

- Yemlik yağlar, tek hücre proteinleri ve protein yapısında olmayan nitrojenli bileşikler

# Yemlik yağların sınıflandırılması

- 1- Bitkisel yağlar
- 2- Hayvansal yağlar
- Don yağı
- Tavuk yağı
- Balık yağı
- 3- Asit yağlar
- 4- Hidrolize yağlar
- 5- Korunmuş yağlar
- 6- Kullanılmış yağlar
- 7- Karışık yağlar

# Yemlik yağların kalite kriterleri

- Su içeriđi
- Çözünmeyen ve sabunlaşmayan maddeler
- Toplam ve serbest yağ asitleri
- Beslemeyi engelleyici faktörler
- Pestisid kalıntıları
- Sabunlaşma iyot ve peroksit değerleri

# Yemlik yağların hayvan beslemede kullanımı

- Bütün evcil hayvanların beslenmesinde kullanılabilirler
- Etlik piliç başlatma yemlerine %4'e kadar
- Etlik piliç bitirme yemlerine %7-8'e kadar
- Yumurta tavuklarında %8'e kadar
- Domuz rasyonlarına %6-15
- Ergin ruminantlarda en fazla rasyon KM'sinin %2-3

# Tek hücre proteinleri

- Maya ve bakteri başlıcalarıdır.
- Bakteri kaynaklıların protein ve kükürt içeriği mayalardan daha yüksektir.
- Mayaların ise lizin içeriği bakterilerden daha yüksektir.
- Daha çok kümes kanatlıları, domuz ve buzağı beslenmesinde kullanılırlar.

- *Besi yerleri:*
- Tahıl daneleri ve yan ürünleri
- Şeker pancarı ve yan ürünleri
- Şeker kamışı ve yan ürünleri
- Hidrolize odun ve bitki ürünleri
- Gıda endüstrisi atıkları
- Metanol
- Etanol
- Aldehitler
- Organik asitler

- *Dezavantajları:*
- Protein niteliklerinin yetersizliđi
- Yüksek nükleik asit içermeleri
- Lezzetsiz olmaları
- Sindirim derecelerinin düşüklüğü
- Toksik etkileri

# Protein yapısında olmayan nitrojenli (NPN) bileşikler

- Ruminantlar için önemlidirler.
- *Başlıcaları;*
- Üre
- Organik asitlerin amonyum tuzları
- İnorganik amonyum tuzları
- Amid maddeler
- Hidrazin
- Bi-üret



# Üre kullanımında dikkat edilecek hususlar

- Yemlerin protein düzeyleri
- Kolay çözülebilir karbonhidrat bulunması
- Rasyonun azot düzeyinin 1 / 3'ünden fazla olmaması
- Rumende parçalanılabilir protein düzeyi
- Kükürtlü amino asit desteđi
- Homojen karışım
- Hayvanları alıştırma
- Yađ ilave durumu
- Üreaz aktiviteli yemler