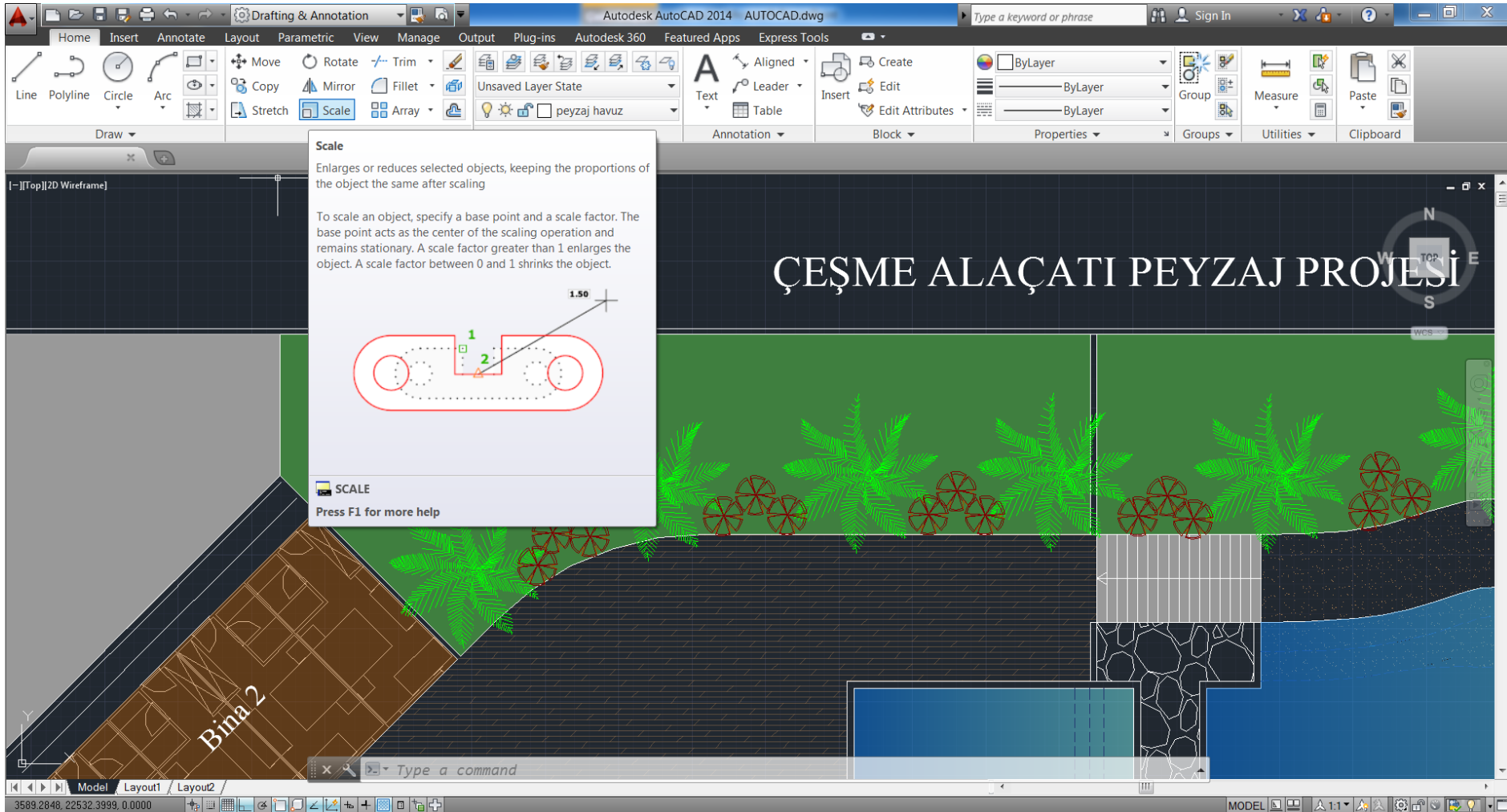


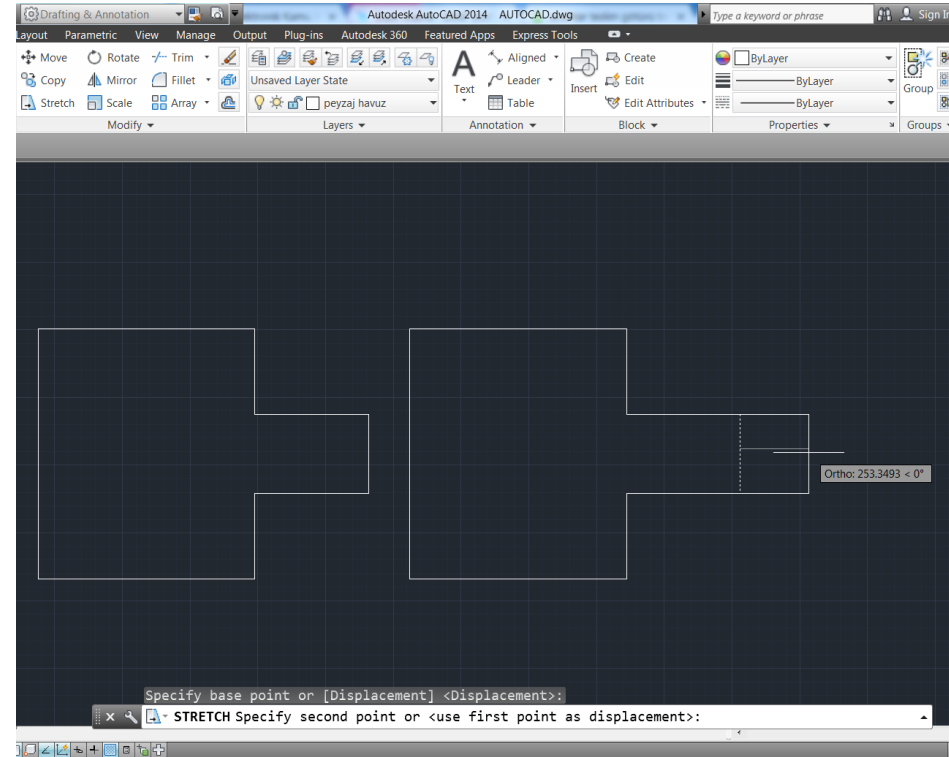
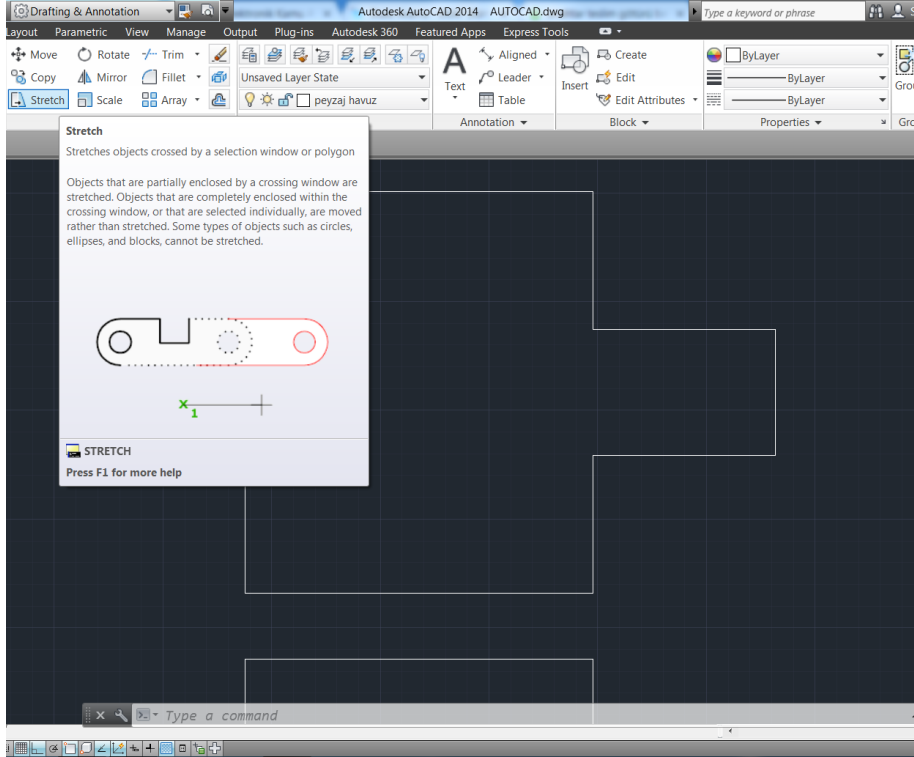
MODIFY MENÜSÜ

Scale : Nesneleri, verilen oranda büyütme ve küçültme işlemini gerçekleştiren komuttur.



