

DRAW MENÜSÜ

Rectangle : Dikdörtgen çizen komuttur.

The image shows the Autodesk AutoCAD 2014 interface with the 'Rectangle' command tooltip open. The tooltip text reads: 'Rectangle' 'Creates a rectangular polyline' 'Creates a rectangular polyline from the specified the rectangle parameters (length, width, rotation) and type of corners (fillet, chamfer, or square)'. Below the text is a diagram of a red rectangle with green 'x' marks at the top-left and bottom-right corners, labeled '1' and '2' respectively. The tooltip also includes the command name 'RECTANG' and the instruction 'Press F1 for more help'.

The background of the screenshot is a landscape design project titled 'ÇESME ALAÇATI PEYZAJ PROJESİ'. The project includes a central pond area with two smaller ponds labeled 'Havuz 185 m²' and 'Havuz 346 m²'. Other features include 'Organizasyon alanı', 'Güneşleme terası 125 m²', 'Snack bar alanı 95 m²', and several 'Bungalow evler'. The project also shows a '13 aralık otopark' and a '20 aralık otopark'. The interface includes the standard AutoCAD ribbon with tabs like 'Home', 'Insert', 'Annotate', 'Layout', 'Parametric', 'View', 'Manage', 'Output', 'Plug-ins', 'Autodesk 360', 'Featured Apps', and 'Express Tools'. The status bar at the bottom shows the current layer as 'peyzaj havuz' and the command line with 'Type a command'.

DRAW MENÜSÜ

Rectangle yardımcı komutlar

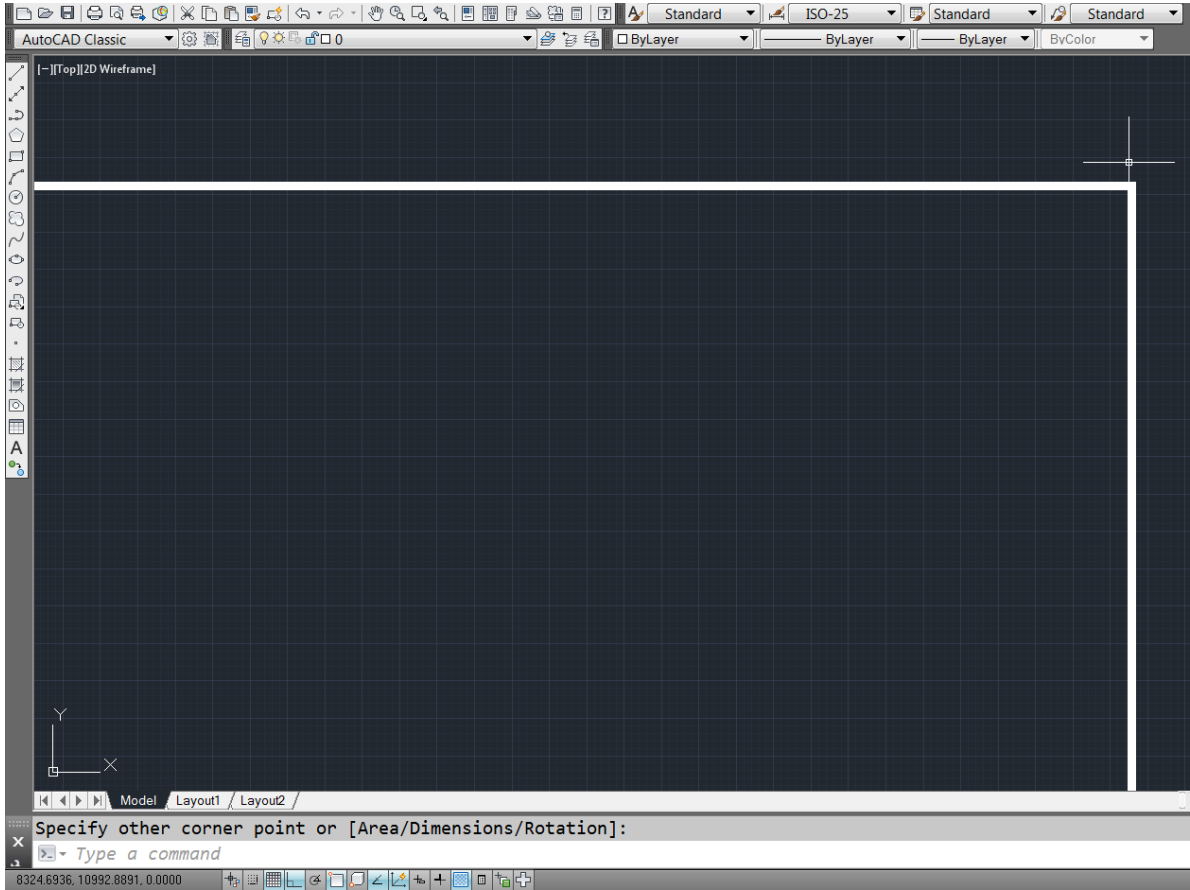
Elevation : Rectangle komutu aktif iken çizilecek olan dikdörtgene yükseklik değeri verir.

