

DİZİLİŞ ALDATMALARI -1

(POZİSYON FEYKLERİ) -1

Doç. Dr. Hakan Sunay

DİZİLİŞ ALDATMALARININ İLKELERİ

1. Öndeki pasörü arka oyuncu gibi göstererek file önünde bloksuz hücum yapılmasını sağlamak...
2. Öndeki bir smaçörü arka oyuncu gibi, arkadaki bir smaçörü de ön oyuncu gibi göstermek ve hücum girişi yaptırılan arka oyuncuya blok yapılmasını böylece arkadaki ön oyuncunun bloksuz hücum yapmasını sağlamak...

4

3

2

5

6

1

➤ Bu oyuncuların hiçbirisi önündeki oyuncunun önüne, sağındaki oyuncunun sağına, solundaki oyuncunun soluna geçemez...

➤ Fileye dik olarak;

5 no, 4 numaranın,

6 no, 3 numaranın,

1 no, 2 numaranın **ÖNÜNE**

GEÇEMEZ...

Fileye paralel olarak;

2 no, 3 numaranın soluna,

3 no, 2 numaranın sağına 4 numaranın soluna,

4 no, 3 numaranın sağına,

1 no, 6 numaranın sağına,

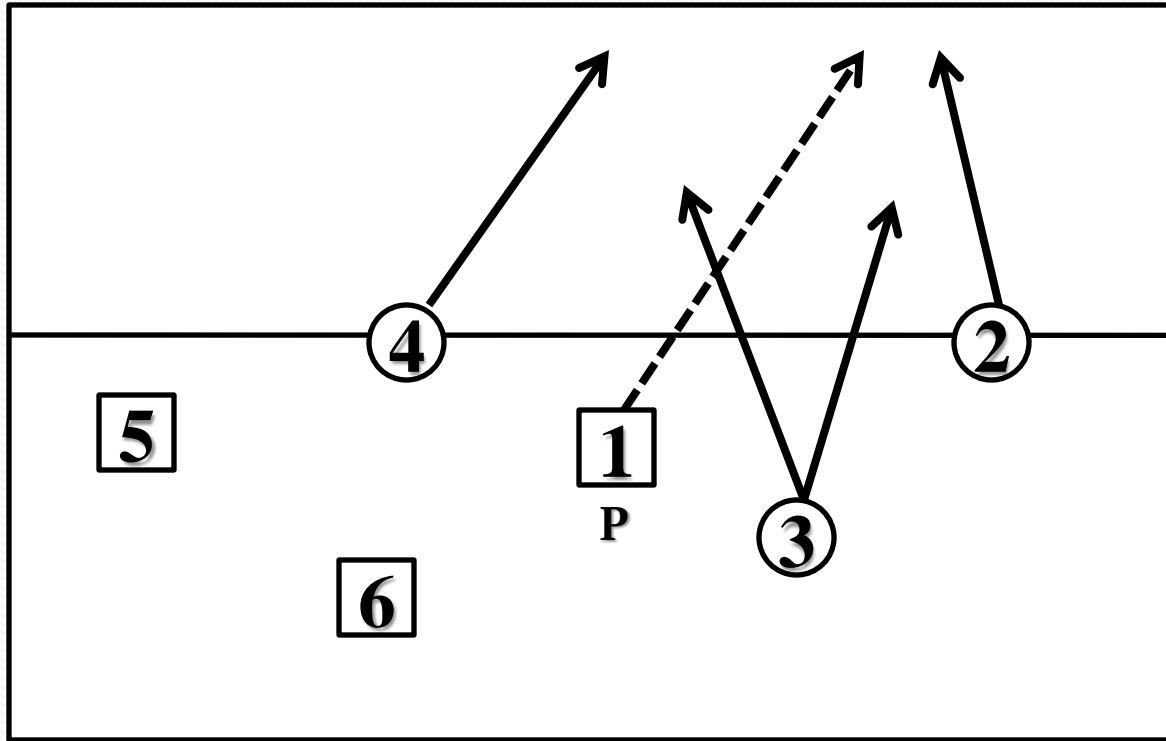
6 no, 1 numaranın sağına 5 numaranın soluna,

5 no, 6 numaranın sağına GEÇEMEZ...

- Diziliş aldatmaları bu kurallara bağlı olarak yapılır...
- Örnek; 3 numarayı arka oyuncu gibi gösterelim...

○ Ön oyuncu

□ Arka oyuncu



- Görüldüğü gibi 5 no ön oyuncu gibi 3 no arka oyuncu gibi gözükmektedir...



Sunum Bitti