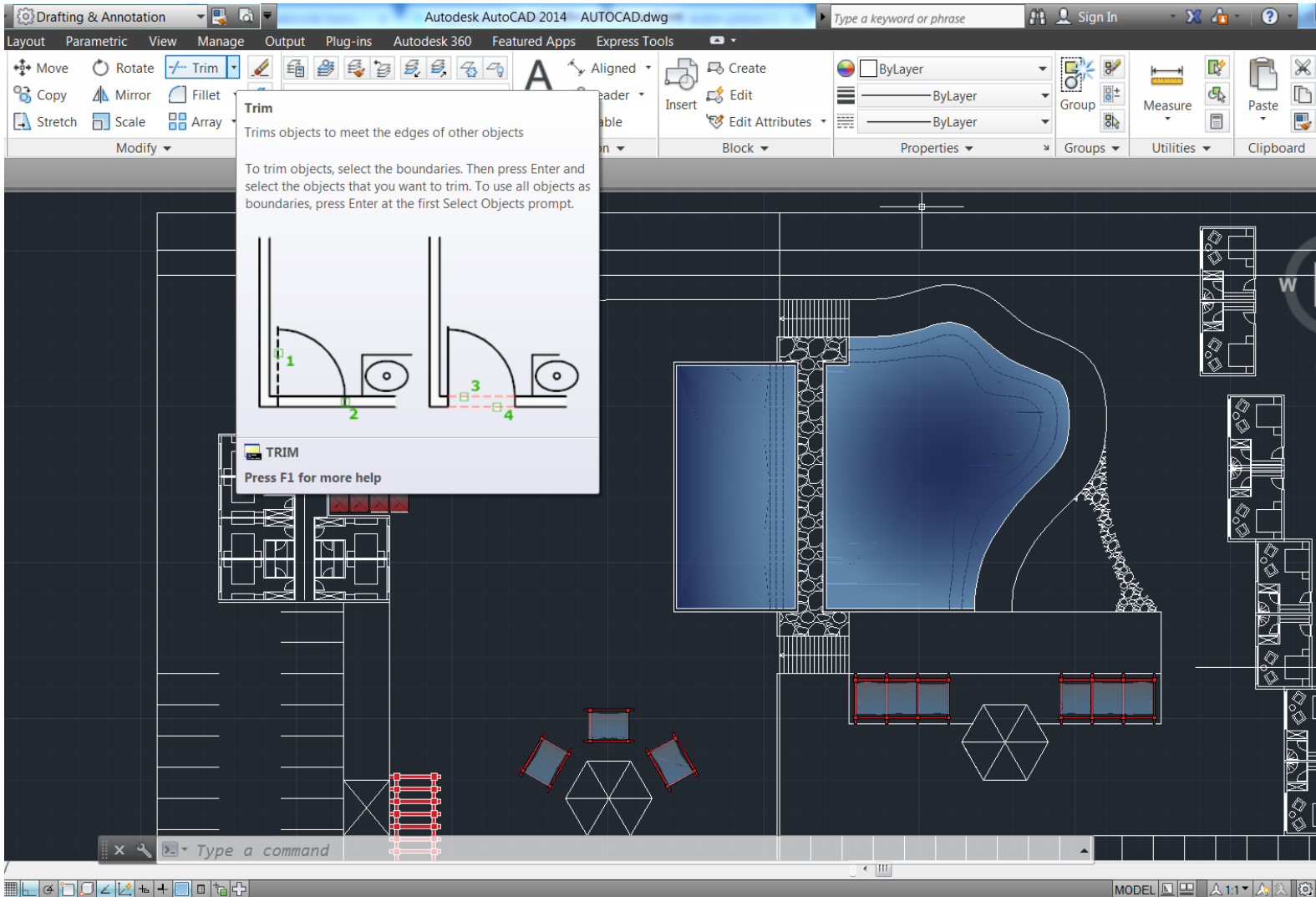
MODIFY MENÜSÜ

Stretch : Seçilen nesnelere sınırları süzülüp oranlayan komuttur.



