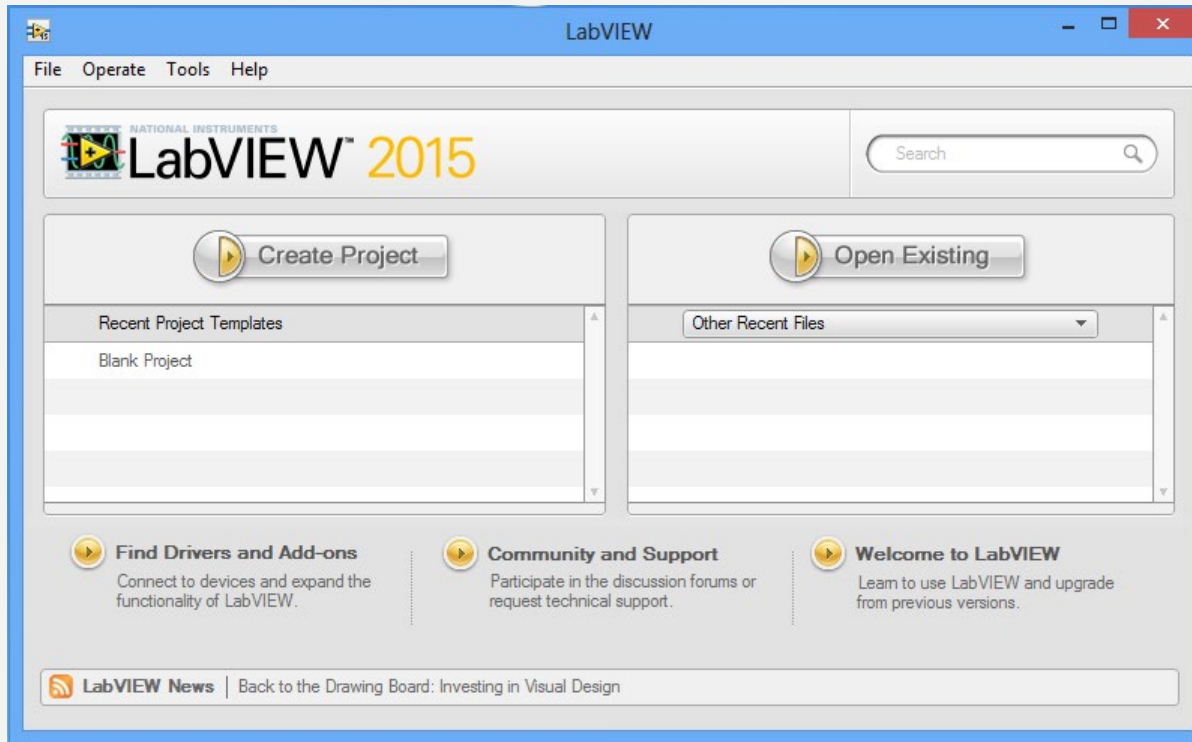


**GRAFİKSEL PROGRAMLAMAYA  
GİRİŞ**

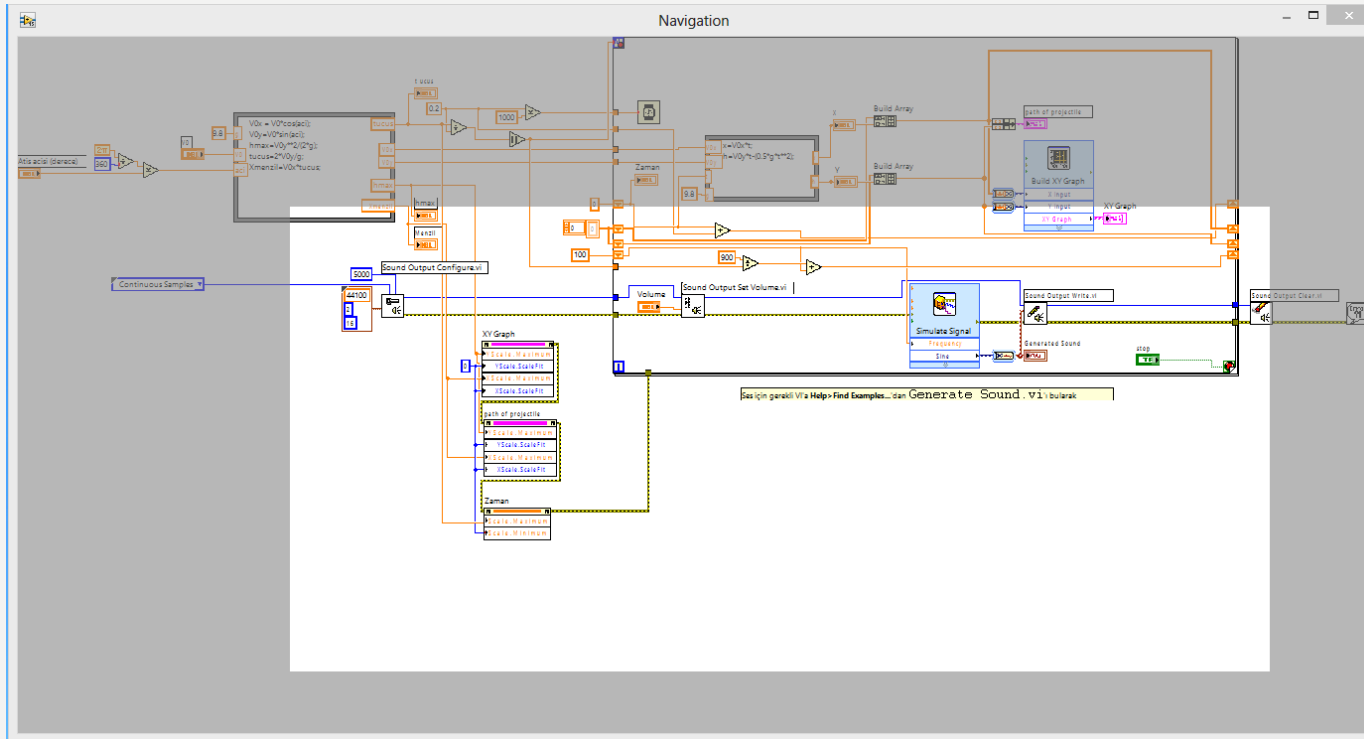
**ZTM126**

**5. HAFTA**

# LABVIEW AÇILIŞ SAYFASI



# NAVIGATION PENCERESİ



# GRAFİK PROGRAMLAMA DİLİ & VERİ AKIŞI

LabVIEW, programlama eylemlerini tanımlamak için metin dili yerine grafik sembollere dayanır

- İşlevlerin yalnızca gerekli verileri aldıktan sonra yürütüldüğü veri akışı ilkesi, yürütmeyi basit bir şekilde yönetir

