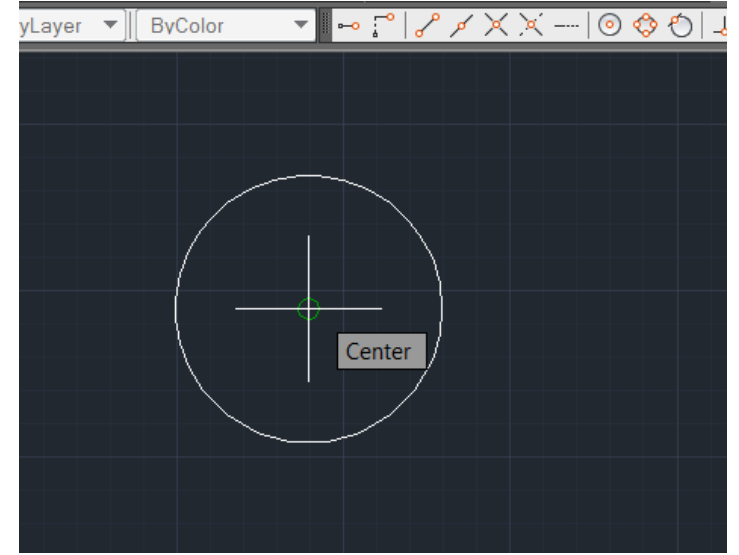
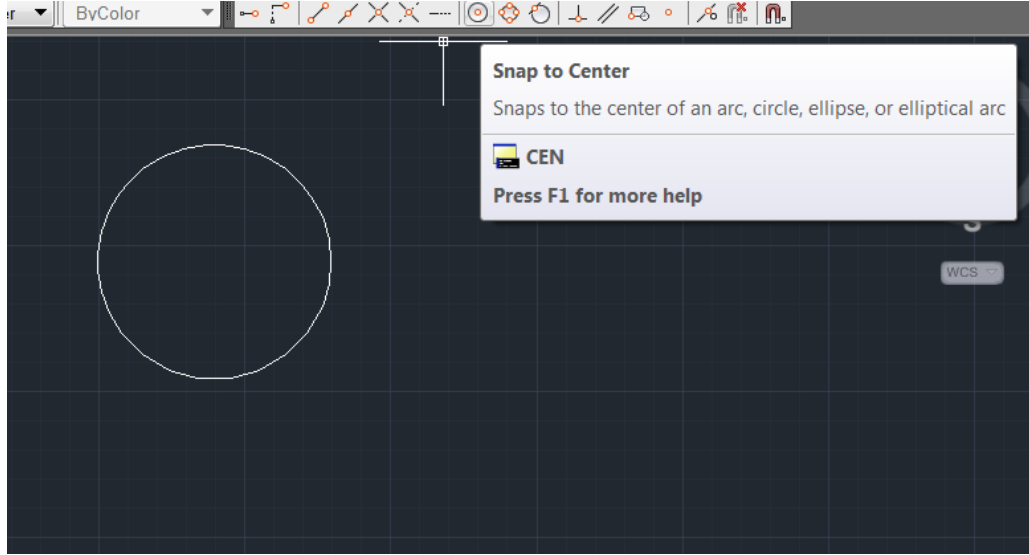


