

GRAFİKSEL PROGRAMLAMAYA GİRİŞ

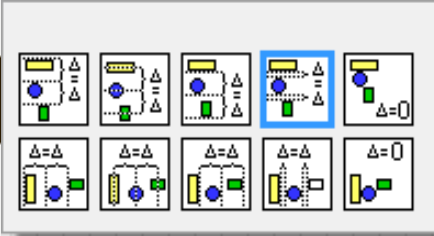
ZTM126

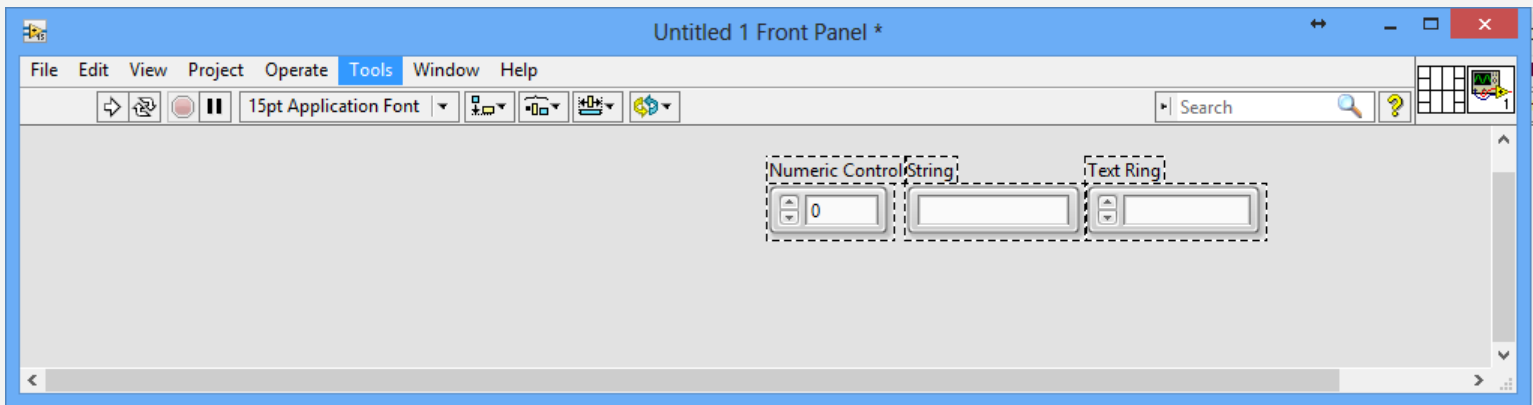
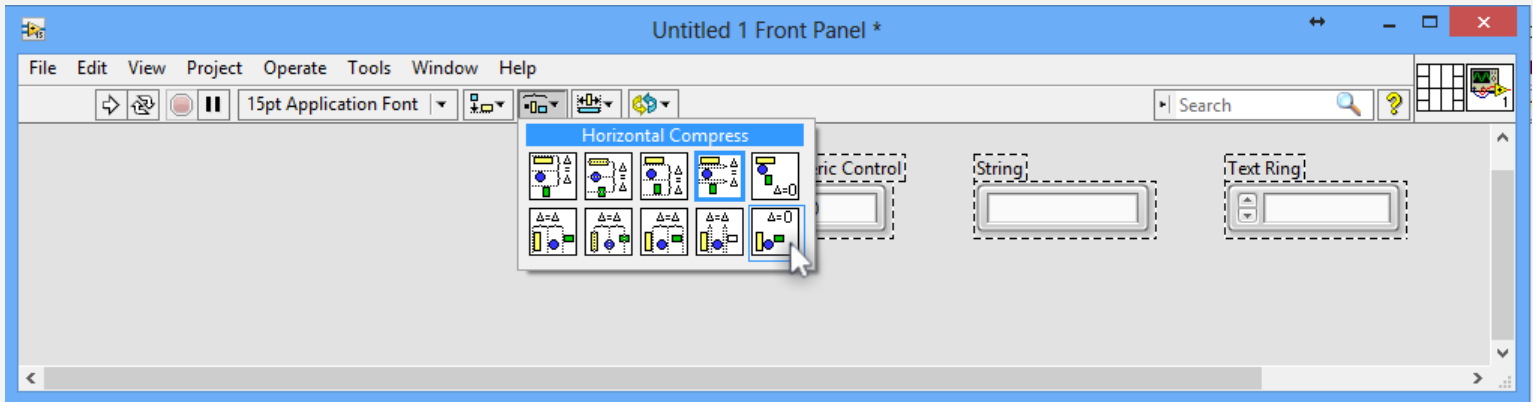
7. HAFTA

FRONT PANEL ARAÇ ÇUBUĞU

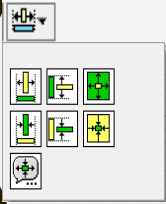


Distribute Objects: Nesneleri yatay veya dikey olarak aralarındaki mesafeyi ayarlayarak düzenlemenizi sağlar.





FRONT PANEL ARAÇ ÇUBUĞU



Resize Objects: Front panelinizde farklı büyüklükte nesnelerinizi varsa seçili nesnelere hepsini birden en küçük veya en büyük nesneyi referans alarak aynı en ve/veya boyda yapabilirsiniz.



Tüm seçili nesnelere enini, seçili nesnelere arasında en geniş enine sahip olanın eninde yapar.

