

**FİZ433 FİZİKTE BİLGİSAYAR UYGULAMALARI**  
**(DERS NOTLARI)**

**Hazırlayan:**

**Prof.Dr. Orhan ÇAKIR**

**Ankara Üniversitesi, Fen Fakültesi, Fizik Bölümü**

**Ankara, 2017**

## İÇİNDEKİLER

1. LİNEER OLMAYAN DENKLEMLERİN KÖKLERİNİN BULUNMASI I/II

**2. LİNEER DENKLEM SİSTEMLERİNİN ÇÖZÜLMESİ I/II**

3. UYGUN EĞRİNİN BULUNMASI VE INTERPOLASYON I/II

4. SAYISAL İNTEGRAL HESAPLARI I/II

5. DİFERENSİYEL DENKLEMLERİN SAYISAL ÇÖZÜMLERİ I/II

6. BENZETİM I/II

7. FİZİKTE SEMBOLİK HESAPLAMA I/II

EKLER

KAYNAKLAR



Önce çözümlerini kolay bulabileceğimiz iki lineer denklem sistemi ile başlayalım:

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 &= b_2\end{aligned}$$

bu denklem sisteminin çözümlerini bulurken, birinci denklemden  $x_2$  çekilir ve ikinci denkleme yerine konur, böylece bu yeni denklemden  $x_1$  çözümü bilinen katsayılar ve sabitler cinsinden ifade edilir. Daha sonra bu çözüm baştaki birinci veya ikinci denkleme yerine yazılarak diğer çözüm elde edilir.

$$\begin{aligned}x_1 &= \frac{a_{22}b_1 - a_{12}b_2}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}} \\ x_2 &= \frac{a_{11}b_2 - a_{21}b_1}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}\end{aligned}$$

Bu çözüm yönteminden başka, determinantlar kullanılarak da çözümleri elde etmek mümkündür. Bunun için determinantlar aşağıdaki gibi yazılır. Bu determinantların açılımı, yukarıda elde edilen çözümleri verecektir.

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}} \quad x_2 = \frac{\begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}}$$

Verilen denklem sisteminin grafiksel çözümü ise bazı durumlarda kolaylıkla yapılabilir. Bunun için  $x_2$ ,  $y$  eksenini ve  $x_1$ 'de  $x$  eksenini gösterecek şekilde iki-boyutlu bir grafik çizilebilir. Her iki denklem de  $x_2$  için çözümlerse

$$x_2 = -\left(\frac{a_{11}}{a_{12}}\right)x_1 + \frac{b_1}{a_{12}}$$

$$x_2 = -\left(\frac{a_{21}}{a_{22}}\right)x_1 + \frac{b_2}{a_{22}}$$

elde edilir. Denklem sistemi lineer olduğu için her bir denklem bir doğru verecektir. Bu doğru denklemleri  $x_2 = \text{eğim} \cdot x_1 + \text{sabit}$  şeklindedir. İki doğru aynı grafikte gösterildiğinde kesişim yerinin koordinatları bize  $x_1$  ve  $x_2$  çözümlerini verir.

**Örnek:** Aşağıdaki verilen denklem sisteminin çözümlerini bulalım.

$$3x_1 + 2x_2 = 18$$

$$-x_1 + 2x_2 = 2$$

Burada çözümler,

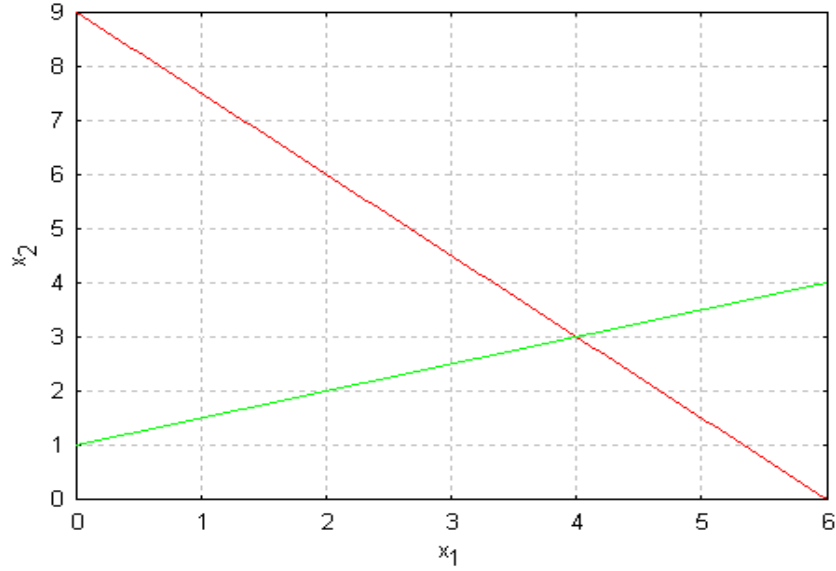
$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 18 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{36 - 4}{6 + 2} = \frac{32}{8} = 4 \quad \text{ve} \quad x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 18 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & -6 \end{vmatrix}} = \frac{6 + 18}{6 + 2} = \frac{24}{8} = 3$$

