

# 1-2. Hafta

## C++ Temelleri :

C++ programlama dilinde her bir deyim noktalı virgül (;) işareti ile son bulur. Program çalıştırıldığında her bir deyim bir eylemi yerine getirecektir. Aşağıdaki ilk örnekte program çalıştırıldığında ekrana **Merhaba** mesajını yazacaktır.

### Örnek 1:

```
// ilk program in C++
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
{
cout << "Merhaba" << endl;
//system("Pause");
return 0;
}
```

## Örnek 2:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main () {
cout << "Merhaba ";
cout << "Ilk C++ programi " << "\n";
//system("Pause");
return 0;}
```

### Örnek 3:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main (){
int num;
num=100;
cout << "sayi: " << num << endl << "\n";
//system("Pause");
return 0;
}
```

Her programlama dilinde olduğu gibi C++ programlama dilinde de programın bazı bölümlerine açıklamalar eklemek gerekli olabilir. Açıklama satırları yazılan uzun programlarda program adımlarını takip etmekte kolaylık sağlamaktadır. C++ da açıklama satırı eklemek için satırın başına ‘//’ eklenir.

#### **Örnek 4:**

```
#include <iostream>
using namespace std;
//Klavyeden girilen
//değerleri okuyarak ekranda
//görüntüleyen program
int main ()
{
int sayi;
cout << "Bir Sayi Giriniz: ";
cin >> sayi;
cout << "Girilen Sayi : " << sayi << "\n";
system("pause");
return 0;
}
```

## Örnek 5:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
{
int num;
num=100;
cout << "sayi: " << num << endl << "\n";
//system("Pause");
return 0;
}
```

## Örnek 6:

```
#include <iostream>
using namespace std;
//Klavyeden girilen
//değerleri okuyarak ekranda
//görüntüleyen program
int main ()
{
int sayi;
cout << "Sayıyı Giriniz : ";
cin >> sayi;
cout << "Sayı : " << sayi << "\n";
system("pause")
return 0;
}
```

## Örnek 7:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ //değişkenler tanımlanıyor...
float var1=-10.2;
float var2=10.2;
//değişkenler yazdırılıyor...
cout<<"Var 1:"<<var1;
cout<<"Var 2:"<<var2;
}
```

## Örnek 8:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{ //tam sayı değişkenler tanımlanıyor...
int var1=100;
int var2=-60;
//değişkenler yazdırılıyor...
cout<<"Var 1:"<<var1;
cout<<"Var 2:"<<var2;
}
```