Tüm seçili nesnelere boyunu, seçili nesnelere arasında en uzun boya sahip olanın boyunda yapar.

Tüm seçili nesnelere enini, seçili nesnelere arasında en büyük enine sahip olana göre, boyunu ise seçili nesnelere arasında en büyük boya sahip olana göre ayarlar.

Tüm seçili nesnelere enini, seçili nesnelere arasında en küçük enine sahip olanın eninde yapar.

Tüm seçili nesnelere boyunu, seçili nesnelere arasında en küçük boya sahip olanın boyunda yapar.

Tüm seçili nesnelere enini, seçili nesnelere arasında en küçük enine sahip olana göre, boyunu ise seçili nesnelere arasında en küçük boya sahip olana göre ayarlar.

Bu düğme yardımı ile seçili nesnelere en ve boy büyüklüklerini sayısal olarak girebilirsiniz.

FRONT PANEL ARAÇ ÇUBUĞU



Group	
Ungroup	
Lock	
Unlock	
Move Forward	Ctrl+K
Move Backward	Ctrl+J
Move To Front	Ctrl+Shift+K
Move To Back	Ctrl+Shift+J

Seçili nesneleri grup haline getir

Grubu çöz

Seçili nesneleri bulunduğu yere sabitle

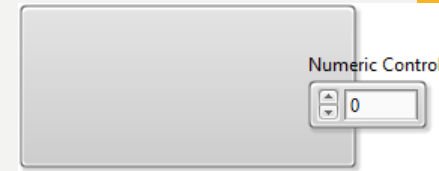
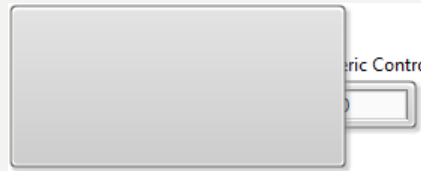
Sabitlenmiş nesneleri çöz

Seçili nesneyi bir katman öne al

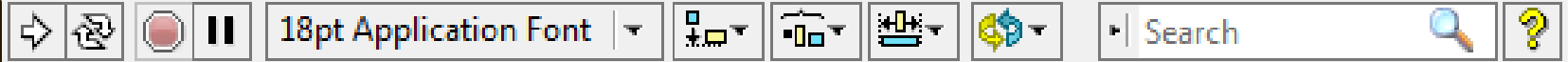
Seçili nesneyi bir katman geri al

Seçili nesneyi en öne al

Seçili nesneyi en arkaya at



FRONT PANEL ARAÇ ÇUBUĞU

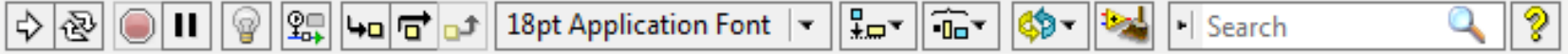







Search: Yardım sisteminden, paletlerden ve ni.com'dan gelen sonuçları içeren geniş kapsamlı bir arama yapar.



Show Context Help Window: Context Help penceresini açar. Bu pencere açıkken hangi nesnenin üzerine gelerseniz o nesne ile ilgili yardım bilgisini görürsünüz.

BLOCK DİYAGRAM ARAÇ ÇUBUĞU



-  **Highlight Execution (Pasif):** Bu düğmeye tıkladığınızda düğmenin görünümü aşağıda gösterildiği gibi değişecektir.
-  **Highlight Execution (Aktif):** Hatayı bulduktan sonra bu düğmeye tıklamayı yani düğmeyi pasif hale getirmeyi unutmayın.
-  **Retain Wire Values:** VI çalışırken prob eklemenizi sağlar.
-  VI'ın adım adım çalışmasını sağlar.
-  **Clean Up Diagram:** Block diyagram kod görüntüsünü daha düzenli yapar.

SHORTCUT MENÜLER

The image shows a 'Numeric Control' menu with a callout box listing options: Label, Caption, Unit Label, Radix, and Increment/Decrement. Another callout box lists: Key Navigation..., Synchronous Display, Customize..., Run-Time Shortcut Menu, Hide Control, and Enabled State. A third callout box lists: Local Variable, Reference, Property Node, and Invoke Node. A fourth callout box lists: Reinitialize to Default Value, Make Current Value Default, Cut Data, Copy Data, and Paste Data. A fifth callout box shows a grid of data types: EXT, DBL, SGL, FXP, I64, I32, I16, I8, U64, U32, U16, U8, CXT, CDB, and CSG. The DBL option is highlighted in blue in the grid.

✓ Label
Caption
Unit Label
✓ Radix
✓ Increment/Decrement

Key Navigation...
Synchronous Display
Customize...
Run-Time Shortcut Menu ▶
Hide Control
Enabled State ▶

Local Variable
Reference
Property Node ▶
Invoke Node ▶

Reinitialize to Default Value
Make Current Value Default
Cut Data
Copy Data
Paste Data

EXT DBL SGL FXP
I64 I32 I16 I8
U64 U32 U16 U8
CXT CDB CSG

PULL-DOWN MENÜLER

File Edit View Project Operate Tools Window Help

Kaynaklar

1-Mavi, A. (2021) LabVIEW Web

Sayfası:<https://slideplayer.biz.tr>, Erişim Tarihi:
31.01.2021

2- Anonim (2021) Inroduction to LabVIEW Web

Sayfası: <https://slideplayer.com> , Erişim Tarihi:
31.01.2021

TEŞEKKÜRLER