# Araçlar paleti . . .

Bir kontrol çalıştırın

Bir özellik seçin  
edin veya taşıyın

Metin ekleme/değiştirme



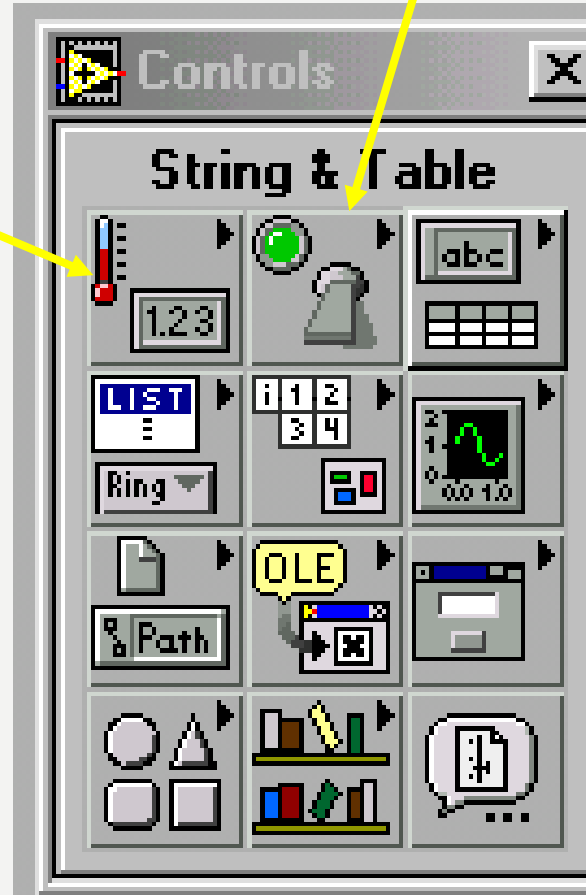
Tel özellikleri birlikte  
veri akışını kontrol

Sonda Verileri  
(sorun giderme)

# Paleti kontrol eder...

Dijital ekleme  
gösterge veya kontrol

Boolean denetimi ekleme  
(düğme veya anahtar)



