

**Ankara Üniversitesi**  
**Kütüphane ve Dokümantasyon Daire Başkanlığı**  
**Açık Ders Malzemeleri**

**Ders izlençe Formu**

<b>Dersin Kodu ve İsmi</b>	<b>NBP108 Grafik Ve Animasyon II</b>
<b>Dersin Sorumlusu</b>	Öğr. Gör. Salih ERDURUCAN
<b>Dersin Düzeyi</b>	Ön Lisans
<b>Dersin Kredisi</b>	2
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu
<b>Dersin İçeriği</b>	Animasyon Temelleri Grafikler Metin İşlemleri Semboller Animasyon Teknikleri Ses ve Video İşlemleri Bileşenler Dinamik Veriler Yazılım Optimizasyonu Animasyon Dosyalarının Yayınlama Ayarları Fonksiyonlar Ses ve Video İşlemleri
<b>Dersin Amacı</b>	İnternet ortamında çalışabilen programların yazılması hakkında bilgi ve beceri sahibi olunmasını sağlamaktır.
<b>Dersin Süresi</b>	1 + 2 / hafta
<b>Eğitim Dili</b>	Türkçe
<b>Ön Koşul</b>	-
<b>Önerilen Kaynaklar</b>	PHOTOSHOP CS5 FLASH CS5 İLAVELİ * TURGUT ÖZSEVEN, MURATHAN YAYINEVİ
<b>Laboratuvar</b>	Ders laboratuvar uygulamasıdır.
<b>Diğer-1</b>	