|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.Aşama: Tanımlama****-**Tasarım çerçevesi-Yardımcı araştırma-Çalışma planı | **2. Aşama**: **Araştır, Empati**-Mülakat-Gözlem-Deneyimleme**-**İçgörü Haritası-Temsili Kullanıcı-Tasarım İlkeleri-İnsan odaklı problem cümlelerini yaz. | **3.Aşama: Fikir Üretme**-Beyin fırtınası ile radikal fikir üret- Başkalarının fikri üzerine fikir üret-Yargıları askıya al | **4.Aşama: Prototipleme**- Düşük çözünürlüklü obje ya da deneyimler tasarla-Role- play yap-Üzerine bolca düşünüp öğrenmek için hızlıca yap | **5.Aşama: Test Etme**-Hızlı sınama- Geribildirim çerçevesi | **6.Aşama: Değerlendirme**- Geribildirimleri birleştir-Kritik yaparak/ projeyi değerlendir. |
| **Onay Aldıktan sonra**  | **Onay Aldıktan sonra**  | **Onay Aldıktan sonra**  | **Onay Aldıktan sonra**  | 25 Kasımda Test Etme başlamalı ve 25 Aralıkta (1 ay gözlem yapılmalı) son bulmalı! Final haftası tasarımlar sunulacaktır. | Grubunuzun hikayesini anlat. |
|  **Vize değerlendirilmesi bu aşamalardan yapılacak.**  **Vizeye kadar bu aşamalar tamamlanmalı.** |   **Final değerlendirilmesi bu aşamalardan yapılacak.** |
|  |  |  |  |  |  |
| **1**.Tasarım çalışmasına konu olan hizmet/süreç/sorun ne? * Ne sonuç elde etmek istiyorsunuz?
 | **1**.Hedef kitlenin bağlamı düşünce, duygu ya da davranışın araştırılıp yazılması.(Mülakat/gözlem/deneyim) | **1**.Kullanıcılar için en önemli unsurlar nelerdir? * Olmazsa olmazlarınız neler?
 | **1.**Protetipleri yazın. | **1**.Kullanıcı prototip ile nasıl etkileşim kurduğu izlenmeli( bir şekilde kanıtlar alınıp Hocaya sunulmalı) | **1**.Geri bildirimlerden sonra,* Neler yaptınız?
* Süreç nasıl devam etti?
* Nelerde değişiklik yaptınız?

Kullanıcıların yeni tepkileri ne oldu? |
| **2**. Şimdiki kullanıcı kitlesi kim? * Normaller, sık kullananlar ve uzak duranlar kimler?
 | **2**.Kullanıcılarınız, tasarım konunuzla ilgili, ne yapıyor (davranış) , neden yapıyor (duygular) ve nasıl yapıyor? (mantık)* Sorularınızı yazın, aldığınız cevapları da yazın.
 | **2.**Teknik ve mali unsurlarınız neler? | **2**.Neyi test ettin? (ağaç dikmek için toprağı, materyal geliştirmek için ne tür materyali, spor etkinlikleri için etkinliğin kişiye uygunluğunu vs.) | **2.** Tasarlanan Çözüm kullanıcıya gösterildiğinde* Neyi beğendiler,
* neyi eleştirdiler,
* neleri anlamayıp sorduklarını,
* ne gibi öneriler verdiklerini belirleyin ve yazın?(Kullanıcıya sor ve kaydet)
 |  |
| **3.** Gelecekteki kullanıcı kitlesi kim? Normaller, sık kullananlar ve uzak duranlar kimler? |  | **3**.Tasarım için kriterleriniz nelerdir? | **3**.Her bir prototip ile neyi test ettin? | **3**. Test ettikten sonra,* Test ile beraber kullanıcı hakkında daha fazla bilgi edinildi mi? Neler?
* Prototip ve çözümleri düzeltme gereksinimi duydunuz mu? Neleri düzeltiniz?
* Bakış açınızı tekrar gözden geçirmeye gereksinim duydunuz mu? Açıklayınız. (Problemi tekrar tanımlamanız gerekti mi?)

  |  |
| **4**.Aklınıza ilk gelen çözüm fikirleri neler? |  | **4.**Tasarım için sınırlılıklarınızı yazınız. | **4.**Her prototipin sonucunu yazın. |   |  |
| **5**. Aklınıza ilk gelen kısıtlamalar neler? |  | **5.**Üretilen fikirler nelerdir?* Elediğiniz diğer fikirlerin elenme nedenleri nelerdir?
 | **5**.Kullanıcı ile test yaparak deneyin ve beklentinin ne olduğunu yazın? |  |  |
| **6.** Saha çalışması öncesi araştırılacak konular nelerdir? |  |  | **6**.Neden bu prototipe karar verdin? |  |  |
| **7**. Saha çalışmasında araştırılacak konular nelerdir? |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |