|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.Aşama: Tanımlama**  **-**Tasarım çerçevesi  -Yardımcı araştırma  -Çalışma planı | **2. Aşama**: **Araştır, Empati**  -Mülakat  -Gözlem  -Deneyimleme  **-**İçgörü Haritası  -Temsili Kullanıcı  -Tasarım İlkeleri  -İnsan odaklı problem cümlelerini yaz. | **3.Aşama: Fikir Üretme**  -Beyin fırtınası ile radikal fikir üret  - Başkalarının fikri üzerine fikir üret  -Yargıları askıya al | **4.Aşama: Prototipleme**  - Düşük çözünürlüklü obje ya da deneyimler tasarla  -Role- play yap  -Üzerine bolca düşünüp öğrenmek için hızlıca yap | **5.Aşama: Test Etme**  -Hızlı sınama  - Geribildirim çerçevesi | **6.Aşama: Değerlendirme**  - Geribildirimleri birleştir  -Kritik yaparak/ projeyi değerlendir. |
| **Onay Aldıktan sonra** | **Onay Aldıktan sonra** | **Onay Aldıktan sonra** | **Onay Aldıktan sonra** | 25 Kasımda Test Etme başlamalı ve 25 Aralıkta (1 ay gözlem yapılmalı) son bulmalı!  Final haftası tasarımlar sunulacaktır. | Grubunuzun hikayesini anlat. |
| **Vize değerlendirilmesi bu aşamalardan yapılacak.**  **Vizeye kadar bu aşamalar tamamlanmalı.** | | | **Final değerlendirilmesi bu aşamalardan yapılacak.** | | |
|  |  |  |  |  |  |
| **1**.Tasarım çalışmasına konu olan hizmet/süreç/sorun ne?   * Ne sonuç elde etmek istiyorsunuz? | **1**.Hedef kitlenin bağlamı düşünce, duygu ya da davranışın araştırılıp yazılması.  (Mülakat/gözlem/deneyim) | **1**.Kullanıcılar için en önemli unsurlar nelerdir?   * Olmazsa olmazlarınız neler? | **1.**Protetipleri yazın. | **1**.Kullanıcı prototip ile nasıl etkileşim kurduğu izlenmeli( bir şekilde kanıtlar alınıp Hocaya sunulmalı) | **1**.Geri bildirimlerden sonra,   * Neler yaptınız? * Süreç nasıl devam etti? * Nelerde değişiklik yaptınız?   Kullanıcıların yeni tepkileri ne oldu? |
| **2**. Şimdiki kullanıcı kitlesi kim?   * Normaller, sık kullananlar ve uzak duranlar kimler? | **2**.Kullanıcılarınız, tasarım konunuzla ilgili, ne yapıyor (davranış) , neden yapıyor (duygular) ve nasıl yapıyor? (mantık)   * Sorularınızı yazın, aldığınız cevapları da yazın. | **2.**Teknik ve mali unsurlarınız neler? | **2**.Neyi test ettin? (ağaç dikmek için toprağı, materyal geliştirmek için ne tür materyali, spor etkinlikleri için etkinliğin kişiye uygunluğunu vs.) | **2.** Tasarlanan Çözüm kullanıcıya gösterildiğinde   * Neyi beğendiler, * neyi eleştirdiler, * neleri anlamayıp sorduklarını, * ne gibi öneriler verdiklerini belirleyin ve yazın?(Kullanıcıya sor ve kaydet) |  |
| **3.** Gelecekteki kullanıcı kitlesi kim? Normaller, sık kullananlar ve uzak duranlar kimler? |  | **3**.Tasarım için kriterleriniz nelerdir? | **3**.Her bir prototip ile neyi test ettin? | **3**. Test ettikten sonra,   * Test ile beraber kullanıcı hakkında daha fazla bilgi edinildi mi? Neler? * Prototip ve çözümleri düzeltme gereksinimi duydunuz mu? Neleri düzeltiniz? * Bakış açınızı tekrar gözden geçirmeye gereksinim duydunuz mu? Açıklayınız. (Problemi tekrar tanımlamanız gerekti mi?) |  |
| **4**.Aklınıza ilk gelen çözüm fikirleri neler? |  | **4.**Tasarım için sınırlılıklarınızı yazınız. | **4.**Her prototipin sonucunu yazın. |  |  |
| **5**. Aklınıza ilk gelen kısıtlamalar neler? |  | **5.**Üretilen fikirler nelerdir?   * Elediğiniz diğer fikirlerin elenme nedenleri nelerdir? | **5**.Kullanıcı ile test yaparak deneyin ve beklentinin ne olduğunu yazın? |  |  |
| **6.** Saha çalışması öncesi araştırılacak konular nelerdir? |  |  | **6**.Neden bu prototipe karar verdin? |  |  |
| **7**. Saha çalışmasında araştırılacak konular nelerdir? |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |