

# 12.Hafta

## Sınıflar

Sınıfların bildirimi şu şekilde yapılabilir,

**class** sınıf adı

{private veri ve fonksiyonlar;

**public:**

public veri ve fonksiyonlar;

}nesne listesi;

Public kelimesi bir sınıfın bazı bölümlerinin programın diğer bölümleri tarafından erişilebilir hale getirilmesi için kullanılır. Herhangi bir tanım yapılmazsa sınıf içinde belirtilen tüm bölgelerin özel bölge olduğu (private) kabul edilir.

## Örnek 1:

```
#include<iostream>
using namespace std;
//sınıf tanımlanıyor...
class testSinif{
private:
int a,b;
public:
testSinif();
~testSinif();
void goruntule();
};
//kurucu fonksiyon..
testSinif::testSinif()
{
a=10; b=20;}
//Yok edici fonksiyon...
testSinif::~~testSinif(){
}
```

```
//değişken değerlerini görüntüler...
```

```
void testSinif::goruntule()
```

```
{ cout<<a<<"\n";
```

```
cout<<b<<"\n"; }
```

```
int main(){
```

```
testSinif ts;
```

```
ts.goruntule();
```

```
//system ("PAUSE");
```

```
return 0;}
```

## Örnek 2:

```
#include<iostream>
using namespace std;
const double PI=3.14159;
//küre sınıfı
class Kure{
public:
float r; float x,y,z;
//kurenin hacmi
float hacim(){
return (r*r*r*4*PI/3);
}
```

```
//kurenin alanı
float alan()
{
return(r*r*4*PI);}
}k;
int main(){
k.r=1.0;k.x=5.0;k.y=7.0;k.z=4.0;
cout<<"X="<<k.x<<"",Y="<<k.y<<"",Z="<<k.z<<"",R="<<k.r<<"\n"
<<"Alan="<<k.alan()<<"\n"<<"Hacim="<<k.hacim()<<"\n";
//system("PAUSE");
return 0;}
```

### Örnek 3:

```
#include<iostream>
using namespace std;
//sınıf tanımlanıyor...
class testSinif
{
int a;
public:
testSinif(int sayi);
~testSinif();
void goruntule();
};
//kurucu fonksiyon..
testSinif::testSinif(int sayi)
{
a=sayi;
}
//Yok edici fonksiyon...
testSinif::~~testSinif()
{
}
```

```
//değişken değerlerini görüntüler...
void testSinif::goruntule()
{
cout<<a<<"\n";
}
int main()
{
//Kurucuya parametre gönderme işlermi...
testSinif ts(25);
ts.goruntule();
//system ("PAUSE");
return 0;
}
```

## Örnek 4:

```
#include<iostream>
using namespace std;
//Sınıf tanımlanıyor...
class testSinif{
int i;
public:
void ata(int n){
i=n;}
int deger(){
return i;}
};
```



```
int main()
{
testSinif n1,n2;
n1.ata(1234);
//Bir nesne digerine kopyalanıyor...
n2=n1;
cout<<"Birinci nesne degeri="<<n1.deger()<<"\n";
cout<<"İkinci nesne degeri= "<<n2.deger()<<"\n";
return 0;}
```