

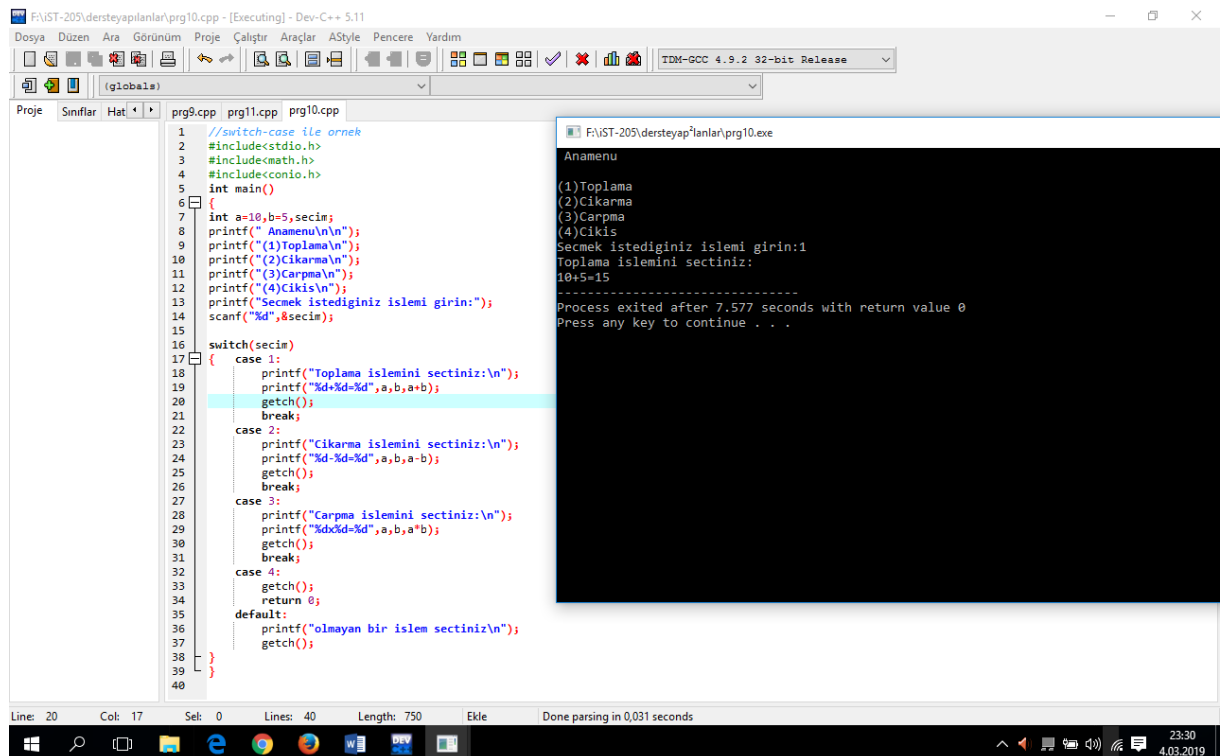
Switch-Case Deyimi

Bu deyim bir *değişkenin* içeriğine bakarak, programın akışını bir çok seçenektan birine yönlendirir. case (durum) deyiminden sonra *değişkenin* durumu belirlenir ve takip eden gelen satırlar (deyimler) işleme konur. Bütün durumların aksi söz konu olduğunda gerçekleştirilmesi istenen deyimler default deyiminden sonraki kısımda bildirilir. Genel yazım biçimi,

switch(*değişken*)

```
{
  case sabit 1:
  ...
  deyimler;
  ...
  case sabit 2:
  ...
  deyimler;
  ...
  .
  .
  .
  case sabit n:
  ...
  deyimler;
  ...
  default:
  ...
  hata deyimleri veya varsayılan deyimler;
  ...
}
```

Örnek: Seçime göre toplama, çıkarma, çarpma veya çıkış işlemini yapan C programı



The screenshot shows a C++ IDE with a source code editor and a terminal window. The source code is as follows:

```
1 //switch-case ile ornek
2 #include<stdio.h>
3 #include<math.h>
4 #include<conio.h>
5 int main()
6 {
7   int a=10,b=5,secim;
8   printf(" Anamenu\n\n");
9   printf("(1)Toplama\n");
10  printf("(2)Cikarma\n");
11  printf("(3)Carpma\n");
12  printf("(4)Cikis\n");
13  printf("Secmek istediginiz islemi girin:");
14  scanf("%d",&secim);
15
16  switch(secim)
17  {
18    case 1:
19      printf("Toplama islemini sectiniz:\n");
20      printf("%d+%d=%d",a,b,a+b);
21      getch();
22      break;
23    case 2:
24      printf("Cikarma islemini sectiniz:\n");
25      printf("%d-%d=%d",a,b,a-b);
26      getch();
27      break;
28    case 3:
29      printf("Carpma islemini sectiniz:\n");
30      printf("%d*x%d=%d",a,b,a*b);
31      getch();
32      break;
33    case 4:
34      getch();
35      return 0;
36    default:
37      printf("olmayan bir islem sectiniz:\n");
38      getch();
39  }
40 }
```

The terminal window shows the following output:

```
Anamenu
(1)Toplama
(2)Cikarma
(3)Carpma
(4)Cikis
Secmek istediginiz islemi girin:1
Toplama islemini sectiniz:
10+5=15
-----
Process exited after 7.577 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```