

AutoCAD-2020 DERS NOTU

I- ARAYÜZ TANITIMI

AutoCAD 2020 simgesi tıklanır ve karşımıza gelen ekranda;

Get Started: Çizime başlayacaksa "Start Drawing" tıklanır veya farklı alanlara girmek için simgesi tıklanır.

Open Files: Daha önceden açılmış dosyaları açmak için

Open a Sheet Set: Şablon dosyası açmak için

Get More Templates Online: İnternete bağlanıp indirmek istediğimiz kısımlar içindir.

Explore Sample Drawings: Örnek çizimleri keşfet

Recent Document: Daha önceden burada açılmış dokümanları görmek için (altta üç simge dokümanların simgesini değiştirir)

Notifications: Geri bildirimleri yeniden yüklemek için

Connect: Autodesk firmasının sitesine bağlanıp yeni bilgileri almak istediğimizde indirme yapabiliriz, yalnız üye olmak gerekir.

CREATE: Buraya kadar anlatılan autocad' e giriş bölümüdür.

LEARN: Öğretme yeridir, çevrimiçi videolarla İngilizce öğretim yapılır.

Start Drawing: AutoCAD ekranına geçiş yapılır.

MENÜLER

En çok kullanılan semboller üstte verilmiştir.

Draw: Çizim kısmıdır

Modify: Düzenleme komutlarıdır. Çizilen çizgileri taşıma, kopyalama, döndürme, uzatıp-kısaltma, çoğaltma, offsetleme gibi komutları içerir.

Layers: Katman komutlarıdır.

Annotation: Yazı ve ölçülendirme ayarlarının yapıldığı komutlardır.

Block: Daha önce başka yerde çizilmiş hazır çizimleri buraya almak veya kendimiz hazır çizimler oluşturmak istediğimizde kullanacağımız yerdir.

Properties: Çizgilerin kalınlıklarını, inceliklerini ayarlama

Groups: Gruplandırma bölümü

Utilities: Araçlar menüsüdür.

Measure: Ölçülendirme komutudur.

Clipboard: Pano komutlarıdır.

Match Properties: Aynı özelliği diğer çizgi veya nesnelere aktarmak/uygulamak için kullanılır. Çizgileri birbirine benzetme yeridir.

Minimize to Panel Buttons: Express Tools   menüsünün sağındaki oklu simge. Görüntü paneli büyütülebilir veya küçültülebilir. Bu şekilde kullanım alanı artırılabilir.


Görüntü Seçenekleri: (Workspace Switching) Görüntüsü dişli-çark olan menü. Üst menüde veya sağ alt tarafta bulunur. AutoCAD'in klasik mi veya diğer sürümlerde mi çalışacağını gösterir. Komutların görünüş şekillerini değiştirir. (Drafting&Annotation işaretli olarak kalacak.)

Infer Constraints (Ctrl+Shift+I): Parametric menüsünden Geometric Çizimleri seç, Infer Geometric constraints işaretli olursa çizgiler birbirini tutar ve ekranda bağlantı noktaları görünür. Veya alt simgelerden üçüncü simge tıklanır ya da kısa yol tuşu kullanılır. (Örnek bir dikdörtgen çizerek özelliği anlat)

DELCONSTRAINT: Kaldırılması istenilen nesne seçilir, komut yazılır ve Constraints' ler kaldırılır.

Ayrıntılı menü görünümü: Üst menü (Drafting&Annotation) aşağı ok simgesi seçilirse (Customize Quick Toolbar), çizim ve diğer menülerde ayrıntılı görünür.

★ ▼ Tıkla, Drafting&Annotation: Çizim kısmı, iki boyutlu kısmın ağırlıklı olduğu kısım. (Diğer simgeler kısaca anlatılacak)

ÜST MENÜ:  En üst menü, Cep telefonu simgesi sağındaki aşağı ok simgesini tıkla, Show Menu Bar; Menü barı göster. Eski kullanıcılar diğer komutları da görmek istediklerinde burayı kullanabilirler. Hide Menu Bar tıklanırsa tekrar eski konuma gelinir.


