**Prototipleme**

Prototip adımı, nihai çözüme daha yaklaştıran soruları cevaplamaya yönelik ortaya çıkan fikirlerin art arda en yalın haliyle tekrarla geliştirilmesidir.

Bir prototip kullanıcının etkileşime girebileceği herhangi bir şey olabilir.

*Örneğin,* duvara asılı yapışkanlı not kağıtları, bir araya getirilmiş bir alet, kağıt üzerine çizilmiş bir ara yüz, bir rol yapma etkinliği veya resimle anlatılan bir öykü bir prototip adımı olarak sayılabilir.

Bu aşamada ideal olarak, bir kullanıcının yaşayabileceği bir ütopya yaratılmaya çalışır ve prototipleri ne olursa olsun bir senaryo ile yürütülür.

Yaratılan ortamda kullanıcıların rol yapmalarını sağlamak, o kişilerden daha fazla duygu ve tepki almayı sağlayacaktır.

**Neden Prototip Yapılmalı?:**

* Problemi nasıl çözeceğinizi anlamak için,
* İletişim kurabilmek için, (Eğer bir resim bin kelime değerindeyse prototip, binlerce resim değerindedir.)
* Konuşmaya başlamak için, (Kullanıcı görüşmeleri bir prototip ile etkileşim ve alınan bilgiler çok daha güçlü olmaya başlar.)
* Hızlı ve ucuza daha çok fikir test etmek için! Her düşünceye mümkün olduğunca az kaynak ayırarak test edebilmeli.

**Nasıl Prototip Yapılmalı?:**

 *Elleri kirletme zamanı!* Basit bir bant, kağıt, boya, belki masanızda varlığı bile unutulan bir karton parçası başlamak için yeterli.

 *Bir prototipte çok uzun süre harcamamalı!* Herhangi bir prototipe fazla duygusal bir şekilde kaptırmadan önce yenisine geçmeli.

*Değişkenleri tanımlamalı!* Her bir prototip ile ne test edildiği belirlenmeli. Bir prototip, test edildiğinde belirli bir soruyu cevaplamalı.

*Kullanıcı gibi düşünerek inşa etmeli!* “Kullanıcı ile test yapmaktan beklenti nedir? Ne tür davranışlar bekleniyor?” Bu soruları yanıtlamak prototipe odaklanmaya yardımcı olur ve test aşamasında anlamlı geribildirim almayı sağlar.

**Prototipten Test Etmeye**:

 Prototip ve test birbirini takip eden değil, bir arada atılan adımlardır. Özelliklerin nasıl test edileceğinin prototip oluşturmadan önce düşünülmesi kritik bir öneme sahiptir.

Prototip ve test adımlarını birlikte incelemek, bu iki adımın katmanlarını ortaya çıkarır. Prototipleme ve test süreçleri bazen tamamen birbirine bağlı olsa da, bir prototip oluşturduktan sonra başarılı bir test senaryosunun planlanması ve uygulanması dikkate alınması gereken önemli bir ek adımdır.

 Test etmek için bir kullanıcının önüne yalnızca bir prototip koymak yeterli olmayacaktır, daha yararlı ve doğal sonuçlar alabilmek için bu süreci önceden düşünmek gerekmektedir.

**4.AŞAMA: PROTOTİPLEME**

Fikir üretme aşamasında denemeye değer bulunan fikirlerin elde bulunan imkanlar dahilinde prototipleri yapıldığı aşamadır.

Yapılan sınamalardan elde edilen geribildirimler en önemli öğrenme kaynağıdır. O yüzden tasarladığınız çözümü kullanıcılara gösterdiğinizde neyi beğendiklerini, neyi eleştirdiklerini, neleri anlamayıp sorduklarını, ne gibi öneriler verdiklerini iyi yakalamak gereklidir.

**1.Protetipleri yazın.**

**2. Neden bu prototipi seçtiniz bu prototiple neyi test etmek istiyorsunuz.**

**3.Teknik ve mali unsurlarınız neler?**

**4.Prototiplemek için hangi aracı seçtiniz?(Canlandırma, öykü tahtası, film şeridi, maket)**

**5.Aşağıda prototipinizi anlatınız ve görseline yer veriniz.**