olarak bulunur. Bu örnekteki denklem sisteminin grafiksel çözümü için doğru denklemlerini

$$x_2 = -\left(\frac{3}{2}\right)x_1 + 9$$

$$x_2 = \left(\frac{1}{2}\right)x_1 + 1$$

olarak yazalım ve buradan grafik çizilirse Şekil 2.1 elde edilir. Kesim yerine karşı gelen  $x_1$  ve  $x_2$  değerleri sırasıyla, 4 ve 3'tür.



Şekil 2.1 Lineer denklem sisteminin grafiksel çözümü

Verilen herhangi bir denklem sisteminin çözümlerini bulmak her zaman kolay olmayabilir, bazen çözümler tekil (singular) bazen de sonsuz sayıda çözüm olabilir. Eğer katsayılar determinanı sıfır ise sistem tekil denir. Lineer denklem sistemlerinin çözüm yöntemleri iki ana sınıfta incelenebilir. Bunlar doğrudan yöntemler ve dolaylı yöntemlerdir. Gauss eleme yöntemi doğrudan uygulanan bir yöntem, Gauss-Seidel yöntemi ise dolaylı yinelemeli (iterative) bir yöntemdir.

## Gauss Eleme Yöntemi

Gauss eleme yönteminde, lineer denklem sistemindeki ( $n$  denklem) değişkenler, her defasında bir değişken olmak üzere elenir, ve başta verilen denklem sistemi üçgen biçimli bir sisteme dönüştürülür. Birinci aşamada  $x_1$  son  $n-1$  denklemden elenir. İkinci aşamada  $x_2$  son  $n-2$  denklemden elenir. Bu işlem denklem sistemi üçgen biçimli oluncaya kadar devam eder, yani  $x_n$  son 1 denklemden bırakılır.

$$\begin{aligned}
a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\
a_{22}^{(1)}x_2 + a_{23}^{(1)}x_3 + \cdots + a_{2n}^{(1)}x_n &= b_2^{(1)} \\
a_{33}^{(2)}x_3 + \cdots + a_{3n}^{(2)}x_n &= b_3^{(2)} \\
&\vdots \\
a_{nn}^{(n-1)}x_n &= b_n^{(n-1)}
\end{aligned}$$

yukarıdaki denklem sisteminde parentez içindeki rakamlar eski katsayıların her aşamada yenileri ile değiştirildiğini göstermek için kullanılmıştır. Bu sayılar aynı zamanda ileri yönde eleme sürecinde adım numarasıdır. Lineer denklem sistemi üçgen biçimine getirildikten sonra, çözümler geriye doğru yerine koyma ile bulunabilir. Bu süreçte ise ilk önce  $x_n$  son denklemden belirlenir ( $x_n = b_n^{(n-1)} / a_{nn}^{(n-1)}$ ). Sonra bu değer geri kalan  $n-1$  denklemden yerine konur, ve  $x_{n-1}$  hesaplanır. Bu işlem her bilinmeyen bulununcaya kadar devam eder. Bu işlem de bir formülle gösterilebilir.

$$x_i = \frac{b_i^{(i-1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}^{(i-1)} x_j}{a_{ii}^{(i-1)}}, \quad i = n-1, n-2, \dots, 1$$

**Örnek:** Aşağıdaki denklem sistemini Gauss eleme yöntemi ile çözelim.

$$\begin{aligned}
x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 11 \\
2x_1 + 3x_2 + 3x_3 &= 17 \\
6x_1 + 3x_2 + 6x_3 &= 30
\end{aligned}$$

**Çözüm:**

- İleri yönde eleme:

İşlem 1: Döndürme (pivot) elemanı  $a_{11}=1$  dir. İkinci denklemden  $x_1$  elemek için ilk denklem  $a_{21}/a_{11}=2$  ile çarpılır ve ikinciden çıkarılır. Üçüncü denklemden  $x_1$  elemek için birinci denklem  $a_{31}/a_{11}=6$  ile çarpılır ve üçüncü denklemden çıkarılır. Bu durumda denklem sistemi aşağıdaki gibi olur.

