

6- CIRCLE (C): Çember çizme komutudur.

- Radius: Yarıçap
- Diameter: Çap

Çizilecek çemberin merkez noktası tıklanır, yarıçap uzunluğu yazılır ve entera basılır. (simgeyi açarak bilgi ver)

Örnek 8: Önce 100 mm. uzunluğunda yatay çizgi çizilecek, daha sonra çizgiyi ortadan yakala ve 90° yukarı doğru yine 100 mm. uzunluğunda çiz. Dik çizginin üst noktası ile yatay çizginin sol alt noktasını ve yine çizginin üst noktası ile sağ alt noktayı birleştir. Daha sonra ERASE ile dik çizgiyi sil. Sadece üçgen kalsın.

Üçgen köşelerine çember çizmek: Circle simgesini tıkla, Center Diameter simgesini seç, üçgenin herhangi bir köşesini tıkla, ölçü yaz, Enter/boşluk tuşunu tıkla.(Veya mouse sağ tuş Enter' ı seç). Diğer iki çemberi enter tuşunu kullanarak ve hiç ölçü yazmadan da çizebiliriz.

Üçgen içerisine çember çizmek: C enter yap, 3P'yi seç, çemberin üç noktasına tıkla çemberi çiz. Bu durumda çember üçgen dışına taşarak çizilir. Taşmadan çizim yapmak istiyorsak Home menüsünden circle seç, tan, tan, tan'ı tıkla çemberi seç.

Çizilen çember içerisine kare çizmek: Önce L komutunu çalıştır, (Specify first point komut satırında görünecek) çemberin alt noktasını yakala, Object Snap (F3) açık ve quadrant işaretli olduğu halde çember üzerinde kareyi çiz. (Yakalama esnasında imleçte quadrant simgesi görünecek)

Karenin içerisine çember çizmek: (Sarı renkli çember) C komutunu çalıştır, Tan tan Radius' u (teğet teğet yarıçap) seç, karenin sağ ve sol alt kenarlarını tıkla, yarıçapı 10 mm olarak yaz komutu bitir.

(Kırmızı renkli çember) C komutunu çalıştır, Tan tan Radius' u (teğet teğet yarıçap) seç, karenin sağ ve sol üst kenarlarını tıkla, yarıçapı 20 mm olarak yaz komutu bitir.

İki çemberin içine daire çizmek: C enter 2P' yi seç, çemberlerin kenarlarına dokun, komutu bitir.

7- COPY (CO): Kopyalama yapmak için kullanılan komuttur. Home/Clipboard menüsünden COPY simgesi tıklanır.

Komut satırına CO enter yazılır veya Copy simgesi Mouse 'la tıklanır, Select objects (kopyalanacak nesneyi seç) tekrar komut satırında Select objects görünür, (başka kopyalanacak nesne var ise seç, yoksa enter'a bas), Specify base point (Şekli hangi noktadan/nereden kopyalayacaksınız, tıklayınız). Specify second point or (şekli hangi ikinci noktaya kopyalayacaksınız, tıklayınız)

Ctrl+C : Kopyala , Ctrl+V : Yapıştır

8- MOVE (M): Taşıma için kullanılan komuttur. Home/Clipboard menüsünden MOVE simgesi (makas) tıklanır.

Veya komut satırına M enter yazılır, Select objects (Taşınacak nesneyi seç) tekrar komut satırında Select objects görünür, (başka taşınacak nesne var ise seç, yoksa enter'a bas), Specify base point (Şekli hangi noktadan/nereden taşıyacaksınız, tıklayınız). Specify second point or (şekli hangi ikinci noktaya taşıyacaksınız, tıklayınız)

Ctrl+X : Kes , Ctrl+V : Yapıştır

9- FILLET (F): Kenarları dik veya belli bir yarıçapla birleştirmek için kullanılan komuttur.

Örnek 9: LINE komutu ile 50 mm.'lik şekildeki gibi yatay ve dikey iki çizgi çizilir. F enter veya FILLET simgesi seçilir. Radius seçilir. Yarıçap uzunluğu 20 veya başka bir ölçü yazılır. 1. ve 2. Nesne sırasıyla seçilir.

10-ARC (A): Yay çizmek için kullanılan komuttur. Çizeceğimiz yayın başlangıç ve bitiş noktasını ile yarıçap ölçüsünü biliyorsak kullanılır. Üst menüden simge ve seçenekleri anlat.

- Yaylarda çalışma prensibi saat ibresinin tersi yönündedir.

Örnek 10: Line komutu ile 100 mm. uzunluğunda dikey çizgiyi çiz, sonra 30 mm. sağa, 30 mm. yukarıya ve 100 mm. sağa giderek çizimi tamamla. ARC simgesini tıkla, Start, And, Radius' u seç, 1.noktayı tıkla, 2.noktayı tıkla ve 30° yi yaz. (Daha sonra sarı çizgileri sil) (Mouse hareketini çizilmesi istenilen yayın pozisyonuna göre hareket ettirelim.)