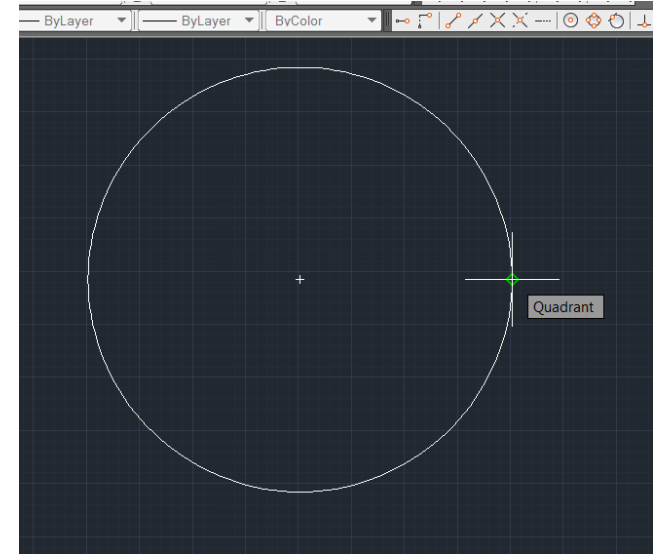
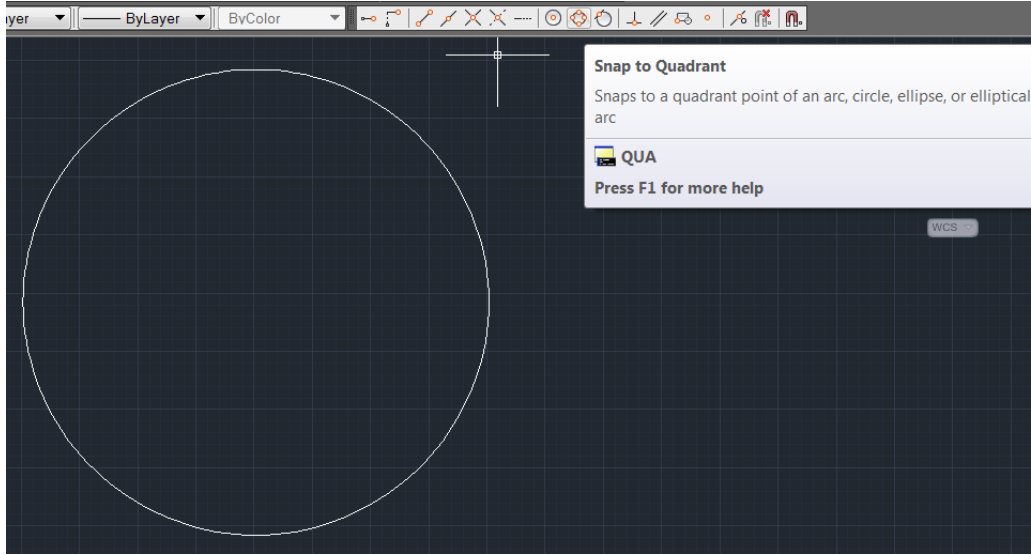
# NESNE KENETLEME

Çizilen çember veya yay gibi nesnelerin merkezinden tutabilmek için Object Snap araç çubuğundan Snap to Center aktif hale getirilir.



