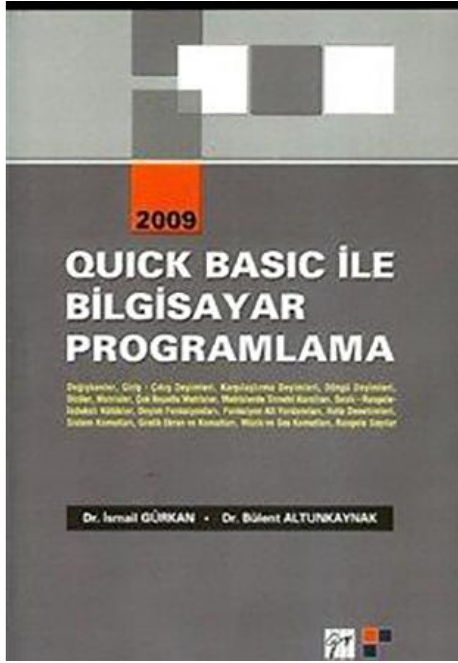




SAB104 Bilgisayar Programlama

Hafta 4 – Kontrol Blokları

Prof.Dr. Fatih TANK
Ankara Üniversitesi
Uygulamalı Bilimler Fakültesi



SAB104 Bilgisayar Programlama

dersine ait sunumlar hazırlanırken ağırlıklı olarak

Quick Basic ile Bilgisayar Programlama

(Dr. İsmail Gürkan, Dr. Bülent Altunkaynak)

kitabından yararlanılmıştır



- **IF THEN ELSE ENDIF:** Bir problemin çözümü sırasında, bir koşulun sonucuna göre yapılacak işlemler farklılık gösterebilir. Diğer bir deyişle, koşul doğru olduğunda yapılacaklar ile, yanlış olduğunda yapılacaklar birbirinden farklı olabilir. Bu işlem (karşılaştırma) QBasic'te IF deyimini ile gerçekleştirilir.

```
(1) IF Koşul THEN deyim(ler)
(2) IF Koşul THEN deyim(ler) ELSE deyim(ler)
(3) IF Koşul THEN
    Deyim bloğu-1
    ELSE
    Deyim bloğu-2
    ENDIF
```

```
REM -----
REM Bu program ekrandan girilen üç sayının en büyüğünü
REM bulup yazdırır
REM -----
INPUT "Virgül ile ayırarak üç sayı
giriniz...>",A,B,C
IF A > B THEN
    IF A > C THEN
        PRINT "A en büyük"
    ELSE
        PRINT "C en büyük"
    ENDIF
ELSE
    IF B > C THEN
        PRINT "B en büyük"
    ELSE
        PRINT "C en büyük"
    ENDIF
ENDIF
END
```

```
REM -----
REM Bu program ikinci derece denklem köklerini bulur.
REM -----
INPUT "Virgül ile ayırarak ikinci derece
denklemin katsayılarını giriniz.....>",A,B,C
DELTA = B*B-4*A*C
IF DELTA > 0 THEN
    X1 = (-B + SQR(DELTA))/(2*A)
    X2 = (-B - SQR(DELTA))/(2*A)
    PRINT "1. Kök   =";X1
    PRINT "2. Kök   =";X2
ELSE
    IF DELTA = 0 THEN
        X1 = -B / (2*A)
        PRINT "Çift Kök   =";X1
    ELSE
        PRINT "Gerçek kök yok"
    ENDIF
ENDIF
END
```



- **ON ... GOTO:** Koşullu sapma deyimi

```
CLS
INPUT "DEĞER GİRİNİZ...>", DEGER
IF DEGER = 1 THEN GOTO BIR
IF DEGER = 2 THEN GOTO IKI
IF DEGER = 3 THEN GOTO UC
IF DEGER = 4 THEN GOTO DORT
GOTO YANLISGIRIS

BIR:
  A = SQR(DEGER)
  GOTO YAZ

IKI:
  A = DEGER * DEGER
  GOTO YAZ

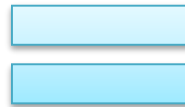
UC:
  A = DEGER ^ 3
  GOTO YAZ

DORT:
  A = DEGER ^ 4
  GOTO YAZ

YANLISGIRIS:
  PRINT "Hatalı değer girdiniz"
  GOTO SON

YAZ:
  PRINT A

SON:
  END
```



```
CLS
INPUT "DEĞER GİRİNİZ...>", DEGER
ON DEGER GOTO BIR, IKI, UC, DORT
GOTO YANLISGIRIS

BIR:
  A = SQR(DEGER)
  GOTO YAZ

IKI:
  A = DEGER * DEGER
  GOTO YAZ

UC:
  A = DEGER ^ 3
  GOTO YAZ

DORT:
  A = DEGER ^ 4
  GOTO YAZ

YANLISGIRIS:
  PRINT "Yanlış değer girdiniz"
  GOTO SON

YAZ:
  PRINT A

SON:
  END
```



- **CASE:** Gizli karşılaştırma yapısı

```
-----  
Case yapısı örnek (1)  
-----  
CLS  
INPUT "DEĞER GİRİNİZ...>", DEGER  
SELECT CASE DEGER  
  CASE 1  
    K = SQR(DEGER)  
    PRINT K  
  CASE 2  
    K = DEGER * DEGER  
    PRINT K  
  CASE 3  
    K = DEGER ^ 3  
    PRINT K  
  CASE 4  
    K = DEGER ^ 4  
    PRINT K  
  CASE ELSE  
    PRINT "Yanlış değer girdiniz"  
END SELECT  
END
```



```
INPUT "ADINIZ " ; AD$  
IF AD$ = " AYSEL" THEN  
PRINT "ADINIZ AYSEL"  
ELSE  
PRINT " ADINIZ AYSEL DEĞİL"  
END IF
```



```
INPUT A
IF A > 40 THEN
IF A < 60 THEN
PRINT "SAYI 40 ile 60 arasında"
ELSE
PRINT "SAYI 60 yada 60dan büyük"
END IF
ELSE
IF A = 40 THEN
PRINT "SAYI 40a eşit"
ELSE
PRINT "SAYI 40dan küçük"
END IF
END IF
```



```
INPUT "1 ile 3 arasında sayı girin " ; A
IF A = 1 THEN
PRINT "SAYI = 1"
ELSEIF A = 2 THEN
PRINT "SAYI = 2"
ELSEIF A = 3 THEN
PRINT "SAYI = 3"
ELSE
PRINT "HATALI SAYI"
END IF
```




```
INPUT "1 ile 3 arasında sayı girin " ; A
SELECT CASE A
  CASE 1
    PRINT "SAYI = 1"
  CASE 2
    PRINT "SAYI = 2"
  CASE 3
    PRINT "SAYI = 3"
  CASE ELSE
    PRINT "HATALI SAYI"
END SELECT
```