Yardım menüsünü kullanmak: Dürbün resminin yanındaki boşluğa istediğimiz komutu yazarak yardım alabiliriz. Ör: Erase yazıp Enter tuşuna basıldığında bu komutla ilgili yardımlar ekrana gelir.

Ekranın sol üst köşesinde: [-] [Top] [2D Wireframe] yazısı görünecek. (İfadelerin üzerine tıklanarak içerik görülebilir) Sağdaki yön paneli değiştirildiğinde bu ifadelerde değişir. [Top] : Üstten görünüş , [2D Wireframe]: 2 boyutlu çalışma



X : İki boyutlu çalışmayı gösterir.

N

W  E : Farklı boyutlara geçmek için (karenin köşeleri tıklanarak değişik boyutlara geçilebilir)

S

Komut Satırı: Komutları, komut satırına yazarak öğrenmek ileride olabilecek versiyon yükseltmelerinden etkilenmemizi sağlayacaktır. Kısa yol tuşlarını öğrenerek çizim yapmak da bize hızlı çizim yapma konusunda avantaj sağlayacaktır.

- (Ctrl+9: Komut satırını iptal etmek veya geri getirmek için kullanılır.)

- Enter veya boşluk tuşu komutu sonlandırır. Tekrar aynı komutu çalıştırmak için boşluk tuşuna basılır. (Arada başka bir komut yazılmamışsa) Veya Mouse sağ tuş enter tıklanır.

Yeni bir çalışma sayfası açmak için: Drawing1 yanında bulunan + simgesi tıklanır, yeni bir çalışma sayfası oluşturulur. Yine bu simge üzerinde iken Mouse ile sağ tuş yapılarak new ile yeni bir dosya açılır, "acad" seçilir ve open tıklanır. (Excell' de yeni bir çalışma sayfası açmak gibi) Sağ tuş ile open seçeneği tıklanırsa mevcut dosyalarını çağırabilirsiniz.

- **Geri alma:** Ctrl+Z veya üst menüde sola ok Undo tıklanır.
- **İleri alma:** Ctrl+Y veya üst menüde sağa ok Redo tıklanır.
- **Pan:** Mouse'un üzerine basıp görüntüyü kaydırmak
- **Zoom:** Mouse' nun topunu ileri geri hareket ettirerek ekrandaki nesnenin görüntüsü büyütülür veya küçültülür. (Veya önce Z enter ve A enter tuşlarına basılır.)
- **Zoom ayarı:** Yatay ve dikeye 200 mm.'lik çizim yapılır, zoom ve

N
W E simgesini tıklayarak ayarlar yapılır.
S

F8 (Ortho Mode): Çizgilerin 90° yatay veya dikey olarak hareket etmesini sağlar. veya Alt menüdeki simge aktif hale getirilir.

Grid Display (F7): Ekranın çizgili harita metod gibi görünmesini veya görünmemesini istiyorsak ekranın alt satırındaki simge veya F7 tuşu kullanılır.

Dynamic Input (F12): Ölçülerin Mouse yanında görünmesini sağlar.

ESC: Komuttan/yanlış yazılan komut satırından çıkmak için.

REGEN (RE): Sayfayı yenileme, kırık gibi görünen çember ve daire düzgün hale gelir.

LIST (LI): Nesne ile ilgili tüm bilgiler ekranda görülür.

Show/Hide Lineweight: Alt simgelerden ilgili simge seçimi yapılırsa çizgi kalınlıkları olduğu gibi gösterilir.

Pencere Yöntemi:

- Pencere sağdan sola doğru (yeşil renk): Pencere içerisinde kalanlar ve dokunulan çizgilerin tamamı seçilir entera basılır ve silme yapılır.
- Pencere soldan sağa doğru (mavi renk):Mavi pencere alanının içinde kalan çizgileri seçer (Pencere içerisinde kalan çizgilerin tamamı seçilmezse silme yapılamaz Silme için çizginin tamamı pencere içerisine alınır.)
- Mouse kaldırmadan, sağdan sola ve soldan sağa doğru nesne rastgele seçmeye çalışılır.