

Nesne Yönelimli Programlamaya Giriş

- Sınıf - Nesne ilişkisi
- Kendi Sınıflarını Yazmak
- Kendi Nesneleri Oluşturmak
- Erişim Belirleyiciler
- Nesne Başlatıcısı

```
static void Main(string[] args)
{
    int x = 5;
    Random random = new Random();
    Memur memur = new Memur();
}
```

```
C# Memur.cs > Memur
1 class Memur
2 {
3
4 }
```

```
Program.cs > () NypGiris > NypGiris.Program > Main(string[] args)
1 using System;
2
3 namespace NypGiris
4 {
5     class Program
6     {
7         static void Main(string[] args)
8         {
9             Memur memur1 = new Memur();
10            memur1.Adi = "Ahmet";
11
12            Memur memur2 = new Memur();
13            memur2.Adi = "Mehmet";
14
15            Console.WriteLine(memur1.Adi);
16            Console.WriteLine(memur2.Adi);
17        }
18    }
19 }
20 }
```

```
Memur.cs > Memur
1 class Memur
2 {
3     public string Adi;
4 }
```

Memur

↳ Takım Elbisesi

↳ 657

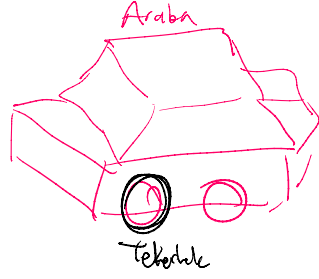
↳ Masası

↳ Bilgisayarı

↳ stajyerlik

↳ KPSS Puanı

↳ Çizimle



memur. Çizimle. Dipmesi. Renk. Sayıdan

↳ Adi

```
C# Program.cs
1 using System;
2 using NypGiris; //Memur
3 using System.Collections.Generic; //List
4
5 namespace NypGiris
6 {
7     class Program
8     {
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            Memur memur1 = new Memur();
12            memur1.Adi = "Ali";
13            memur1.Maasi = 2500;
14            memur1.AdiniSoyle();
15            memur1.Calis(2);
16
17            Memur memur2 = new Memur();
18            memur2.Adi = "Hasan";
19            memur2.Maasi = 6000;
20            memur2.AdiniSoyle();
21            memur2.Calis(5);
22        }
23    }
24 }
25 }
26 }
```

```
C# Memur.cs
1 using System;
2
3 namespace NypGiris1
4 {
5     class Memur
6     {
7         public string Adi;
8         public int Maasi;
9
10        public void Calis(int kacSaatCalisayim)
11        {
12            //çalışması için gerekli kodlar
13            Console.WriteLine("{0} saat çalıştım ve çok yoruldum", kacSaatCalisayim);
14        }
15
16        public void AdiniSoyle()
17        {
18            Console.WriteLine("Merhaba, ben memur {0}", Adi);
19        }
20    }
21 }
22 }
```

```
PS C:\Users\erkan\source\repos\2019\Guz\ProgramlamaTemelleri\NypGiris> dotnet run
Merhaba, ben memur Ali
2 saat çalıştım ve çok yoruldum
Merhaba, ben memur Hasan
5 saat çalıştım ve çok yoruldum
```

```
public void AdiniSoyle()
{
    Console.WriteLine("Merhaba, ben memur {0}. Ayda {1}TL kazanıyorum.", Adi, Maasi);
}
```

```
PS C:\Users\erkan\source\repos\2019\Guz\ProgramlamaTemelleri\NypGiris> dotnet run
Merhaba, ben memur Ali. Ayda 2500TL kazanıyorum.
2 saat çalıştım ve çok yoruldum
Merhaba, ben memur Hasan. Ayda 6000TL kazanıyorum.
5 saat çalıştım ve çok yoruldum
```

! İsteği geliştirdik (iyileştirdik)

↳ Ana programı değiştirmeden tüm sistem bütünü olumlu etkilendi.

Memur

↳ Gecinebiliyormusun Soyle ()

↳ Gecinebiliyormusun Soyle ()

↳ Maasi: 10 - 2000 Gecinemiyim

200 - 4000 Orta Halli

4000 - iyi geciniyim

Nesne Başlatıcısı

```
Program.cs
1 using System;
2 using NypGiris1; //Memur
3 using System.Collections.Generic; //List
4
5 namespace NypGiris
6 {
7     class Program
8     {
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            Memur memur1 = new Memur();
12            memur1.Adi = "Ali";
13            memur1.Maasi = 2500;
14            memur1.AdiniSoyle();
15            memur1.Calis(2);
16
17            Memur memur2 = new Memur();
18            memur2.Adi = "Hasan";
19            memur2.Maasi = 6000;
20            memur2.AdiniSoyle();
21            memur2.Calis(5);
22
23        }
24    }
25 }
26 }
```



```
static void Main(string[] args) //method
{
    Memur memur1 = new Memur
    {
        Adi = "Ali",
        Maasi = 2500
    };
    memur1.AdiniSoyle();
    memur1.Calis(2);

    Memur memur2 = new Memur
    {
        Adi = "Hasan",
        Maasi = 6000
    };
    memur2.AdiniSoyle();
    memur2.Calis(5);
}
```