

Ankara Üniversitesi
Kütüphane ve Dokümantasyon Daire Başkanlığı

Açık Ders Malzemeleri

Çalışma Planı (Çalışma Takvimi)

Haftalar	Haftalık Konu Başlıkları
1.Hafta	İBE Bilgisinin Etkin ve Yeniden Kullanımı (Bölüm 1); Etkileşim Sitemleri İçin Makroteori (Bölüm 2); İBE'nin Bileşenleri
2.Hafta	İBE'nin Bilişsel Çerçevesi; MoRAS'ta Tasarım (Bölüm 3); Yayılmış Biliş (Bölüm 4); Karmaşık Bilgisayar Sistemlerinin Stratejik Kullanımı (Bölüm 5); Kullanışlılık Lab. Örnek Çalışmaları: Göz İzleme (SMI / Tobii ve Noldus Gözlemi)
3.Hafta	Etkileşim Stilleri; Kullanıcı Arayüzü Değerlendirmesi (Bölüm 6); Kullanışlılık Lab Çalışmaları: Göz İzleme Örnekleri; Sanal Dünya Oyun Örnekleri (Re-mission, River City, Arden, Avatar, SMILE)
4.Hafta	Etkileşim Tasarımı; Küresel Bilgi Tabanlı Ekonomide İBE (Bölüm 7); İBE için Referans Görev Gündemi (Bölüm 8); Sanal Dünya Oyunu Örneği: SimCity
5.Hafta	İBE'nin Olgunlaşması (Bölüm 9); Kullanıcı Arayüz Yazılım Araçlarının Dünü, Bugünü ve Geleceği (Bölüm 10); Sanal Dünya Oyunu Örneği: SimCity
6.Hafta	Yaratıcılık Oluşturma (Bölüm 11); Etkileşim Alanları (Bölüm 12); Sanal Dünya Oyunu Örnekleri: SimCity ve Quest Atlantis
7.Hafta	Ara Sınavı
8.hafta	Grup Desteği İçin Bilgisayar Aracılı İletişimler (Bölüm 13); CSCW Fikri Yarışması (Bölüm 14); Sanal Dünya Oyunu Örneği: Quest Atlantis
9.Hafta	Sosyal Yarısaydamlık (Bölüm 15); Bireysel İnsan Zihnini Aşma (Bölüm 16); İşbirliğinin Geliştirilmesi (Bölüm 17); Uzaklık Konuları (Bölüm 18); Sanal Dünya Oyunu Örneği: Quest Atlantis
10.Hafta	Medya ve Enformasyon (Bölüm 19, 20); Değerlendirme Konuları. Sanal Dünya Oyunu Örnekleri: Quest Atlantis ve Second Life
11.Hafta	Medya ve Enformasyon (Bölüm 21, 22); Entegre Bilgi İşlem ve Gerçek Ortamlar (Bölüm 23, 24); Sanal Dünya Oyunu Örneği: Second Life
12.Hafta	Her Yerde Olan Sayısal Hesaplama; Situated Computing ve Roomware (Bölüm 25, 26); İBE ve Toplum: Öğrenci Merkezli Tasarım; İBE Gerçek Dünya İle Tanışıyor (Bölüm 27, 28, 29); Sanal Dünya Oyunu Örneği: Second Life
13.Hafta	Öğrenci Proje Sunumları
14.Hafta	Öğrenci Proje Sunumları; Genel Gözden Geçirme ve Değerlendirme