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 11 \\0 - x_2 - x_3 &= -5 \\0 - 9x_2 - 6x_3 &= -36\end{aligned}$$

**İşlem 2:** Burada döndürme elemanı  $a_{22}$  dir. Üçüncü denklemden  $x_2$  elemek için ikinci denklem  $a_{32}/a_{22}=9$  ile çarpılır ve üçüncü denklemden çıkarılır. Bu şekilde denklem sistemi üçgen biçimine dönüştürülür.

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 + 2x_3 &= 11 \\-x_2 - x_3 &= -5 \\3x_3 &= 9\end{aligned}$$

**İşlem 3:** Üçüncü denklem  $x_3$  için çözülür,  $x_3=3$ .

- Geri yerine koyma:

İşlem 4: Üçüncü denklemden bulunan çözüm  $x_3 = 3$ , ikinci denklemde yerine konarak  $x_2$  çözülür,  $x_2 = 2$ .

**İşlem 5:** Birinci denklemde  $x_2$  ve  $x_3$  değerleri yerleştirilir  $x_1$  çözülür. Böylece üç çözüm de bulunmuş olur,  $x_1 = 1$ .

**Genelleştirme:** Eleme sürecinde k. adımda aşağıdaki bağıntıları elde ederiz.

$$\begin{aligned}m_i^{(k)} &= \frac{a_{ik}^{(k-1)}}{a_{kk}^{(k-1)}} & i = k + 1, k + 2, \dots, n \\b_i^{(k)} &= b_i^{(k-1)} - b_k^{(k-1)} m_i^{(k)} & i = k + 1, k + 2, \dots, n \\a_{ij}^{(k)} &= a_{ij}^{(k-1)} - b_{kj}^{(k-1)} m_i^{(k)} & i = k + 1, k + 2, \dots, n; j = k, k + 1, \dots, n\end{aligned}$$

- Kısmi döndürme



Gauss eleme yöntemi kısmi döndürme (partial pivoting) ile uygulanabilir. Bu yöntemi uygularken belli bir aşamada bölme işleminde kullandığımız katsayı  $a_{kk}^{(k-1)}$  sıfır ise veya çok küçük ise bu yöntem kullanılamaz hale gelebilir. Bu problemten kurtulmak için döndürme elemanını içeren sütundaki en büyük eleman bulunur ve bu satırlar yer değiştirilir. Böylece mutlak değeri en büyük katsayıya böldüğümüz için yuvarlama hataları da azaltılabilir. Bu durumda çarpan  $m_i^{(k)} = a_{ik}^{(k)} / a_{kk}^{(k)}$  olarak bulunur.

**Örnek:** Aşağıda verilen denklem sistemini çözelim.

$$-6x_2 + 9x_3 = -3$$

$$7x_1 - 5x_3 = 3$$

$$5x_1 - 8x_2 + 6x_3 = -4$$

**Çözüm:** Denklem sistemi sıfır döndürme elemanına sahip ( $a_{11}=0$ ), bu nedenle kısmi döndürme uygularız.

$$\begin{pmatrix} 0 & -6 & 9 \\ 7 & 0 & -5 \\ 5 & -8 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

• Birinci satır ile ikinci satır yer değiştirilir  $\rightarrow \begin{pmatrix} 7 & 0 & -5 \\ 0 & -6 & 9 \\ 5 & -8 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$

• Sonra  $x_1$  üçüncü denklemden elenir  $\rightarrow \begin{pmatrix} 7 & 0 & -5 \\ 0 & -6 & 9 \\ 0 & -8 & 9.57 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ -6.14 \end{pmatrix}$

• Burada ikinci denklem  $a_{32}/a_{22} = -8/-6 = 4/3$  ile çarpılır ve 3. den çıkarılır.

