

10.Hafta

Fonksiyonlar

Programlardaki karmaşıklığı azaltmak için fonksiyonlar kullanılabilir. Fonksiyonlar program içinde tekrarlanan kodların tekrar tekrar yazılmasını önler. Fonksiyon belirli bir adı olan program parçalarıdır ve çalışabilmesi için başka bir fonksiyon tarafından adı ile çağırılması gerekir. Fonksiyonlar program içinde şu şekilde tanımlanır,

tür fonksiyon adı (parametre listesi)

```
{  
deyimler;  
}
```

Fonksiyonlar için şu tanımlar yapılabilir,

int fonk1(); : fonk1() fonksiyonu tam sayı değeri döndürür.

int fonk1(void); : fonk1() fonksiyonu parametre listesi içermez.

int fonk1(int a); : fonk1() fonksiyonu tam sayı türünde bir a parametresine sahip.

Örnek 1:

```
#include<iostream>
using namespace std;
//prototip tanımlanıyor...
int us (int sayi, int ussu);

int main()
{
cout<<"İşlem Sonucu:"<<us(5,2)<<"\n";
//system ("PAUSE");
}

int us (int sayi, int ussu)
{
int sonuc=1;
int i;
for (i=0;i<ussu;i++)
sonuc *=sayi;
return (sonuc);
}
```

Örnek 2:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int sayilar();

int main()
{
cout<<"Sonuc:"<<sayilar()<<"\n";
cout<<"Sonuc:"<<sayilar()<<"\n";
cout<<"Sonuc:"<<sayilar()<<"\n";
//system ("PAUSE");
return 0;
}
int sayilar()
{
static int sayi=1;
sayi *=5;
return (sayi);
}
```

Örnek 3:

```
#include<iostream>
using namespace std;
//fonksiyon prototipleri tanımlanıyor...
int mesaj();
int mesaj1();
int main()
{
mesaj();
cout<<"merhaba"<<"\n";
//system ("PAUSE");
return 0;
}
```

```
int mesaj ()  
{  
    mesaj1();  
    cout<<"hosgeldiniz ";  
    return 0;  
}  
  
int mesaj1()  
{  
    cout<<"C++ programlamaya ";  
    return 0;  
}
```

Örnek 4:

```
#include<iostream>
using namespace std;

int sayi;
int sayilar();
int main()
{
sayi=10;
cout<<"Sonuc:"<<sayilar()<<"\n";
//system ("PAUSE");
return 0;
}
int sayilar()
{
return (sayi);
}
```

Örnek 5:

```
#include<iostream>
using namespace std;
```

```
//////////
```

```
////fonksiyon deklarasyonu
```

```
double kilofnk(float);
```

```
//////////
```

```
int main(){
```

```
float gram,kilo;
```

```
cout<<" gram olarak ağırlığı girin:";
```

```
cin>>gram;
```

```
kilo=kilofnk(gram);
```

```
cout<<"Ağırlık:"<<kilo<<"Kg";
```

```
cin>>gram;
```

```
return 0;
```

```
}  
/////////  
double kilofnk(float gr){  
float kilog=0.001*gr;  
return kilog; //retun (kilog;  
}
```