



```

Urun.cs x
Urun.cs > {} NYP_Kalitim
1 using System;
2 namespace NYP_Kalitim
3 {
4     class Urun
5     {
6         // public string Markasi; //Değişken
7         public string Markasi { get; set; } //property
8         public int AlisFiyati { get; set; }
9         public int SatisFiyati { get; set; }
10    }
11
12 }
    
```

```

Gida.cs x
Gida.cs > ...
1 using System;
2
3 namespace NYP_Kalitim
4 {
5     class Gida : Urun
6     {
7         public DateTime SonKullanmaTarihi { get; set; }
8     }
9 }
    
```

Özelliklerin birlesmesi: saplamayiz.

```

Program.cs x
Program.cs > {} NYP_Kalitim > NYP_Kalitim.Program > Main(string[] args)
4
5
6
7
8     class Program
9     {
10
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Urun urun = new Urun();
14             urun.
15                 AlisFiyati int AlisFiyati
16                 Equals
17                 GetHashCode
18                 GetType
19                 Markasi
20                 SatisFiyati
21                 ToString
    
```

```

Program.cs x
Program.cs > {} NYP_Kalitim > NYP_Kalitim.Program > Main(string[] args)
4
5
6
7
8     class Program
9     {
10
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Urun urun = new Urun();
14             Gida gida = new Gida();
15             gida.
16                 AlisFiyati int AlisFiyati
17                 Equals
18                 GetHashCode
19                 GetType
20                 Markasi
21                 SatisFiyati
22                 SonKullanmaTarihi
23                 ToString
    
```

Urun olmasından dolayı gelen özellikler
Gıda olmasından dolayı ...

```
Urun.cs x
Urun.cs > {} NYP_Kalitim
1 using System;
2 namespace NYP_Kalitim
3 {
4     4 references
5     class Urun
6     {
7         // public string Markasi;//Değişken
8         2 references
9         public string Markasi { get; set; } //property
10        0 references
11        protected int AlisFiyati { get; set; }
12        0 references
13        public int SatisFiyati { get; set; }
14
15        2 references
16        public int Barkod { get; set; }
17
18        2 references
19        public Urun(int barkod)
20        {
21            Barkod = barkod;
22        }
23
24        1 reference
25        public void BarkodYazdir()
26        {
27            Console.WriteLine("Markasi= {0}, Barkod={1}", Markasi, Barkod);
28        }
29    }
30 }
```

Her ürün oluşturulurken barkod'u verilmek zorundadır.

```
Gida.cs x
Gida.cs > {} NYP_Kalitim
1 using System;
2
3 namespace NYP_Kalitim
4 {
5     4 references
6     class Gida : Urun
7     {
8         2 references
9         public Gida(int barkod) : base(barkod)
10        {
11        }
12        0 references
13        public DateTime SonKullanmaTarihi { get; set; }
14        0 references
15        public int Kalori { get; set; }
16    }
17 }
```

"barkod" değişkeni barkod değil "Urun" sınıfına lazımlıdır.
Temel sınıf (Bu örnek için → Urun)

```
Biskuvi.cs x
Biskuvi.cs > {} NYP_Kalitim
1 using System;
2
3 namespace NYP_Kalitim
4 {
5     2 references
6     class Biskuvi : Gida
7     {
8         1 reference
9         public Biskuvi(string markasi, int barkod) : base(barkod)
10        {
11            Markasi = markasi;
12        }
13    }
14 }
```

"barkod" değişkeni barkod değil "Gida" sınıfına lazımlıdır.
Bu örnek için → Gida'yı temil eder.

```
Program.cs x
Program.cs > ...
1 using System;
2 namespace NYP_Kalitim
3 {
4
5     0 references
6     class Program
7     {
8         0 references
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            Urun urun = new Urun(86911111);
12
13            //Urun-->86922222 (Gıdadan geldi)
14            Gida gida = new Gida(86922222);
15
16            //Urun-->86933333 (Gıdadan geldi)
17            //Gida-->86933333 (Bisküviden geldi)
18            Biskuvi biskuvi = new Biskuvi("Ülker İkrâm", 86933333);
19            biskuvi.BarkodYazdir();
20        }
21    }
22 }
```