Böylelikle  $x_2$  üçüncü denklemden elenir  $\rightarrow$

$$\begin{pmatrix} 7 & 0 & -5 \\ 0 & -8 & 9.57 \\ 0 & 0 & 1.82 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -6.14 \\ 1.61 \end{pmatrix}$$

Üçüncü denklemden  $x_3=0.88$  bulunur. Bu değer ikincide yerine konursa  $x_2=1.82$  ve bunlar birinci denklemden yerine konursa  $x_1=1.06$  elde edilir.

- **Gauss eleme yönteminde ileri yönde eleme, geri yerine koyma ve kısmi döndürme için FORTRAN alt programları**

**a) Gauss yöntemi**

```
subroutine gauss(a,b,n,x,tol,nhat)
```

```
implicit real*8 (a-h,o-z)
```

```
dimension a(n,n),b(n),x(n),s(n)
```

```
nhat=0
```

```
do i=1,n
```

```
s(i)=abs(a(i,1))
```

```
do j=2,n
```

```
if(abs(a(i,j)).gt.s(i)) then
```

```
s(i)=abs(a(i,j))
```

```
endif
```

```
enddo
```

```
enddo
```

```
call IYE(a,s,n,b,tol,nhat)
```

```
if(nhat.ne.-1) then
```

```
call GYK(a,n,b,x)
```

```
endif
```

```
return
```

end

### **b) İleri yönde eleme**

```
subroutine IYE(a,s,n,b,tol,nhat)
implicit real*8 (a-h,o-z)
dimension a(n,n),b(n),s(n)
do 30 k=1,n-1
call KD(a,b,s,n,k)
if(abs(a(k,k)/s(k)).lt.tol) then
nhat=-1
go to 30
endif
do i=k+1,n
faktor=a(i,k)/a(k,k)
do j=k+1,n
a(i,j)=a(i,j)-faktor*a(k,j)
enddo
b(i)=b(i)-faktor*b(k)
enddo
30 enddo
if(abs(a(k,k)/s(k)).lt.tol) nhat=-1
return
end
```

### **c) Kısmi döndürme**

```
subroutine KD(a,b,s,n,k)
implicit real*8 (a-h,o-z)
```

```

dimension a(n,n),b(n),s(n)

  np=k
  büyük=abs(a(k,k)/s(k))
  do ii=k+1,n
    yedek=abs(a(ii,k)/s(ii))
    if(yedek.gt.büyük) then
      büyük=yedek
      np=ii
    endif
  enddo

  if(np.ne.k) then
    do jj=k,n
      yedek=a(np,jj)
      a(np,jj)=a(k,jj)
      a(k,jj)=yedek
    enddo

    yedek=b(np)
    b(np)=b(k)
    b(k)=yedek
    yedek=s(np)
    s(np)=s(k)
    s(k)=yedek
  endif

  return
end

```

**d) Geri yerine koyma**

```

subroutine GYK(a,n,b,x)
implicit real*8 (a-h,o-z)
dimension a(n,n),b(n),x(n)
x(n)=b(n)/a(n,n)
do i=n-1,1,-1
top=0.
do j=i+1,n
top=top+a(i,j)*x(j)
enddo
x(i)=(b(i)-top)/a(i,i)
enddo
return
end

```

## Determinant Hesabı

Gauss Eleme yönteminin bir önemli özelliği de verilen matrisin determinantının hesaplanmasını kolaylaştırmasıdır. Üst üçgen haline getirilen matrisin determinanı diagonal elemanlarının çarpımı olacaktır ( $D = a_{11}a_{22}^{(1)}a_{33}^{(2)} \cdots a_{nn}^{(n-1)}$ ). Burada determinantın işareti matrisi üçgen hale getirirken kaç kez satırları değiştirdiğimize bağlıdır. Bir A matrisinin elemanları (1,3,5,2,4,6,1,1,2) olarak veriliyor, burada ilk üç değer birinci sütundaki, ortadaki üç değer ikinci sütundaki ve son üç değer de üçüncü sütundaki elemanları gösterir. Verilen bu matrisin determinantını Gauss eleme yöntemi ile hesaplayan FORTRAN programı aşağıda verilmiştir.