Thickness : Rectangle komutu aktif iken çizilecek olan dikdörtgene belirlenen değer kadar kalınlık verir.

DRAW MENÜSÜ

Rectangle yardımcı komutlar

Width : Rectangle komutu aktif iken çizilecek olan dikdörtgene belirlenen değer kadar genişlik verir.



DRAW MENÜSÜ

Arc : Yay çizen komuttur.

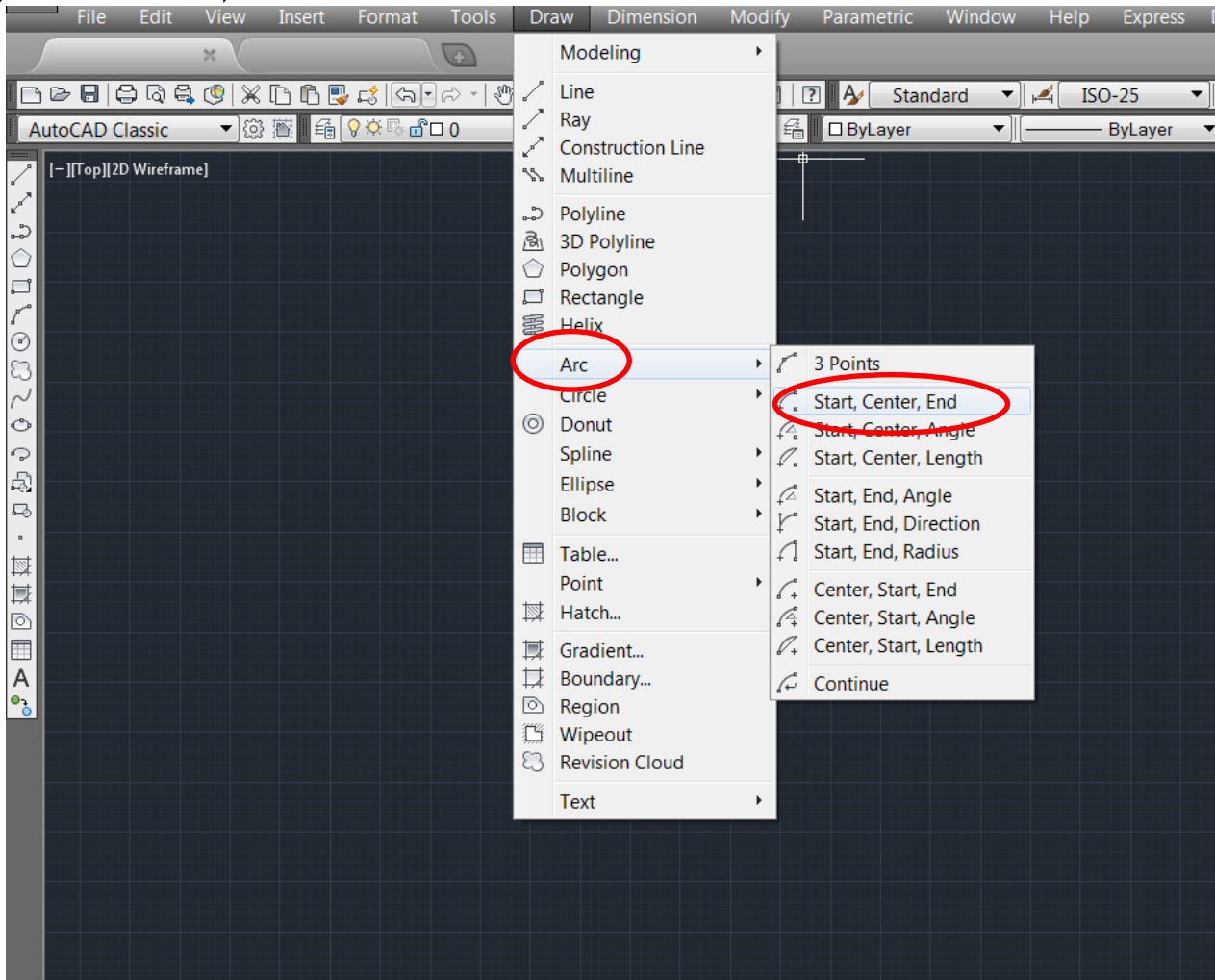
The image shows the AutoCAD 2014 software interface with the 'Draw' menu open. The 'Arc' command is selected, and a '3-Point' sub-menu is displayed. The sub-menu text reads: '3-Point Creates an arc using three points For example:'. Below the text is a diagram showing a red arc defined by three points labeled '1 X', '2 X', and '3 X'. At the bottom of the sub-menu, it says 'ARC Press F1 for more help'.

