**BASIC’teki Veri Giriş Komutları**

1. **INPUT**

Programın çalışması sırasında klavyeden programa veri girilmesini sağlar.

INPUT *değişken1, değişken2,* ……..

INPUT *“mesaj”, değişken1,* ….

**Örnek:**

……..

INPUT a

INPUT “b ve c sayılarını giriniz”, b, c

d=a+b+c

…….

INPUT komutundan sonra girilen değişken değeri ile istenen değişken türü aynı olmalıdır.

**Örnek:**

………

INPUT “bir sayı giriniz”, a

PRINT “girilen sayının karesi=”; a^2

……..

Bu örnekte eğer a için bir karakter girilirse hata mesajı alınır.

**Örnek:**

……..

INPUT “iki sayı giriniz”, a$,b$

PRINT “girilen sayıların toplamı=”;a$+b$

…………

Burada 5 ve 6 değerleri a$ ve b$ için girilirse program a ve b birer karakter değişken olduğu için onları sayı olarak değil sadece karakter olarak algılar ve 11 yerine 56 sonucunu verir. Buradaki + operatörü toplama işlemi yerine karakterleri birleştirme işlemini yapar.

**Örnek:**

INPUT "ADINIZ " ; AD$

INPUT "YAŞINIZ " , YAS%

PRINT "Sayın " ; AD$ ; YAS% ; " yaşındasınız."

1. **READ-DATA VE RESTORE**

Değişkenlere program içinden bilgi girilmesini sağlar. “READ” deyiminden sonra girilen değişkenlerin değerleri “DATA” deyiminden sonra sırayla girilir.

READ *değişken 1, değişken 2*, …..

DATA *değişken 1, değişken 2*, …..

READ deyimleri ile istenen veri sayısı ile DATA deyimleri ile girilen veri sayısı eşit olmalıdır.

Eğer READ deyiminden sonra verilen yeni değişkenlere de DATA’daki eski değerler verilmek isteniyorsa RESTORE komutu kullanılır.

READ A, B

RESTORE 50

READ C, D

PRINT A, B, C, D

50 DATA 3, 11

Programı sonucunda elde edilen çıktı: 3 11 3 11 şeklinde olur. Böylece READ deyimleriyle istenen veri sayısı DATA deyimiyle girilenlerden daha fazla olduğu halde hata mesajıyla karşılaşılmaz.

**BASIC’teki Çıkış/Yazdırma Komutları**

1. **PRINT**

Değişken değerlerinin ekrana yazılmasını sağlar.

PRINT *değişken*

PRINT *“mesaj” değişken*

Birden fazla değişken ( , ) veya ( ; ) kullanılarak ayrılır. BASIC derleyicileri 40 veya 80 karakter genişliğindeki ekranı 14 , 15 karakterlik sütunlara böler. Ayraç olarak ( , ) kullanılırsa değerler sütun başlarından başlayarak yazılır. Ayraç olarak ( ; ) kullanılırsa değerler bitişik olarak yazılır.

**Örnek:**

PRINT 1 + 1 ' Toplam olan 2 çıkar

PRINT "1" + "1" ' 11 çıkar. Çift tırnak içindeki sayılar sayı olarak görülmez.

' Burada sayı olmadığı için toplama işlemi değil tırnaklar içindekileri birleştirme işlemi uygulanır’

PRINT "QUICK" + "basic" ' QUICKbasic

PRINT 8 + "elma" ' !!! Hata !!!

PRINT "8" + "elma" ' 8elma

PRINT 8 ; "elma" ' 8 elma

PRINT 8/2 ; "elma" ' 4 elma