- **FORTRAN programı**

```

implicit real*8 (a-h,o-z)
dimension a(3,3)
data a/1,3,5,2,4,6,1,1,2/

```

```
tol=1.d-6
call determ(a,3,d,tol)
print*,"determinant= ",d
end
```

```
subroutine determ(a,n,d,tol)
implicit real*8 (a-h,o-z)
dimension a(n,n)
d=1.
do k=1,n-1
kn=k
xm=abs(a(k,k))
do i=k+1,n
if(abs(a(i,k)).gt.xm) then
xm=abs(a(i,k))
kn=i
endif
enddo
if(k.ne.kn) then
d=d*(-1.)
do j=k,n
b=a(k,j)
a(k,j)=a(kn,j)
a(kn,j)=b
enddo
endif
if(xm.lt.tol) then
```

```

d=0.
return
endif
d=d*a(k,k)
do i=k+1,n
do j=k+1,n
a(i,j)=a(i,j)-a(i,k)*a(k,j)/a(k,k)
enddo
enddo
enddo
d=d*a(n,n)
return
end

```

Program çalıştırıldığında verilen matrisin determinanı -2 olarak bulunur.

## Matrisin Tersinin Hesabı

Bu yöntemle verilen bir  $A$  matrisinin tersi  $A^{-1}$  matrisi hesaplanabilir. Bunun için  $AA^{-1}=I$  özelliği kullanılır. Burada  $I$  birim matristir. Satır veya sütunları birbirinden bağımsız bir matrisin (tekil-olmayan matris) tersinin bu yöntemle hesabını anlamak için aşağıdaki örneği inceleyelim.

**Örnek:** Aşağıda verilen 2x2 karesel matrisin tersini bulalım.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$$

**Çözüm:** Bir C matrisinin bu A matrisinin tersi olduğunu düşünelim.

$$C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix}$$

Tanım gereği  $A^{-1}A=CA=I$ , burada matris çarpımı

$$\begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} \\ c_{21} & c_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ile verilir. Lineer denklem sistemi aşağıdaki gibidir.

$$c_{11}+c_{12}=1$$

$$3c_{11}+4c_{12}=0$$

$$c_{21}+c_{22}=0$$

$$3c_{21}+4c_{22}=1$$

Burada denklem sistemi çözülerek  $c_{11}=4$ ,  $c_{12}=-3$ ,  $c_{21}=1$ ,  $c_{22}=-1$  bulunur.

Verilen bir  $n \times n$  A matrisi ve I birim matrisi olsun. İki matrise de aynı anda aynı satır dönüşümlerini uygulayalım, A matrisi birim matris haline geldiğinde, I matrisi de  $A^{-1}$  haline gelecektir. Bu süreç üç işlemden oluşmaktadır. Bunlar, normalleştirme, eleme ve satır değiştirme işlemleridir.

**Örnek:** Aşağıda verilen matrisin tersini hesaplayalım.



$$M = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

**Çizelge 2.1** Matrisin tersini bulmak için Gauss yönteminin uygulanması

Verilen M matrisi ve I birim matrisi	$M = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$	$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
Sütun 1: Döndürme elemanı $a_{11}=2$		
Birinci satır $a_{11}=2$ ile bölünüp, normalize edilmiştir.	$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2.5 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
$a_{21}=0$ olacak şekilde, birinci satır $a_{21}=1$ ile çarpılıp ikinciden çıkarılmıştır.	$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2.5 \\ 0 & 0 & 0.5 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
$a_{31}=0$ olacak şekilde, birinci satır $a_{31}=3$ ile çarpılıp üçüncüden çıkarılmıştır.	$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2.5 \\ 0 & 0 & 0.5 \\ 0 & -1 & -1.5 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 \\ -1.5 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
Sütun 2: Döndürme elemanı $a_{22}=0$		
$a_{22}=0$ olduğundan ikinci satır ile üçüncü satır yer değiştirilmiştir.	$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2.5 \\ 0 & -1 & -1.5 \\ 0 & 0 & 0.5 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ -1.5 & 0 & 1 \\ -0.5 & 1 & 0 \end{pmatrix}$
İkinci satır $a_{22}=-1$ ile bölünerek normalize edilmiştir.	$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 2.5 \\ 0 & 1 & 1.5 \\ 0 & 0 & 0.5 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0.5 & 0 & 0 \\ 1.5 & 0 & -1 \\ -0.5 & 1 & 0 \end{pmatrix}$
$a_{12}=0$ yapmak için ikinci satırı $a_{12}=2$ ile çarpıp birinciden çıkarılmıştır.	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -0.5 \\ 0 & 1 & 1.5 \\ 0 & 0 & 0.5 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -2.5 & 0 & 2 \\ 1.5 & 0 & -1 \\ -0.5 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Sütun 3: döndürme elemanı $a_{33}=0.5$		
Üçüncü satır $a_{33}=0.5$ ile bölünerek normalize edilmiştir.	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -0.5 \\ 0 & 1 & 1.5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -2.5 & 0 & 2 \\ 1.5 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$
$a_{13}=0$ yapmak için üçüncü satırı $a_{13}=-0.5$ ile çarpıp birinciden çıkarılmıştır.	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1.5 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 1.5 & 0 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$
$a_{23}=0$ yapmak için üçüncü satırı $a_{23}=1.5$ ile çarpıp ikinciden çıkarılmıştır.	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 3 & -3 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$
M matrisi birim matrise dönüşürken I matrisi de $M^{-1}$ matrisine dönüşür.		
$M = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}, \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad M^{-1} = \begin{pmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 3 & -3 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \end{pmatrix}$		