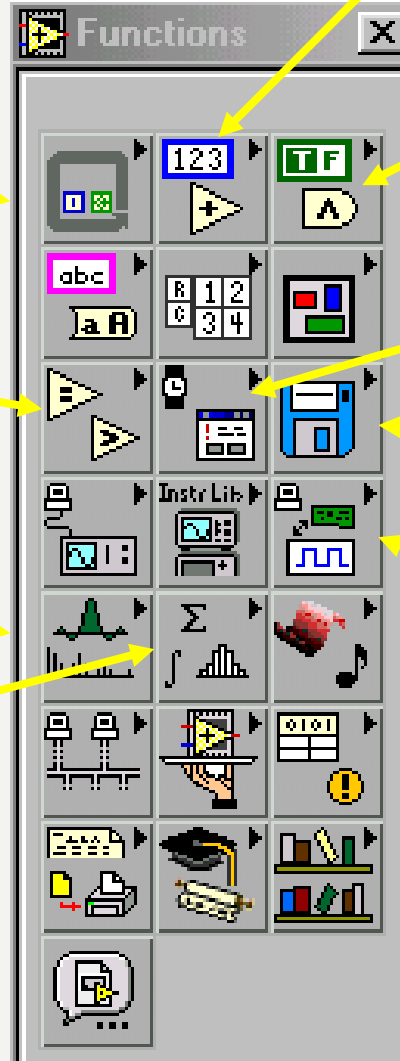
# Fonksiyonlar palet ...

Gibi bir yapı ekleyin,  
while ve durum ifadeleri

Karşılaştırma

Sinyal analizi

Matematiksel  
İşlev



Sayısal ekleme  
işleç (+,-,...)

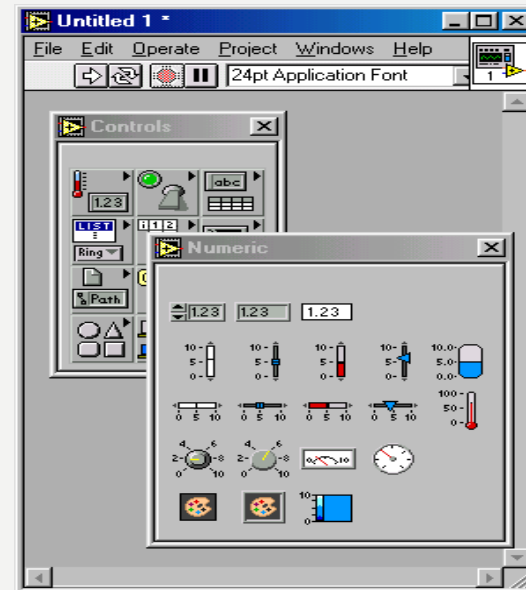
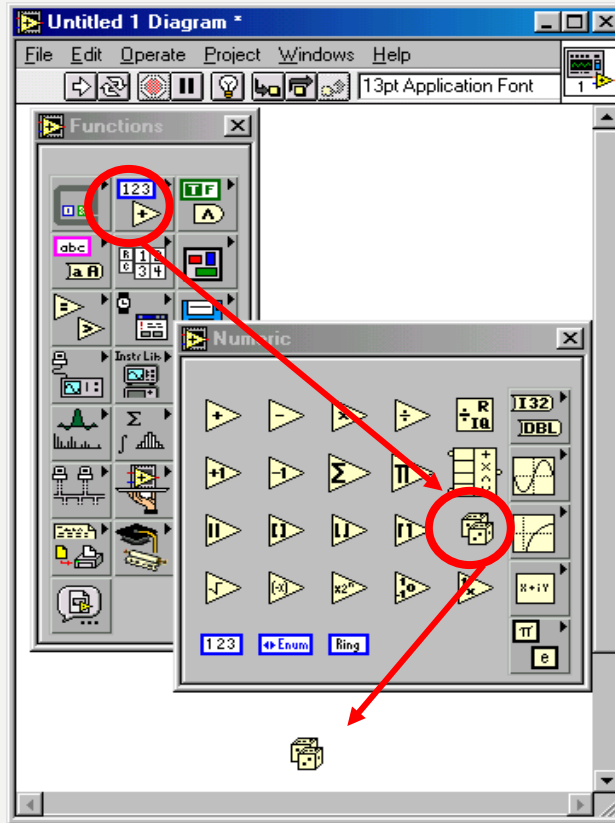
Boolean ekle  
işleci (ve veya...)

Zamanlama/iletişim

Dosya G/Ç

Veri Toplama

# Alt paletler . . .





# Araç çubuğu...

Sürekli çalışma

Çalıştır Durdur Duraklat

Yazı tipi halkası

Dağıtım halkası

Hizalama halkası

Hata ayıklama özellikleri  
...

Nesneleri yeniden sıralama

# ÇALIŞTIR DÜĞMESİ



- Ok gibi görünen Çalıştır düğmesi, üzerine tıkladığınızda VI yürütmeyi başlatır
- Bir VI gerçekten çalışırken görünümünü değiştirir.
- VI derleme olmadığında, çalıştır düğmesi kırılır

# Kaynaklar

1-Mavi, A. (2021) LabVIEW Web

Sayfası:<https://slideplayer.biz.tr>, Erişim Tarihi:  
31.01.2021

2- Anonim (2021) Inroduction to LabVIEW Web

Sayfası: <https://slideplayer.com> , Erişim Tarihi:  
31.01.2021

# TEŞEKKÜRLER