The background of the software window shows a landscape design project titled 'ÇEŞME ALAÇATI PEYZAJ PROJESİ'. The design includes two swimming pools labeled 'Havuz 180 m²' and 'Havuz 346 m²', a 'Sazlık' (wetland) area, a 'Güneşlenme terası 129 m²' (sunbathing terrace), and 'Snack bar alanı 95 m²'. There are also buildings labeled 'Bungalov evler' (bungalow houses) and a 'Piknik alanı' (picnic area). The site is surrounded by a '13 araçlık otopark' (13-car parking lot) and a '20 araçlık otopark' (20-car parking lot). The software interface includes various toolbars and a command line at the bottom.

DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

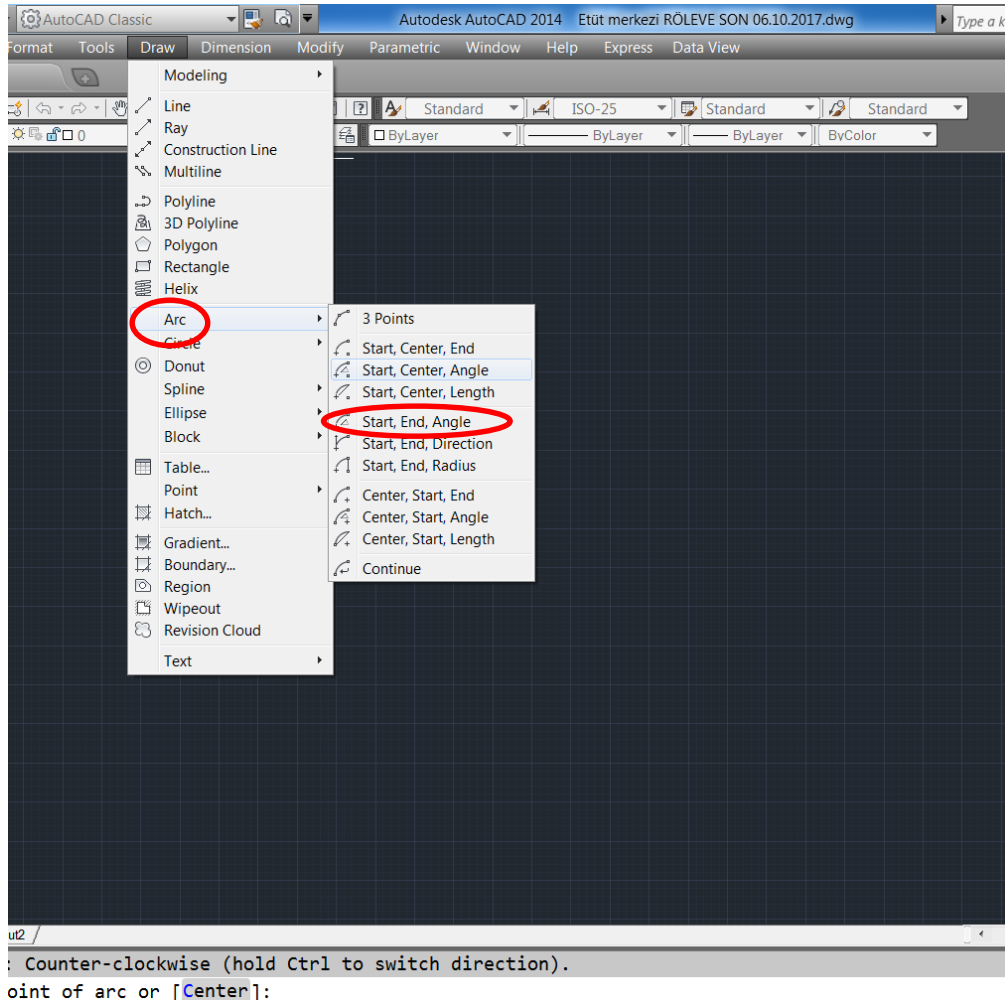
Start, Center, End : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya başlangıç, merkez, son belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