## Matris Çarpımının Sayısal Hesaplanması

A ( $n \times m$ ) ve B ( $m \times l$ ) gibi iki matrisi çarpıp elde edilen C ( $n \times l$ ) matrisinin elemanlarını

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj}$$

bulan alt program aşağıdaki gibi yazılabilir:

- FORTRAN programı

Subroutine mcarp(a,b,c,m,n,l)

do i=1,n

do j=1,l

```

top=0.
do k=1,m
top=top+a(i,k)*b(k,j)
enddo
c(i,j)=top
enddo
enddo
return
end

```

## Tekrarlamalı Yöntemler

Lineer denklem sistemleri tekrarlama yöntemleri ile çözülebilir. Doğrudan uygulanan yöntemlerden farklı olarak başlangıçta  $x_i$  tahminleri ile başlayıp gerekli duyarlılık elde edilinceye kadar süreç devam eder. Eğer katsayılar matrisi A diagonal olarak baskın ise, yani

$$|a_{ii}| > \sum_{i=1, i \neq j}^n |a_{ij}|$$

bağıntısı sağlanıyorsa yakınsayan bir işlem vardır.

## Jacobi Yöntemi

Jacobi yöntemi en basit tekrarlamalı yöntemlerden biridir. İşlemler başlangıçta  $x_1^{(1)}, x_2^{(1)}, \dots, x_n^{(1)}$  değerlerini tahmin etmekle başlar. Bunlar,  $x_1^{(1)}=b_1/a_{11}, x_2^{(1)}=b_2/a_{22}, \dots, x_n^{(1)}=b_n/a_{nn}$  ile verilir. Bundan sonra ikinci tahminler gelir

$$\begin{aligned}
x_1^{(2)} &= (b_1 - a_{12}x_2^{(1)} - a_{13}x_3^{(1)} - \dots - a_{1n}x_n^{(1)}) / a_{11} \\
x_2^{(2)} &= (b_2 - a_{21}x_1^{(1)} - a_{23}x_3^{(1)} - \dots - a_{2n}x_n^{(1)}) / a_{22} \\
&\vdots \\
x_n^{(2)} &= (b_n - a_{n1}x_1^{(1)} - a_{n2}x_2^{(1)} - \dots - a_{nn-1}x_{n-1}^{(1)}) / a_{nn}
\end{aligned}$$

bu denklemler daha kapalı biçimde yazılabilir.

$$x_i^{(k+1)} = \frac{b_i - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)}}{a_{ii}}$$

Bu yöntemin yakınsaklık koşulu

$$\left| x_i^{(k+1)} - x_i^{(k)} \right| > \left| x_i^{(k+1)} \cdot \varepsilon \right|, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

ile verilir, burada  $\varepsilon$  istenen toleranstır.

**Ödev:** Aşağıdaki lineer denklem sistemini Jacobi yöntemi ile çözünüz.

$$10x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 11$$

$$x_1 + 5x_2 + 2x_3 = 20$$

$$3x_1 + 2x_2 + 6x_3 = -12$$

**Yol gösterme:** Jacobi yöntemini uygulayabilmek için önce, katsayılar matrisinin diagonal baskın olduğunu kontrol ediniz. Çözüm için ilk tahminleri bulunuz. Sonra tekrarlama bağıntılarını kullanarak çözümleri elde ediniz. Bu yöntemde tekrarlama sayısı arttıkça çözümler doğru değerlere yaklaşmaktadır.