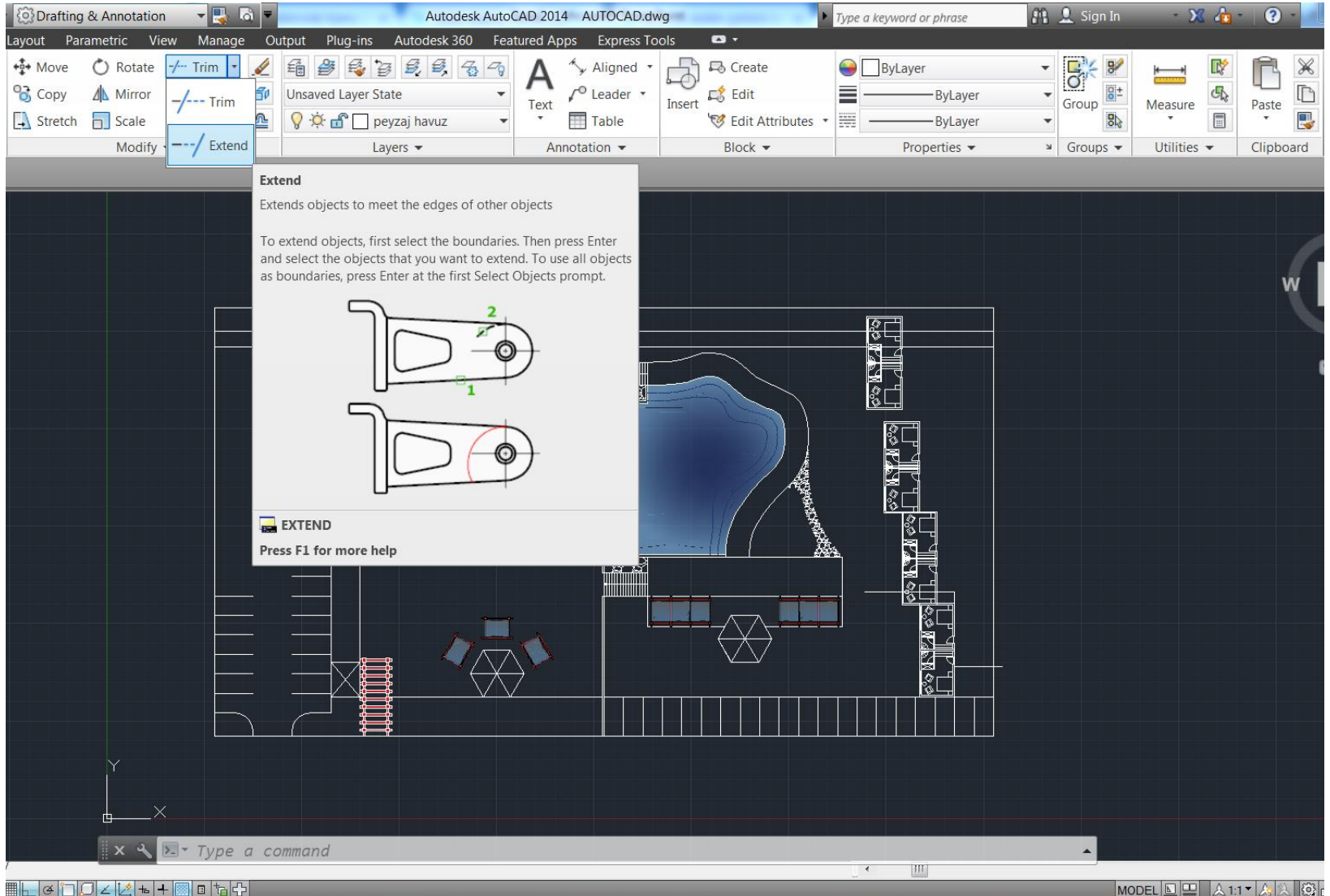
MODIFY MENÜSÜ

Trim : Çizilen nesnelerde budama, kesme işlemi yapan komuttur.



