

**Ankara Üniversitesi**  
**Kütüphane ve Dokümantasyon Daire Başkanlığı**  
**Açık Ders Malzemeleri**

**Ders izlenme Formu**

<b>Dersin Kodu ve İsmi</b>	<b>NBP107 Grafik Ve Animasyon I</b>
<b>Dersin Sorumlusu</b>	Öğr. Gör. Salih ERDURUCAN
<b>Dersin Düzeyi</b>	Ön Lisans
<b>Dersin Kredisi</b>	2
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu
<b>Dersin İçeriği</b>	İnsan Bilgisayar Etkileşimi (İBE) nedir?, İBE Ana Bileşenleri, Türkiye'deki Gelişmeler, İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Fiziksel ve Felsefi Boyutu, İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Bilişsel Boyutu
<b>Dersin Amacı</b>	İnsan-Bilgisayar Etkileşimi (İBE), kullanılabilirlik çalışması ve pratiğidir. Bilgi teknolojisinin kullanılabilirliği (kullanıcı dostu veya kullanımı kolay) ve daha kullanıcı merkezli tasarım süreçlerinin geliştirilmesi İBE'nin odaklandığı bir alandır. İBE tabanlı teoriler, prensipler ve metotların anlaşılmasına dönük bir ses, kendi ve kendi kuruluşun çalışma uygulamaları için teknolojik destek belirleyen konularda kritik karar vermede bu nedenle oldukça önemli olacaktır. Ayrıca, İBE multidisipliner bir uzamlık alanı içinde insan ve bilgi teknolojisinin sosyal yönleri ile ilgilenenler için bir kariyer yolu sunmaktadır. Aynı zamanda bu derste öğrenciler Quest Atlantist, Sim City, Second Life ve Avatar gibi sanal oyun dünyasındaki arayüzleri tasarlamak, uygulamak ve değerlendirmek için hem bireysel hem de takım projelerinde çalışacaklardır.
<b>Dersin Süresi</b>	2 + 2 / hafta
<b>Eğitim Dili</b>	Türkçe
<b>Ön Koşul</b>	-
<b>Önerilen Kaynaklar</b>	J. Preece, Y. Rogers, H. Sharp, D. Benyon, S. Holland, T. Carey, "Human-Computer Interaction: Concepts And Design", 816 pages, Addison-Wesley, 1994, ISBN: 978-0201627695 Y. Rogers, H. Sharp, J. Preece, "Interaction Design: Beyond Human - Computer Interaction, 3rd Edition", 602 pages, Wiley, 2011, ISBN: 978-0470665763
<b>Laboratuvar</b>	Ders laboratuvar uygulamasıdır.
<b>Diğer-1</b>	