

# WEB TASARIMININ TEMELLERİ

Öğr. Gör. M. Mutlu YAPICI

Ankara Üniversitesi  
Elmadağ Meslek Yüksekokulu

# Ders İzlenesi

Hafta	Modüller/İçerik/Konular
1. Hafta	İnternet ve WEB Tanımları Html Temel Etiketleri
2. Hafta	Html Temel Etiketleri Metin ve Görünüm Etiketleri
3. Hafta	Metin ve Görünüm Etiketleri Bağlantı (Köprü) Oluşturma
4. Hafta	Bağlantı (Köprü) Oluşturma Tablo İşlemleri
5. Hafta	Tablo İşlemleri Formlar
<b>6. Hafta</b>	<b>Formlar</b>
7. Hafta	Çerçeveler
8. Hafta	Çoklu Ortam Araçları
9. Hafta	Çoklu Ortam Araçları
10. Hafta	Stil Şablonu(CSS) Temelleri
11. Hafta	Stil Şablonu(CSS) Özellikleri
12. Hafta	Stil Şablonu(CSS) Özellikleri Menü İşlemleri
13. Hafta	Javascript ve Menü İşlemleri
14. Hafta	Domain Hosting ve Server işlemleri

# Form İşlemleri

- Artık formlarla birlikte dinamik web tasarımına ilk adımı atmış oluyoruz. Formlar yoluyla ziyaretçiden bilgi alabilir, aldığımız bilgi doğrultusunda birçok işlemi gerçekleştirebiliriz. Ziyaretçiye gönderilecek formu hazırlarken, göze hoş görünmesi açısından, tablolar en çok kullanacağımız bileşenler olacaktır.

## Formda Kullanılan Bazı Elemanları:

- Form Alanı
- Submit Ve Reset Butonları (Button)
- Metin Kutusu(text)
- Seçme Listeleri (Select Lists)
- Onay Kutusu (Checkbox)
- Seçenek Düğmesi (Radio)
- Metin Alanı (Text Area)

# Form Nesnesi

- Form öğelerini kullanabilmek için öncelikle bir form belirlemeniz gerekir. Form öğelerini bu etiketler arasına yazmalısınız. name ile formun adını, method ile gönderi metodunu (get veya post), action ile formun belirtilen metodla gönderileceği sayfayı belirleriz. Bu eleman tüm form elemanlarını kapsayacak şekilde yerleştirilmelidir ve bu çok önemlidir. Aksi halde yani kapsamazsa bazı bilgiler form ile gönderilmeyebilir.

- `<form action='verial.php' method='POST' name='form1'>`

.....

.....

- `</form>`

# Form Nesnesi Özellikleri

- Form nesnemize ait bazı özellikler mevcuttur. Bunlar:

Özellik	Açıklama	Aldığı Değerler
<b>action</b>	Formda girilen bilgilerin gönderileceği adres yazılır. Eğer boş bırakılırsa mevcut sayfaya gönderilir.	Ör: "index.php"
<b>name</b>	Her form elemanının kendine has bir ismi olmak zorunda	Ör: "form1"
<b>method</b>	Formdan gelen verilerin gizli yada açık olarak gönderileceğini belirtir. Post gizli, Get(Adres çubuğu) açık yoldur.	POST   GET
<b>enctype</b>	Formdan bir dosya gönderilecekse eklenir.	"multipart/form-data"
<b>onSubmit</b>	Form gönderilmeden önce hangi yazılımın çalışacağını belirtmek amacıyla kullanılır.	
<b>onReset</b>	Form temizlenmeden önce hangi yazılımın çalışacağını belirtmek amacıyla kullanılır.	

# Input Nesnesi

Her türlü bilgiyi input'lar sayesinde girdi aldırırız. **name** ile, formun action parametresinde belirtilen sayfaya postalanırken değişken adlarını, girilen değer belirler. **value** parametresi ise o öge için geçerli değeri taşır. Bu geçerli değerler çıktısı verilecek input türüne göre değişkenlik gösterir. **type** parametresi ile de çıktısı verilecek form öğesinin türünü belirleriz. Bir çok form öğesini type özelliği ile input nesnesinde oluşturuyoruz.

**HTML 5** ile Birlikte işimizi kolaylaştıran çok kullanışlı bir çok input nesnesi karşımıza çıkmıştır. Öncelikle eski versiyondaki input nesnelerini inceleyip daha sonrada HTML 5 deki nesnelere geçeceğiz.

Bu öğeleri, türlerine göre ayrı ayrı inceleyelim ;

# Metin Kutusu (Text) Nesnesi

- Formlarda en çok kullanılan nesnelerdir. Herhangi bir metin veya sayısal giriş işleminde kullanılır. Bilgi girişinin (input) ne şekilde olacağı "type" özelliği ile belirlenir.
- Normal bir metin kutusunun oluşturulma şekli :
- `<input type="text" name="degisken_adi" value="Adınız">`

# INPUT Nesnesi Özellikleri

- Input nesnemize ait bazı özellikler mevcuttur. Bunlar:

Özellik	Açıklama	Aldığı Değerler
<b>value</b>	Metin kutusunun içerisindeki değeri değiştirir.	Karakter
<b>name</b>	Her form elemanının kendine has bir ismi olmak zorunda	Karakter
<b>maxlength</b>	Metin kutusuna yazılacak karakterleri sınırlandırmak için kullanılır. Yukarıda 15 karakter ile sınırlandırılmış.	Sayısal değer
<b>size</b>	Metin kutusuna karakter cinsinden bir genişlik vermek için kullanılır. Yukarıdaki mrtin kutusu 30 karakter genişliğe sahip.	Sayısal değer
<b>type</b>	Tüm input elementlerinde olması gereken ve o nesnenin tipini belirten özellik. Yukarıda metin kutusu için aldığı değer "text" dir.	"text, button password, checkbox vb."



