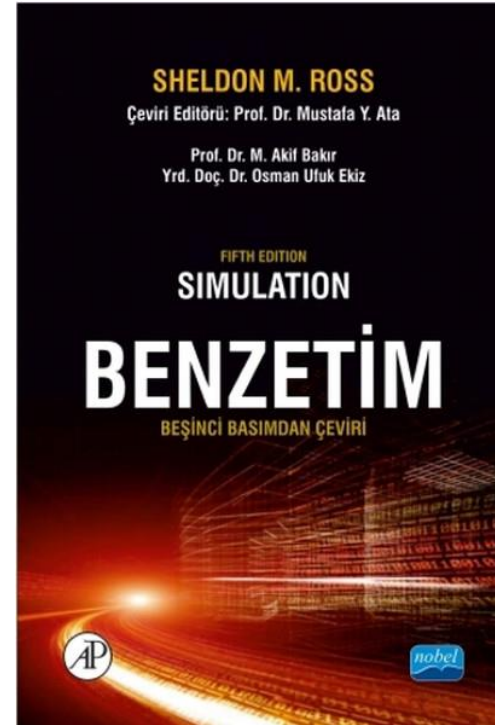
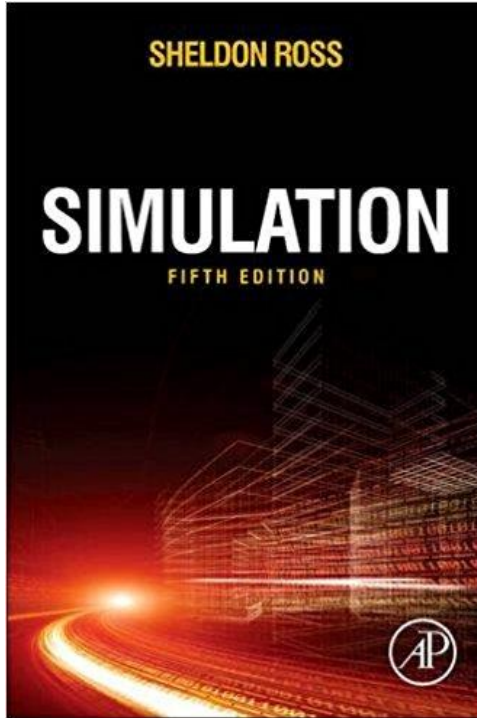


SAB311 – BENZETİM TEKNİKLERİ

Prof.Dr. Fatih TANK
Ankara Üniversitesi
Uygulamalı Bilimler Fakültesi



Bu ders notları hazırlanırken
«Simulation (S.Ross)»
kitabının çevirisi olan
«Benzetim (M.Y.Ata, M.A.Bakır, O.U.Ekiz)»
kitabından yararlanılmıştır.





Bölüm 3

RASTGELE SAYILAR



Giriş

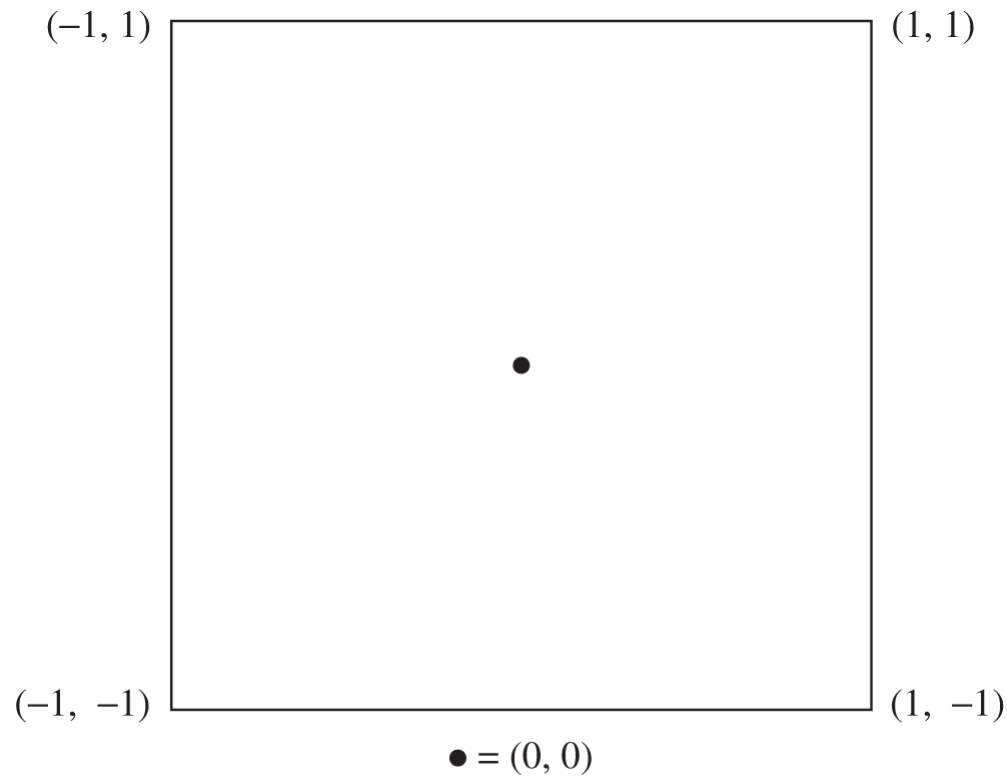
Bir benzetim çalışmasının temelinde, $(0, 1)$ aralığında tekdüze dağılımlı rasgele bir değişkenin değerlerini temsil eden rasgele sayıları üretebilmek yatar. Bu bölümde böyle sayıların bilgisayarla nasıl üretileceğini açıklayacak ve hem de kullanımını göstermeye başlayacağız.



