

**11- ELLIPSE (EL):** Elips çizmek için kullanılan komuttur.

Komut satırına EL Enter yaz veya Ellipse simgesini Home/Draw menüsünden seç. 3 farklı kullanım şekli vardır.

**Center:** Elipsin merkez noktasını, elipsin yatay yarıçap mesafesini ve elipsin dikey yarıçap mesafesi biliniyorsa kullanılır.

**Axis, End:** Elipsin çap ifade edecek yatay veya dikey iki noktası biliniyorsa kullanılır.

**Elliptical Arc:** Yay şeklinde kısmi elipse elde etmek için kullanılır.

**Örnek 11:** Ölçülere göre dikdörtgeni çiz, elipsi çiz. Çizimi her üç metotta anlat, iç yayları Trim ile sonra kısa (sarı renkli) kenarları Del ile sil.

**12- ROTATE (RO):** Nesneyi döndürmek için kullanılan komuttur.

**13- MIRROR (MI):** Nesnenin aynadaki yansımısını elde etmek için kullanılır.

**Örnek 12:** 1.nesnede aynalama işlemi yapılacak.

**14- EXTEND (EX):** Çizgileri karşı yüzeye tamamlamak için kullanılan komuttur.

Trim komutunun tam tersi görev yapar. Simgesi TRIM komutunun altındadır.

**Örnek 13:** Yatay çizgiyi ve dikey çizgileri (3 ad.) şeklindeki gibi ölçüsüz çiz. Komutu çalıştır (Simge veya komut satırı ile), önce uzatılacak olan dikey çizgiyi seç, sonra yatay çizgiyi seç, boşluk veya entera bas, crossing' i seç, dikey çizgiye tıkla çizgi karşı yatay çizgiye tamamlanır. Komutu bitirmeden diğer dikey iki çizgi tıklanırsa bunlarda karşı yüzeye tamamlanır.

**15- DIVIDE (DIV):** Bölme komutudur. Bir çizgiyi veya nesneyi belirtilen oran nispetinde bölmek için kullanılır. Bölme işleminden sonra çizgi veya nesne birbirinden ayrılmaz, üzerinde ekstra noktalar (vertex) bulunur.

**Örnek 14:** Dikdörtgen çizimi yap.

Komutu çalıştır; Home/Draw menüsünden divide simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır. Select objects to divide (bölünecek nesneyi seçiniz), Enter the Number of segments or [Block]: 20 (Yirmi parçaya bölünün) Nesne 20 parçaya bölünür, noktasal bir bölüm söz konusudur. (Bölme işleminden önce nesneyi seç, bölme yaptıktan sonra nesneyi seç farkı gör.)

**16- POLYLINE (PL):** Birleşik çizgi. Line komutu gibi çizgi çizme komutudur. Bu komutla çizilen çizgiler/nesneler bütün olarak çizilir. Home/Draw menüsünden simge seçilir veya komut satırı kullanılır.

**Örnek 15:** Line komutu ile çizilen çizgiler bağımsızdır.(Şekil a)

Polyline ile çizilen nesneler ise bütündür. (Şekil b) Soldan sağa doğru seçim yapılırsa her iki çizimdeki işaretleme farkı görünecektir.

**17- EXPLODE (X):** Patlatma komutudur. Nesnede silemediğimiz bir doğruyu bu komutla silebiliriz. Polyline halde bulunan yani bütün halde olan nesneyi patlatır ve her bir kenarı bağımsız hale dönüşür. Home/modify menüsünden simge seçilir veya komut satırı kullanılır.

**Örnek 15 (c):** (a) şekli LINE komutu ile (b) şekli POLYLINE ile çizildi. C şeklini PL ile çiz ve X komutunu bu nesneye uygulayarak gör.

**18- SPLINE (SPL):** Eğrisel çizgi çizmek için kullanılan komuttur. Home/Draw menüsünden spline simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

**Örnek 16:** Uygulamayı anlatarak çiz.