# INPUT Nesnesi Özellikleri

- Input nesnemize ait bazı özellikler mevcuttur. Bunlar:

Özellik	Açıklama	Aldığı Değerler
<b>autocomplete</b>	Html5 ile gelen bir özellik, önceden kayıtlı verilerin çıkmasını engeller. Siz bir metin kutusuna bir şeyler yazmaya başladığınızda daha önceden benzer bir şeyler yazılmışsa otomatik olarak tarayıcı bunları çıkarır, bu durumu engellemek için değeri "off" yapılmalıdır.	on   off
autofocus	Html5 ile gelen bir özellik, sayfa yüklendiğinde otomatik olarak odaklanılmasını istediğiniz input elemanına yazabilirsiniz.	autofocus
placeholder	Html5 ile gelen bir özellik, başlangıçta metin kutusu içerisinde görünmesini istediğiniz metni yazabilirsiniz. Tıklanıp yeni bir metin yazılmaya başlandığında kaybolacaktır.	Karakter

# INPUT Nesnesi Özellikleri

- Input nesnemize ait bazı özellikler mevcuttur. Bunlar:

Özellik	Açıklama	Aldığı Değerler
required	Bir input alanının boş bırakılmasını istemiyorsanız zorunlu hale getirmek için kullanılır.	required
pattern	Html5 ile gelen bir özellik, regexp yazım formatı ile kullanıcıyı istediğiniz formata uygun veri girişine zorlamanız mümkün.	Regex
novalidate	HTML5 ile gelen validation özelliklerini iptal etmek için kullanılır	<form action="demo_form.asp" novalidate>

- Bir çok nesnede bu özelliklerden bazıları standarttır ve kullanılır. Mesela, name, id, value gibi...

Bu özellikler her nesne için standarttır ve tekrar tekrar anlatılmayacaktır.

# INPUT Password Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini password yaparak şifre alanı oluşturabiliriz:

- `<input type="password" name="psw">`

Password:

# INPUT Button Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini değiştirerek üç farklı buton türü oluşturabiliriz:

Bunlar:

- ✓ Button
- ✓ Submit
- ✓ Reset

# INPUT Button Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini button yaparak buton oluşturabiliriz:

Bu tür butonların olaylarına her hangi bir görev tanımlamadığımız sürece bir iş yapmazlar sadece buton görünümünü meydana getirirler.

```
<input type="button" name="btn" id="btn"  
value="Gönder">
```

Gönder

# INPUT Button Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini Submit yaparak gönderi butonu oluşturabiliriz:

Bu tür butonlar ile herhangi bir form nesnesine ait değerlerin gönderilmesi sağlanmaktadır. Görünüş olarak diğer butonlardan bir farkı yoktur.

```
<input type="submit" name="btn" id="btn" value="Gönder">
```

Gönder

# INPUT Button Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini RESET yaparak form temizleme butonu oluşturabiliriz:

Bu tür butonlar ile herhangi bir form nesnesine ait değerlerin temizlenmesi (silinmesi) sağlanmaktadır. Görünüş olarak diğer butonlardan bir farkı yoktur.

```
<input type="reset" name="btn" id="btn" value="Gönder">
```



Gönder

# LABEL (Etiket) Nesnesi

- Verilerimize etiket tanımlamak için kullanılır. For parametresi ile tanımlanan etiketin hangi nesneye ait olduğu belirtile bilinir

```
<label for="ad"> ADINIZI GİRİN  
    <input type="text" name="ad" value="Adınız">  
</label>
```

ADINIZI GİRİN

Label tagine stil ekleyerek biçimlendirebiliriz.



# INPUT Radio Nesnesi

- Input nesneminizin type özelliğini radio yaparak radio butonları oluşturabiliriz oluşturabiliriz. **radio** : Seçim butonları koyar. Kullanıcıya birden çok seçenek arasından birinin seçilmesi istenirse bunları kullanırız. Bir seçim gurubunda her seçenek için bir tane radio türünde input ögesi eklenir, name yani isim parametrelerine aynı değer verilir ve value parametresine verilen değerlerden, form gönderilirken seçilmiş olanının değeri o isim yani değişken ile gönderilecek sayfaya gönderilir.

- `<form>` Cinsiyetinizi Seçiniz

```
<input type="radio" name="cinsiyet" value="Bayan">
```

Bayan

```
<br>
```

```
<input type="radio" name="cinsiyet" value="Bay">
```

Bay

```
</form>
```

Cinsiyetinizi Seçin

Bay

Bayan

Radio butonlarının çalışabilmesi için ortak çalışacak olanların her birinin **name** özelliği aynı olmalıdır.

# INPUT Check Box Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini check yaparak check box butonları oluşturabiliriz oluşturabiliriz. Bu butonlarda aynı radio butonları gibidir tek farkları radio butonlarında sadece birini seçebiliyor iken check box larda istediğimiz kadarını seçebiliriz.

- ```
<form>  
<input type="checkbox" name="arac" value="Bisiklet">Bisikletim var  
<br>  
<input type="checkbox" name="arac" value="araba">Arabam var  
<br>  
<input type="checkbox" name="arac" value="ucak">Uçagım var  
  
</form>
```

- Bisikletim var
- Arabam var
- Uçagim var

# INPUT file Nesnesi

- Input nesnemizin type özelliğini file yaparak dosya yükleme alanı oluşturabiliriz:

<form>

Dosya Yükle:

```
<input type="file" name="yukle">
```

</form>

Dosya Seç Dosya seçilmedi



# KAYNAKLAR

- <http://www.w3schools.com>
- HTML5, ibrahim ÇELİKBİLEK