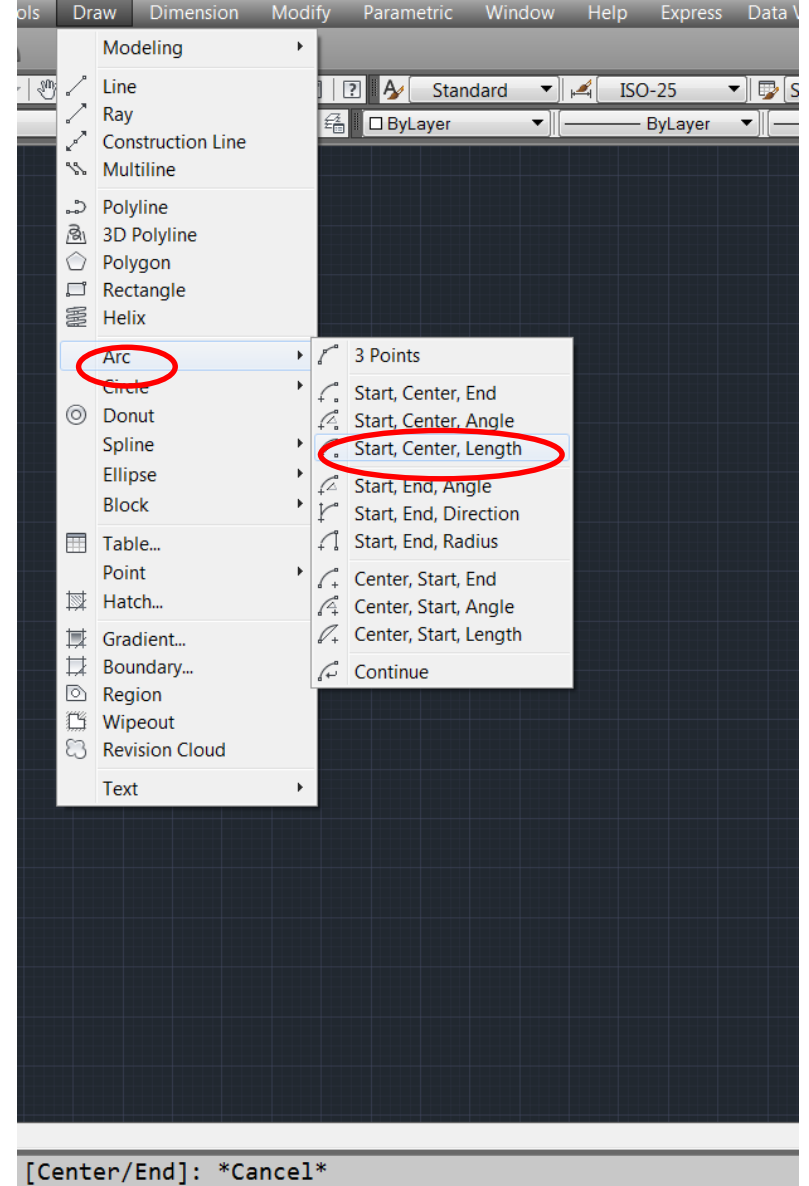
Start, Center, Angle : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya başlangıç, merkez, açı belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