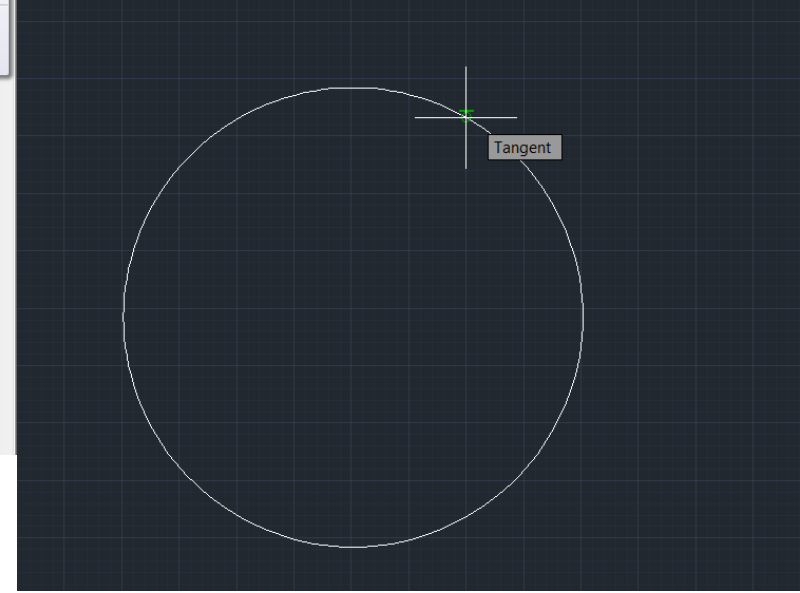
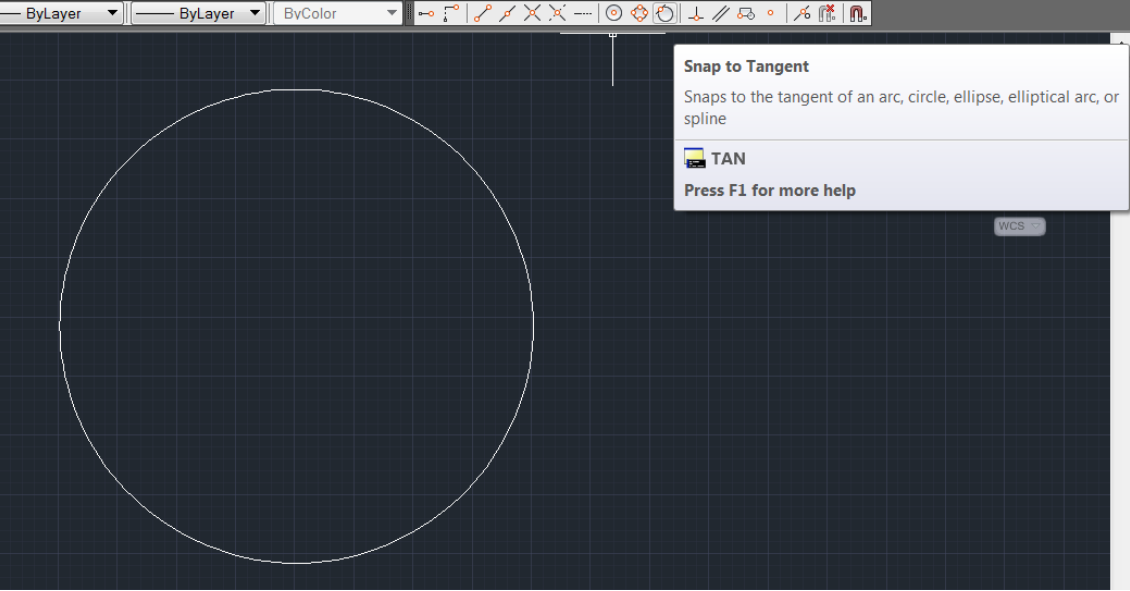
# NESNE KENETLEME

Çizilen çember veya yay gibi nesnelerin çeyrek kısmından tutabilmek için, Object Snap araç çubuğundan Snap to Quadrant komutu aktif hale getirilir.