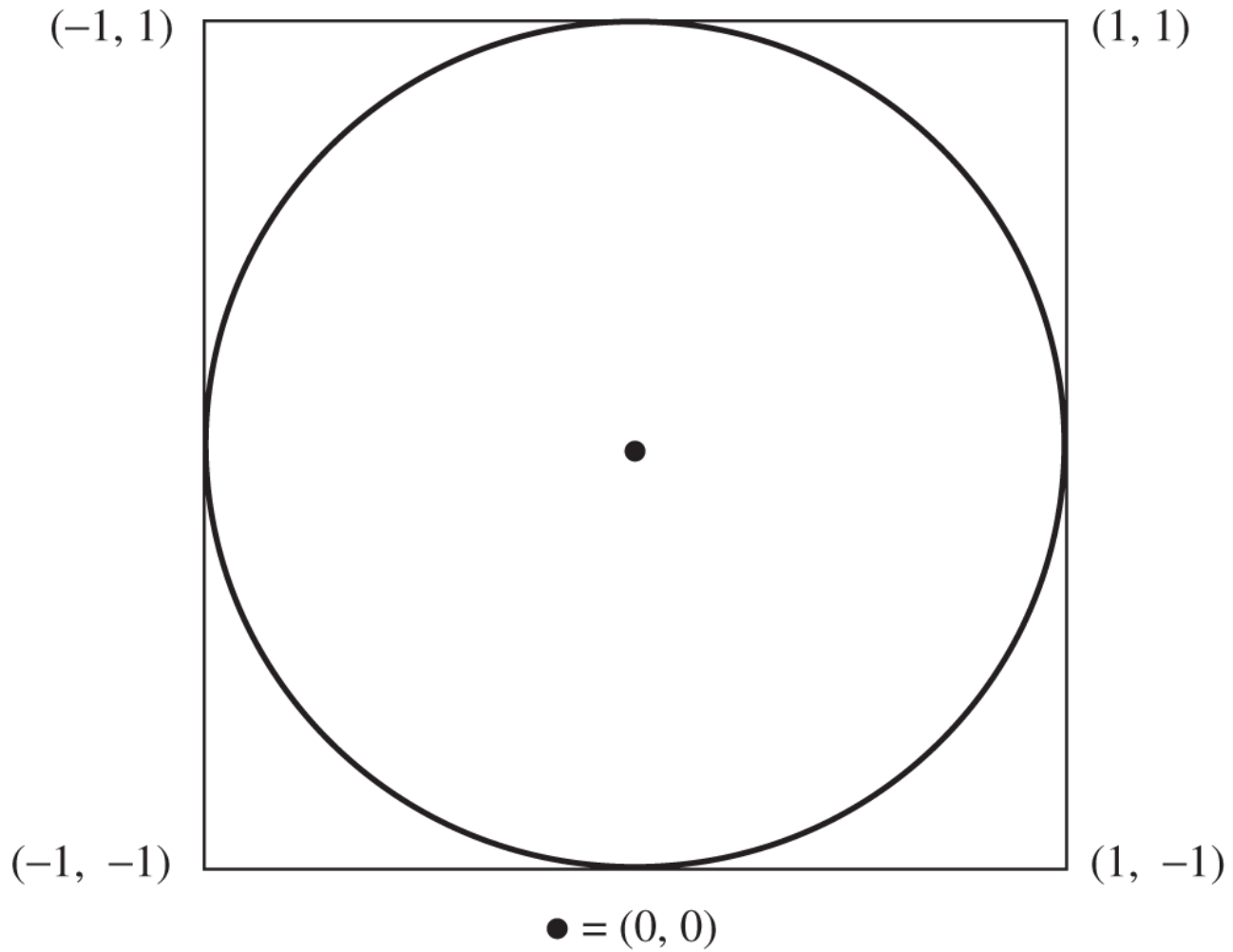
3.1 Söзде-rasgele Sayı Üretimi

- Başlangıçta rasgele sayılar, tekerlek çevirme, zar atma, ya da kart karıştırma gibi elle
- ya da mekanik olarak üretilmişken, çağdaş yaklaşım söзде-rasgele sayıları ardışık
- olarak üretmede bir bilgisayar kullanmaktır. Bu söзде-rasgele sayılar, belirtik olarak
- üretilmelerine karşın, tümüyle bağımsız tekdüze $(0, 1)$ rasgele değişken görünümlü bir değerler ardışımı oluşturur.

3.2 Tümler Hesaplama Rasgele Sayıların Kullanımı



Şekil 3.1. Kare.



Şekil 3.2. Kare içinde çember.