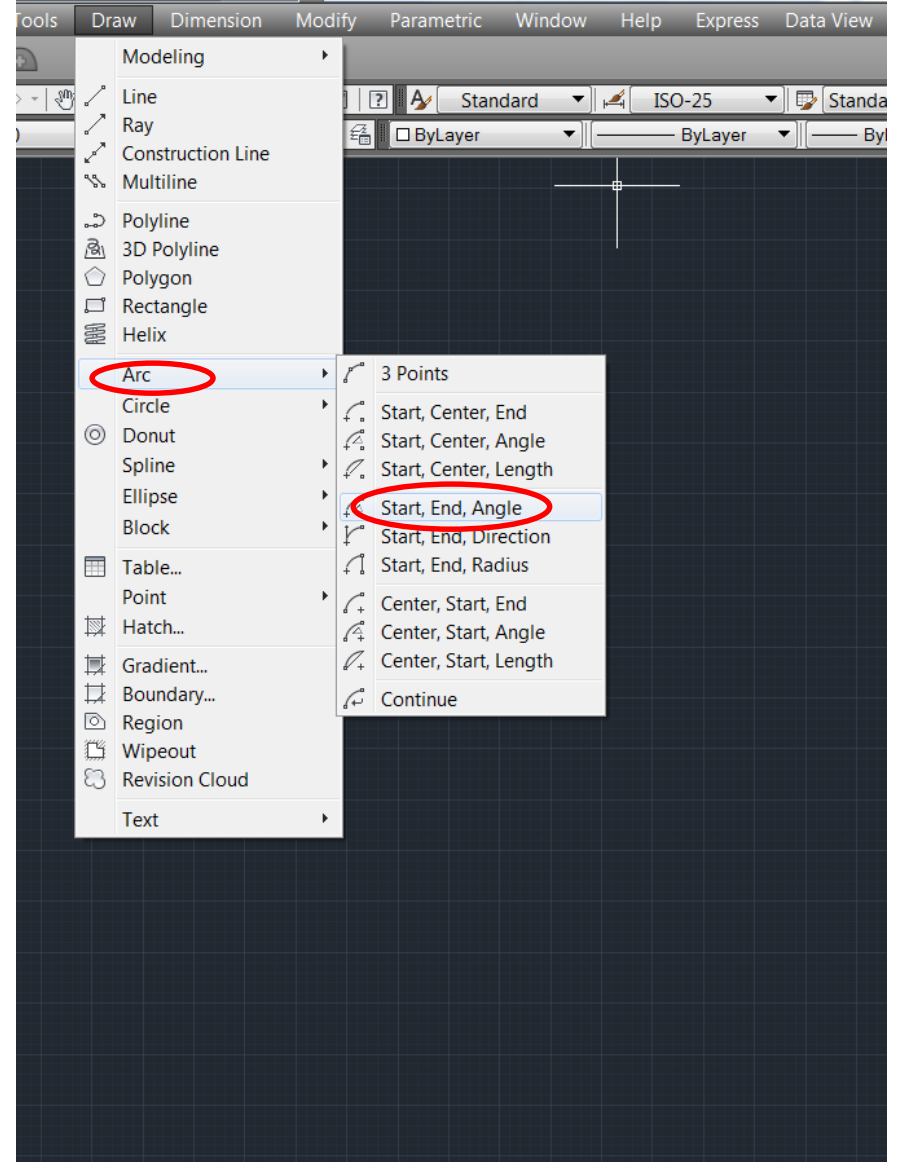
Start, Center, Length : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya başlangıç, merkez, uzunluk belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