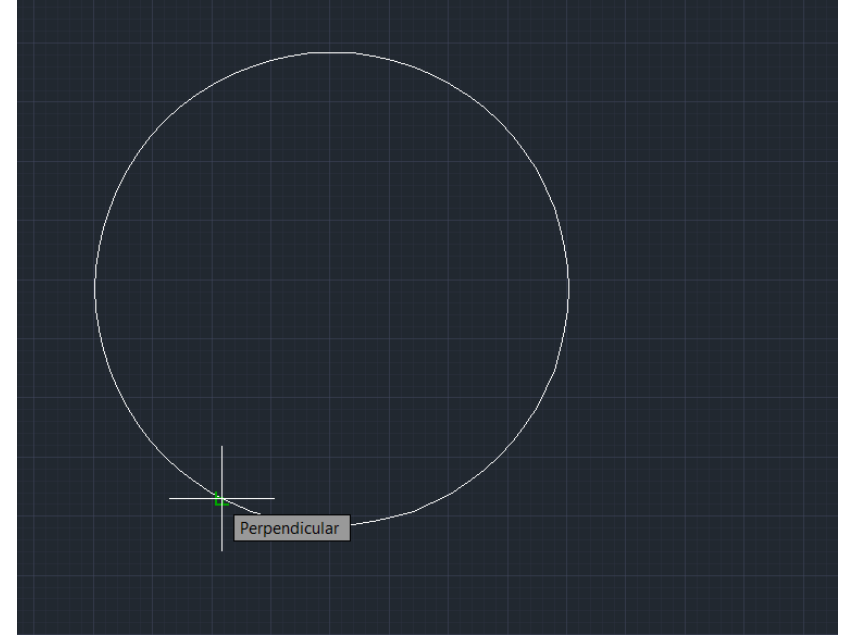
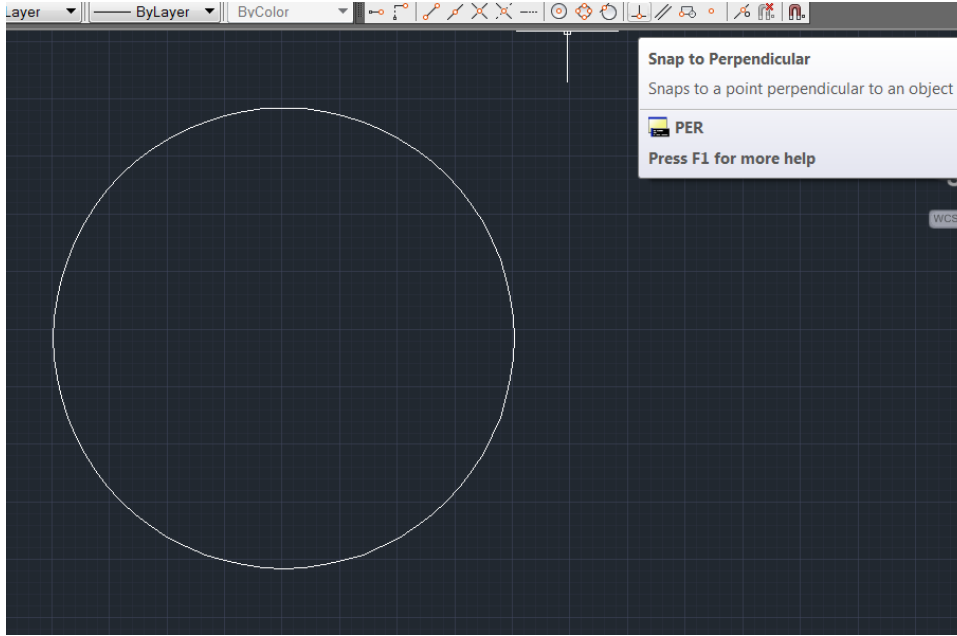
# NESNE KENETLEME

Çizilen çember veya yay gibi nesnelerin teğetinden tutabilmek için, Object Snap araç çubuğundan Snap to Tangent aktif hale getirilir.