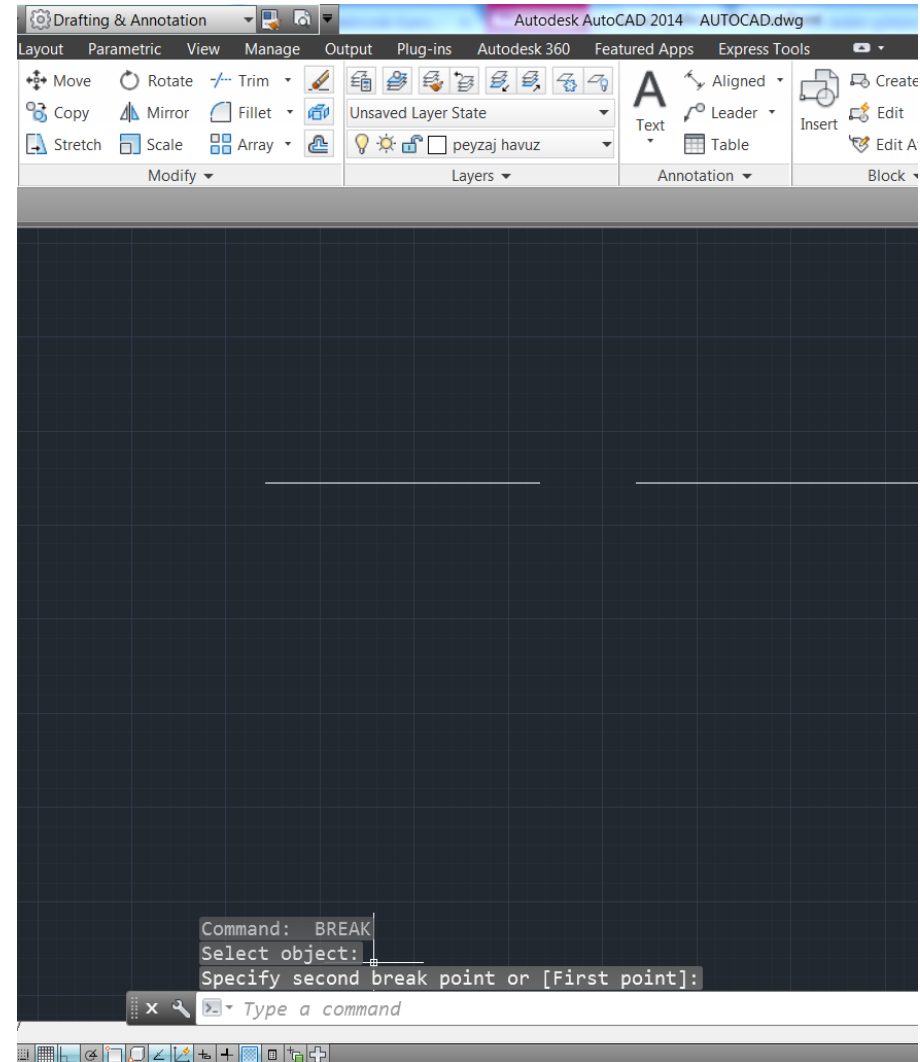
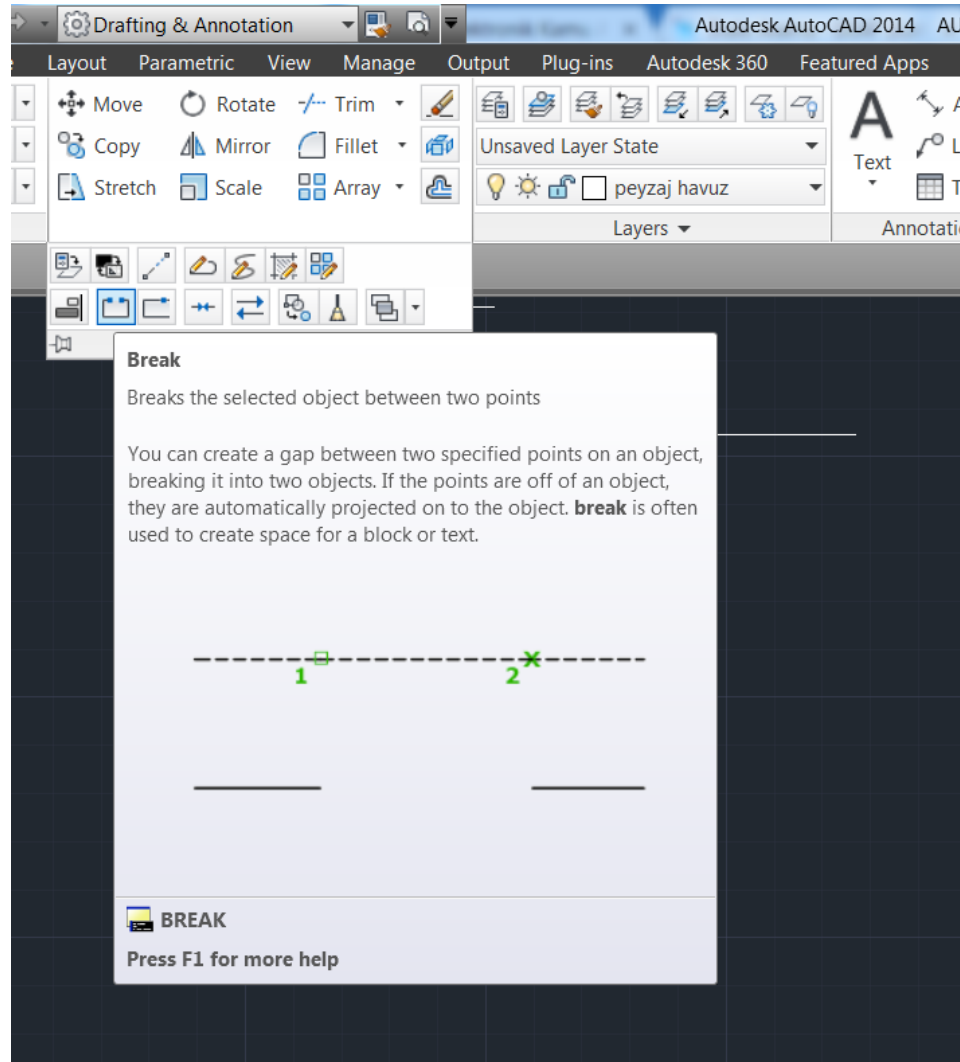
MODIFY MENÜSÜ

Extend : Çizilen bazı nesneleri aynı uzantıda kesiştirmek için kullanılan komuttur.



