımlanmış ise, **defined( NULL ) 1** değerini alır
      - Eğer **NULL** tanımlanmamışsa, **NULL 0** olur
  - Her **#if**, **#endif** ile sonlandırılır
  - **#ifdef** kısaca **#if defined( isim )** demektir
  - **#ifndef** kısaca **#if !defined( isim )** demektir

## 13.5 Koşullu Derleme

- Diğer deyimler
  - **#elif – if** yapısındaki **else if** e denktir
  - **#else – if** yapısındaki **else** e denktir
- "Açıklama çıktı" kodu
  - `/* ... */` kullanmayınız
  - Onun yerine

```
#if 0
    Açıklama çıktısı kodu
#endif
```
  - Kodu aktif yapmak için, **0** yerine **1** yaz
- Debugging (Hata Düzeltme)

```
#define DEBUG 1
#ifdef DEBUG
    cerr << " Değişken x = " << x << endl;
#endif
```

  - **DEBUG, 1** olarak tanımlanırsa koda izin verir
  - Kod düzeltildikten sonra, **#define** deyimini kaldır
  - Böylece hata düzeltme deyimleri gözardı edilir



- **#error** fişleri

- Fişler, boşluk ile ayrılan karakter dizileridir
  - "**C++ çok güçlüdür**" 3 fişe sahiptir
- Belirtilen fişler dahil bir hata mesajı görüntüler
- Önışlemciyi durdurur ve program derlemesini önler

- **#pragma** fişleri

- Uygulama tanımlı işlemler (derleyici dökümanına bakınız)
- İşlemcinin tanımadığı pragmalar gözardı edilir

- #
  - Bir yerleştirme metin fişinin tırnak içinde bir stringe dönüşmesine neden olur
  - Örneğin

```
#define MERHABA( x ) printf( " Merhaba, " #x  
    "\n" );
```

tanımlaması

```
MERHABA( Sınıf )
```

deyimini

```
printf( " Merhaba, " "Sınıf" "\n" );
```

deyimine veya denk olarak

```
printf( " Merhaba, Sınıf \n" );
```

deyimine dönüştürür

- ##

– İki fişi birleştirir

– Örneğin

```
#define FISBIRLESTIR( x, y ) x ## y
```

tanımlaması

```
FISBIRLESTIR( O, K )
```

ile

```
OK
```

olur

- **#line**

- Ardışık kod satırlarını tamsayı değerden başlayarak yeniden numaralar,
- Dosya adı yazılabilir
- **#line 100 "dosya.c"**
  - Bir sonraki kaynak kod dosyasının başından itibaren 100 den başlayarak satırlar numaralandırılır
  - Derleyici mesajı "**dosya.c**" de hata oluştuğunu düşünecektir
  - Hataları daha anlamlı hale getirir
  - Kaynak kodda dosya numaraları görünmez

- Beş tanedir
  - **#define** veya **#undef** de kullanılamaz

Sembolik sabit	Açıklama
<b>__LINE__</b>	O anki kaynak kodu satırının satır numarası (bir tamsayı sabit).
<b>__FILE__</b>	Kaynak dosyasının adı(bir string).
<b>__DATE__</b>	Kaynak dosyanın derleme tarihi (" <b>Gün Ay yıl</b> " formunda bir string. Örneğin " <b>20 Şub 2004</b> ").
<b>__TIME__</b>	Kaynak kodun derleme zamanı (" <b>sa:dk:sn</b> " formunda bir string).

- **assert** makrosu

- Header **<assert.h>**
- Bir ifadenin değerini test eder
- Eğer **0 (false)** ise hata mesajı yazar ve **abort** çağırır (programı sonlandırır)
- Örnek:  

```
assert( x <= 10 );
```
- Eğer **NDEBUG** tanımlı ise
  - Sonraki tüm assert deyimleri gözardı edilir

```
#define NDEBUG
```





