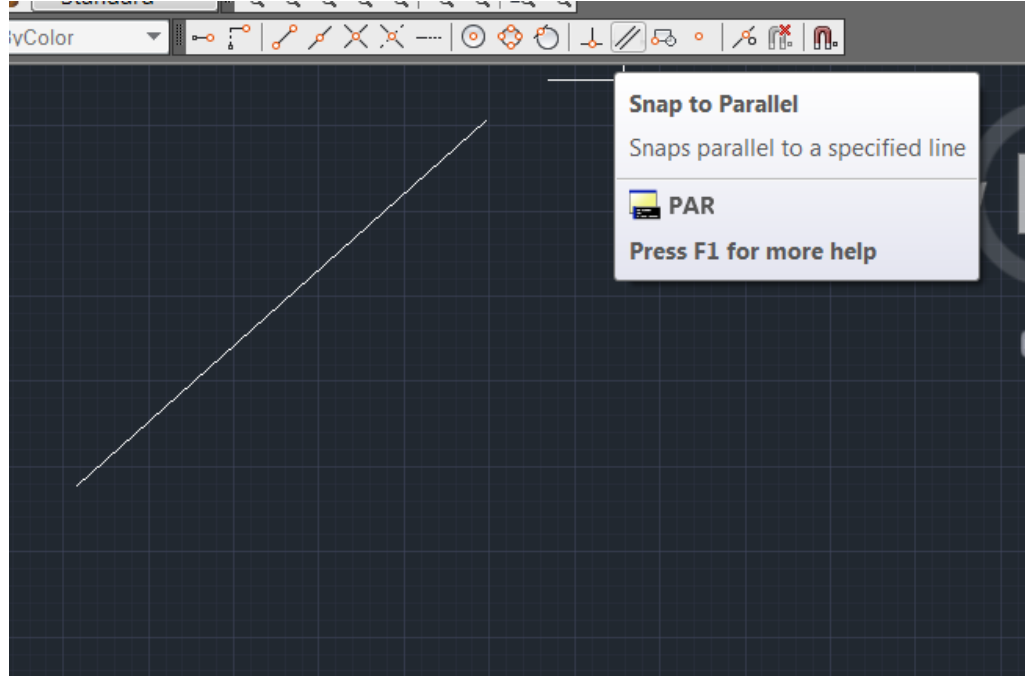
# NESNE KENETLEME

Nesnelere dik çizim yapmak için Object Snap araç çubuğundan Snap to Perpendicular seçilir.



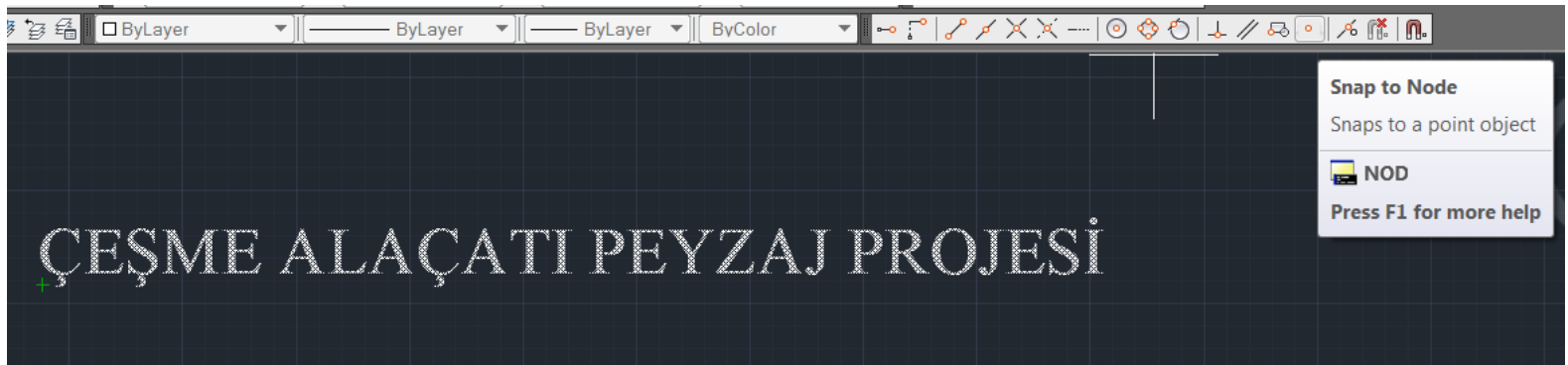
# NESNE KENETLEME

Nesnelere paralel nesnelere çizmek için Object Snap araç çubuğundan Snap to Parallel komutu kullanılır.