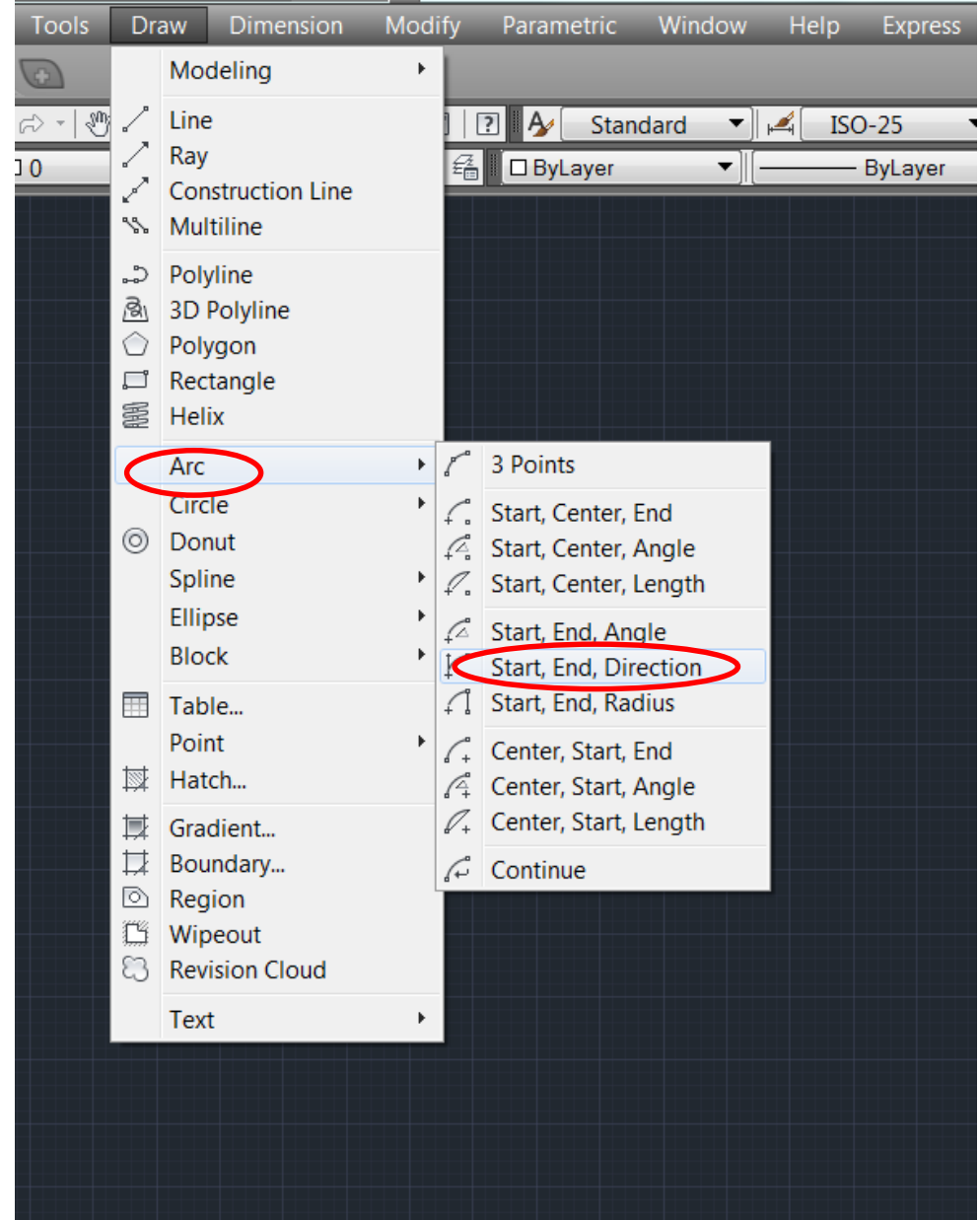
Start, End, Angle : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya başlangıç, son, açı belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