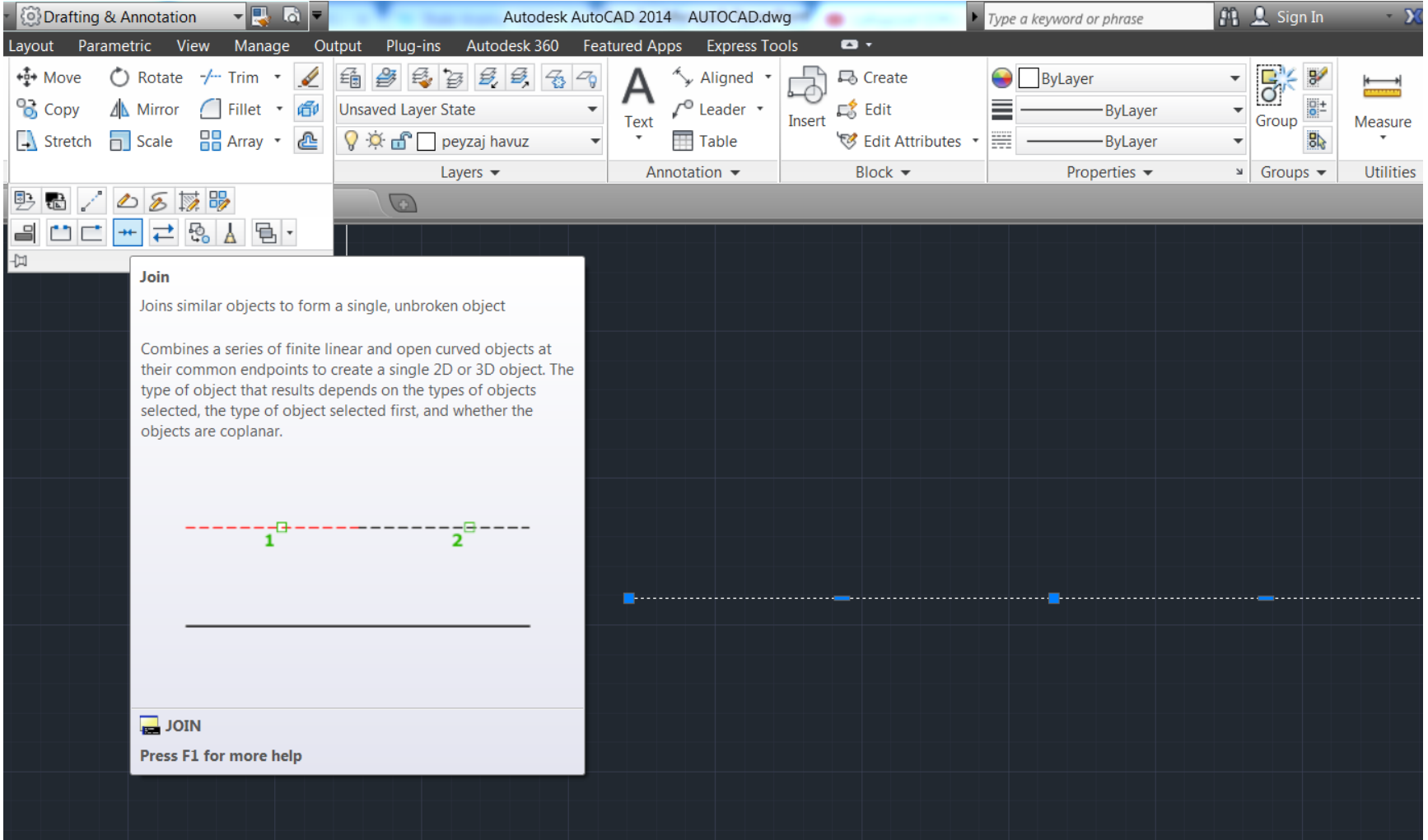
MODIFY MENÜSÜ

Break : Nesneleri, üzerinde belirlenen noktalardan ayıran ve farklı nesnelere dönüştüren komuttur.