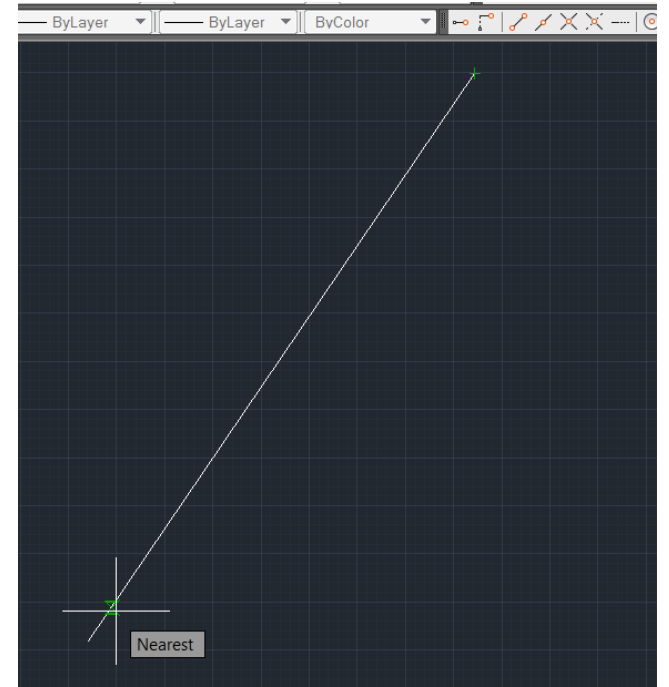
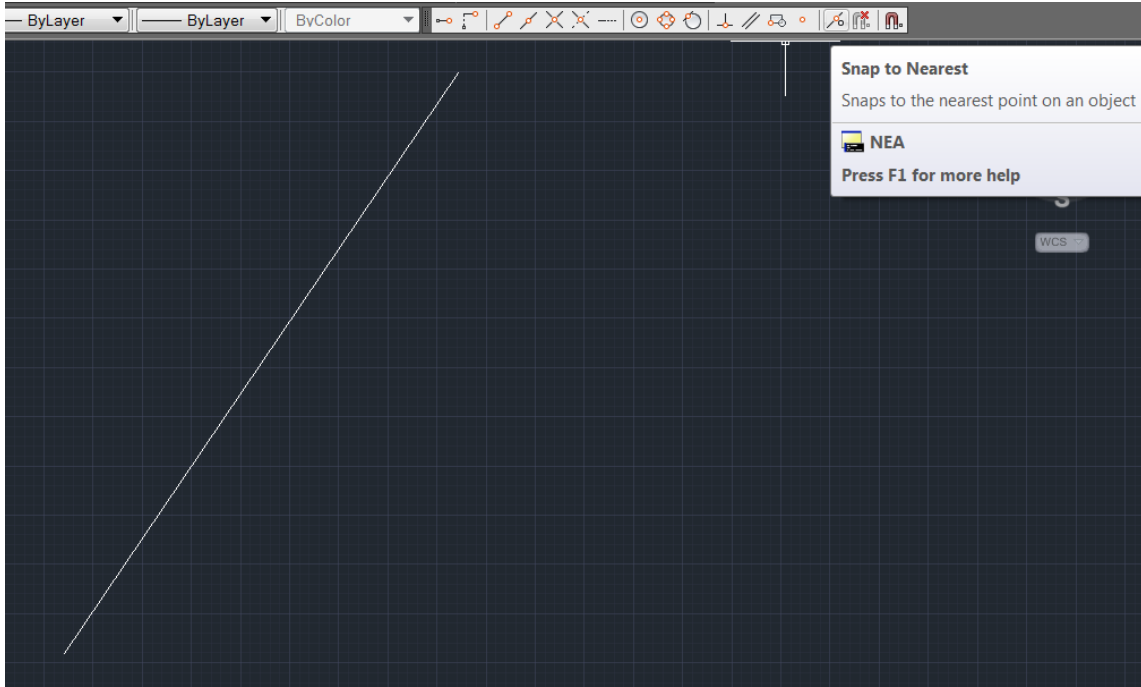
# NESNE KENETLEME

Object Snap araç çubuğundan Snap to Node özeliği ile nokta geometrisi bulunur.