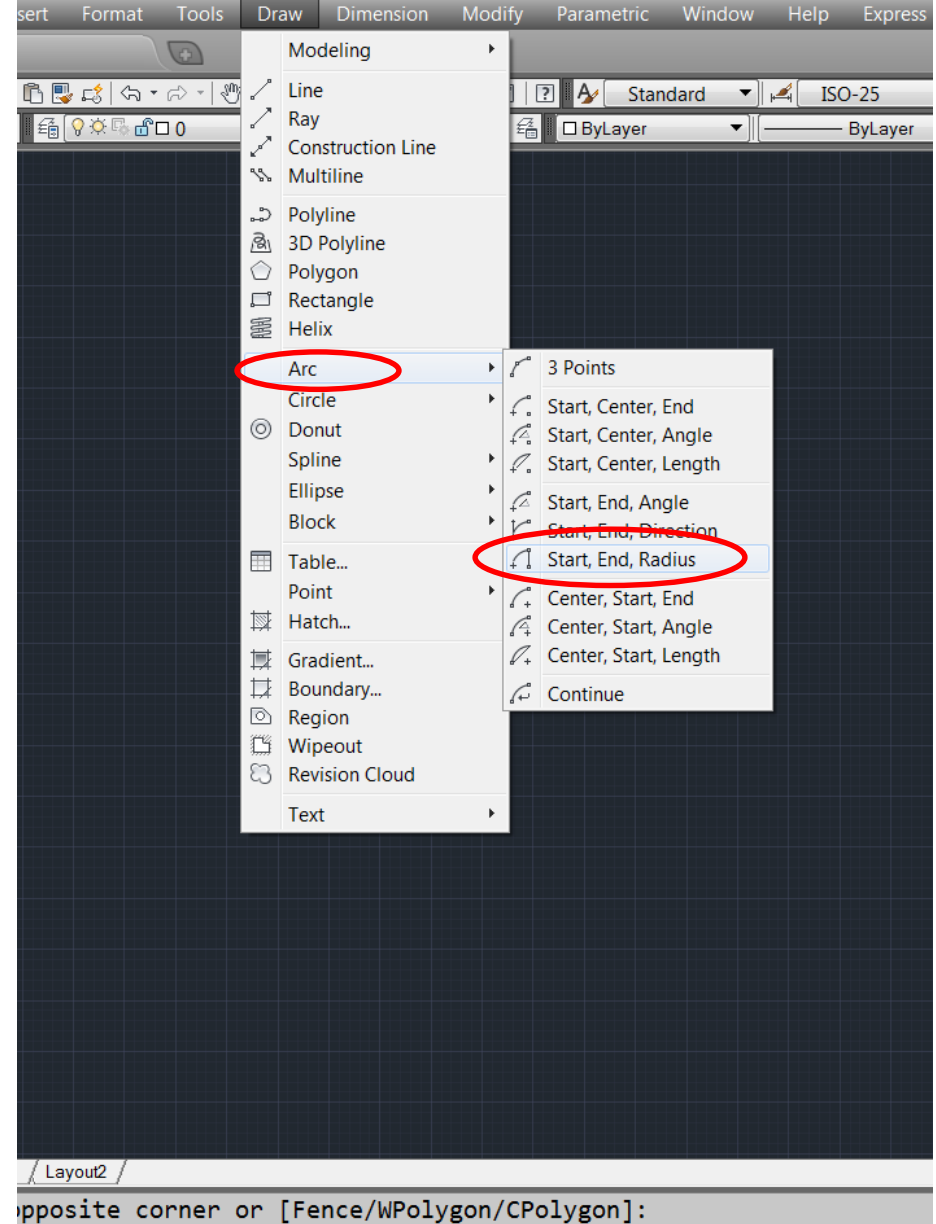
Start, End, Direction : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya başlangıç, son, yön belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

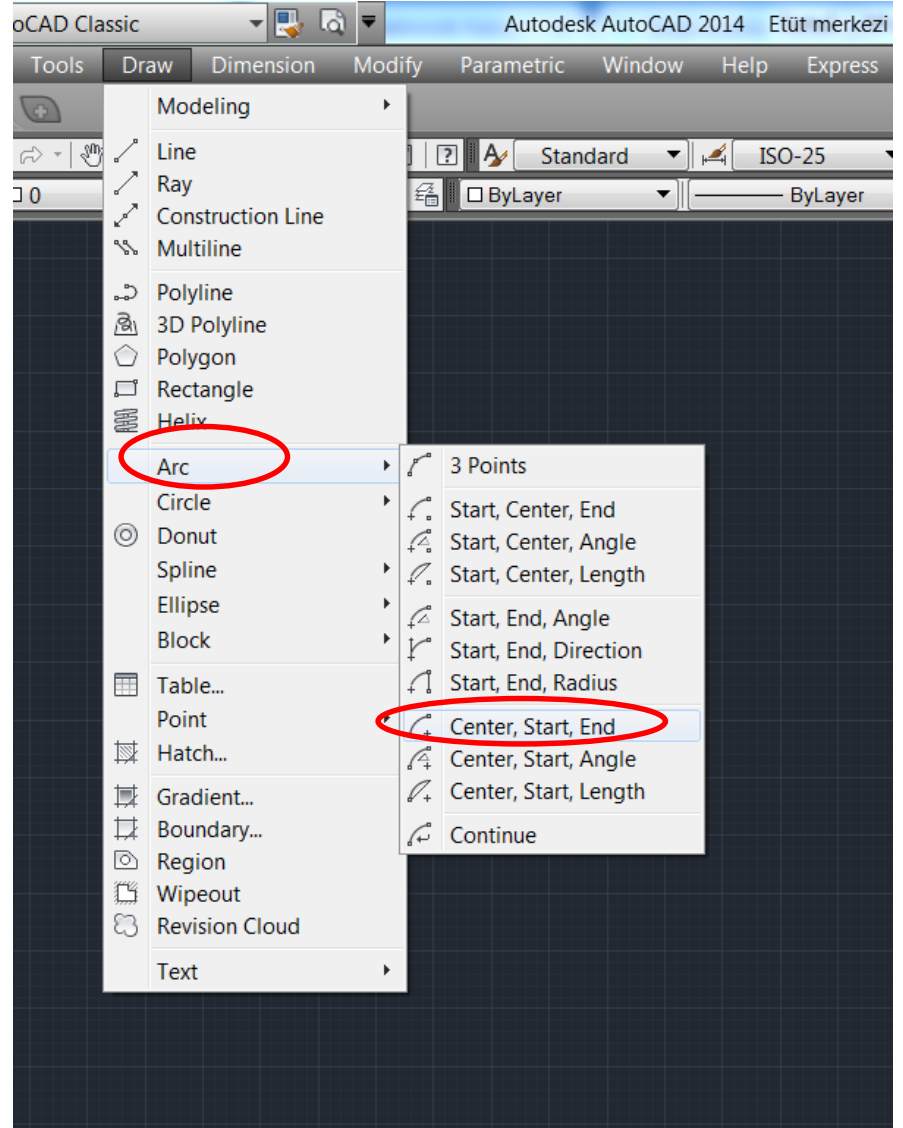
Start, End, Radius : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya başlangıç, son, yarıçap belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