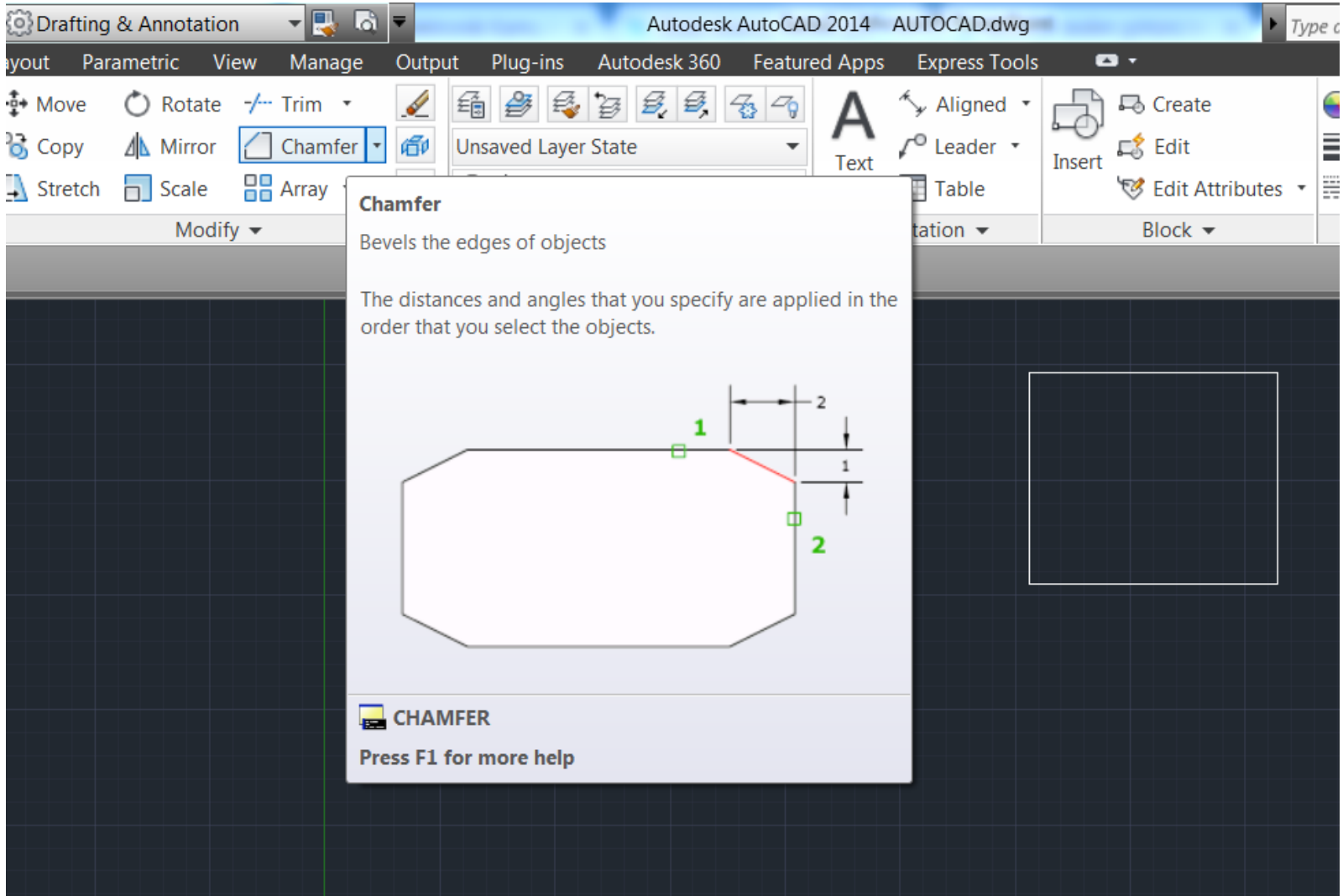
MODIFY MENÜSÜ

Join : Çizilen farklı çizgileri tek bir çizgi haline getiren komuttur.