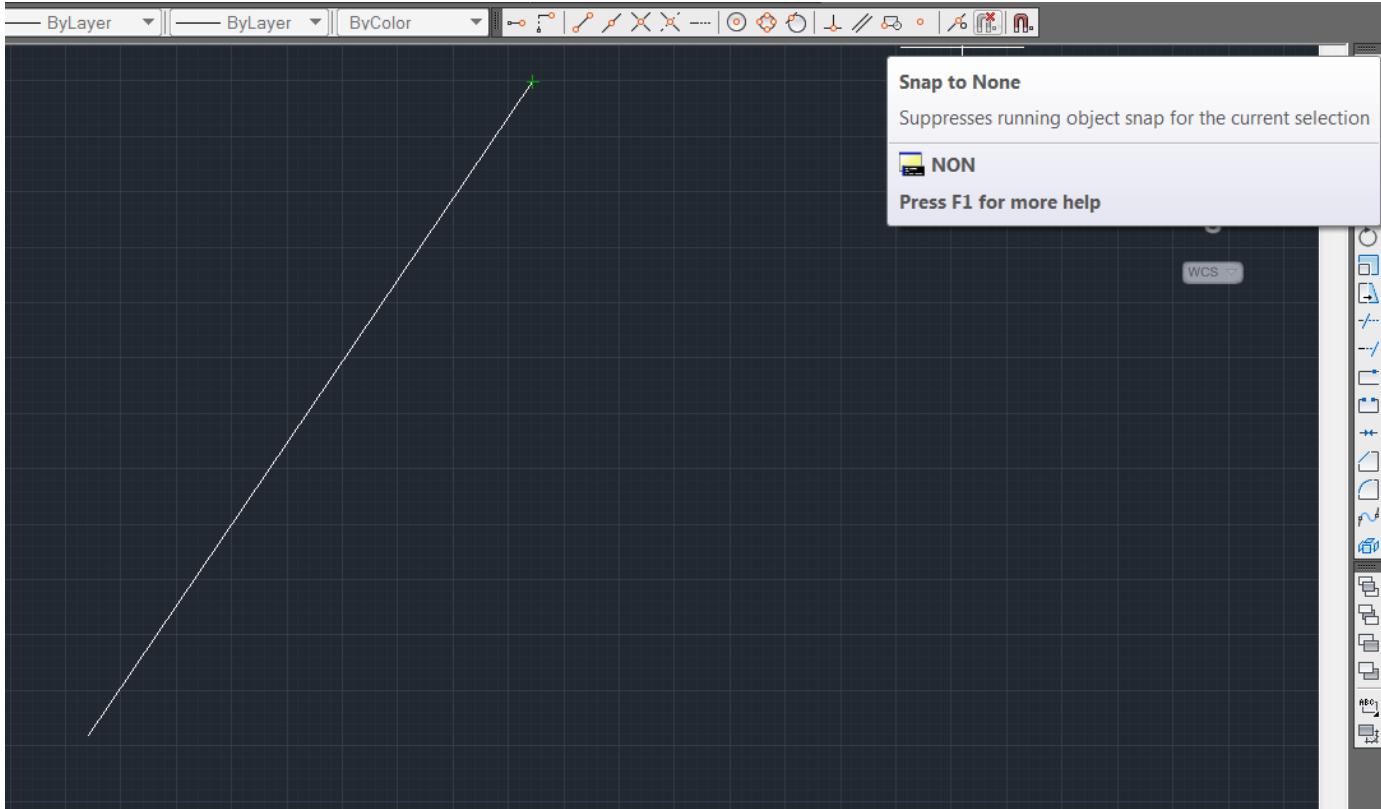
# NESNE KENETLEME

Çizilen nesneyi herhangi bir noktasından tutmak için Object Snap araç çubuğundan Snap to Nearest kullanılır.



# NESNE KENETLEME

Nesneleri tutmak istenmiyorsa, Object Snap araç çubuğundan Osnap to None seçilmelidir.





# NESNE KENETLEME

Object Snap araç çubuğundaki özellikleri aktif ya da pasif hale getirmek için Osnap Settings penceresinden gerekli ayarlar yapılır.