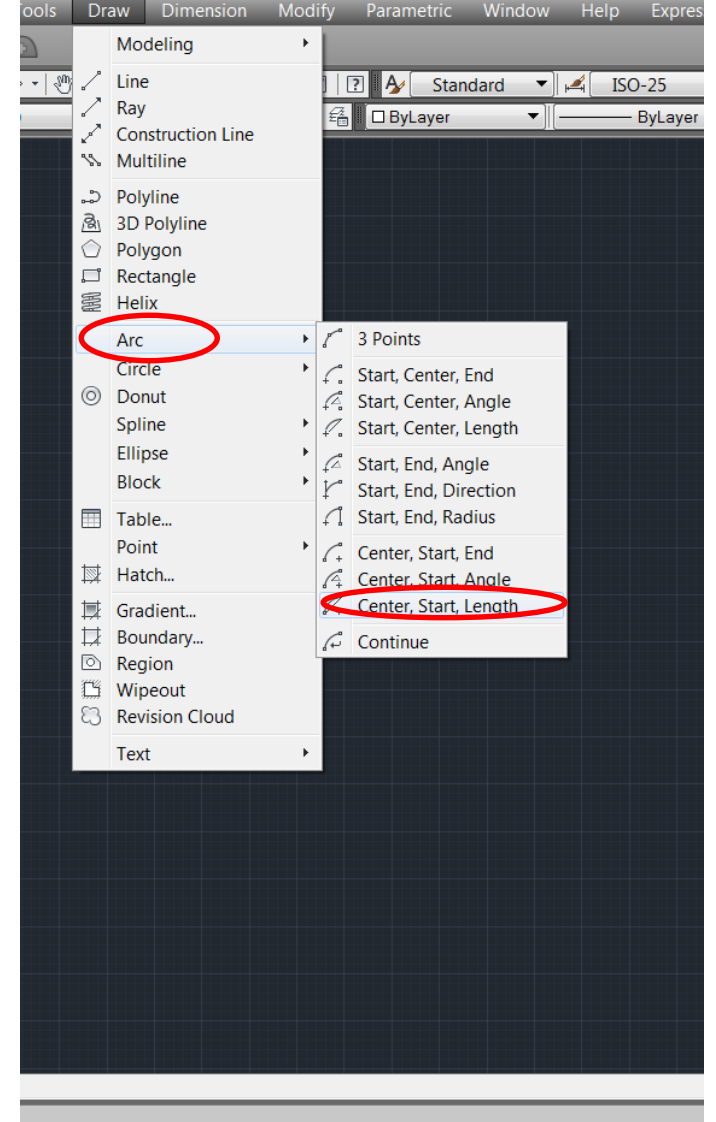
Center, Start, End : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya merkez, başlangıç, son belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

Center, Start, Length : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya merkez, başlangıç, uzunluk belirler.



DRAW MENÜSÜ

Arc yardımcı komutlar

Center, Start, Angle : Arc komutu aktif iken çizilecek olan yaya merkez, başlangıç, açı belirler.