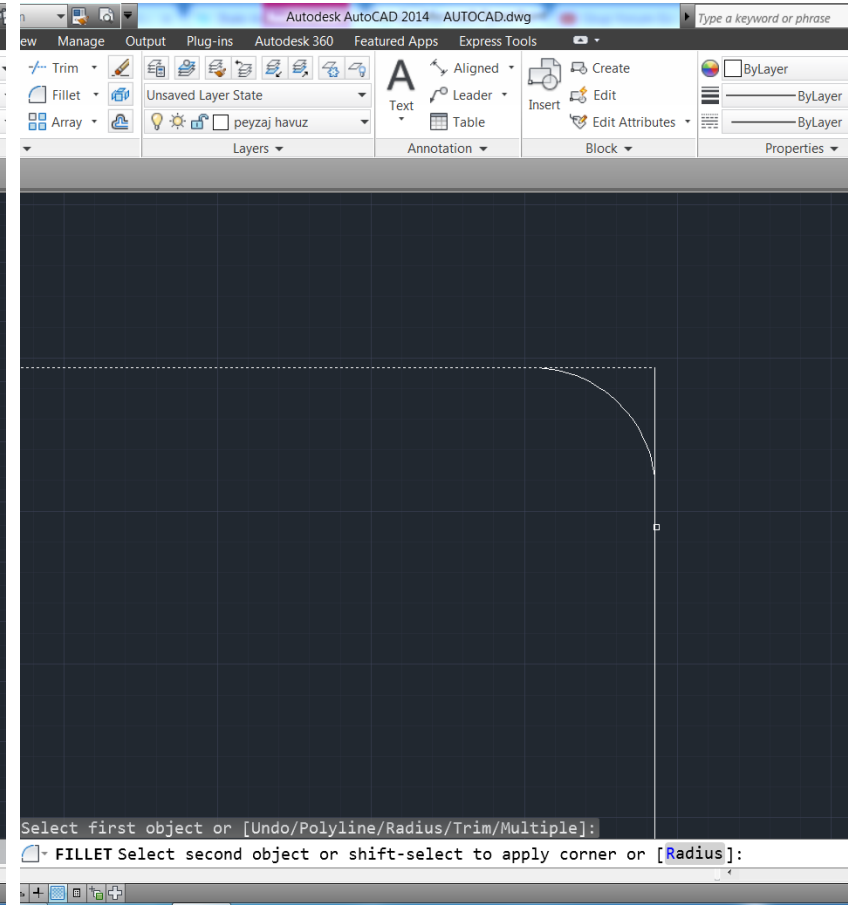
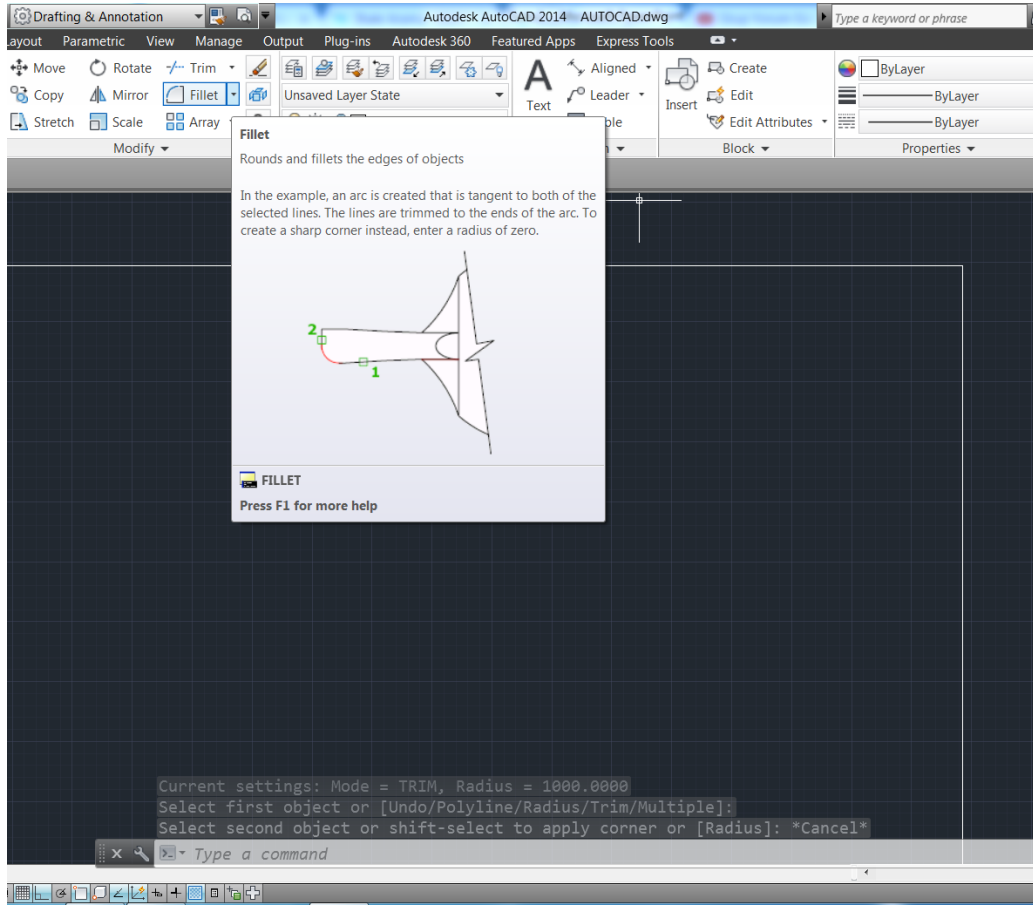
MODIFY MENÜSÜ

Chamfer : İki çizgiyi pah kırarak birleştiren komuttur.



MODIFY MENÜSÜ

Fillet : İki çizgiyi belirlenen çap ya da yarıçapta bir kavis ile birleştiren komuttur.



MODIFY MENÜSÜ

Explode : Birleşik olan çizgileri, kapalı olarak çizilen nesnelere ve blokları patlatarak bağımsız nesnelere haline getiren komuttur.

