

19-MULTILINE (ML): Aynı anda birbirine paralel çizgiler çizmek için kullanılan komuttur.

Örnek 17: Öncelikle 300 mm. uzunluğunda (cyan) yatay çizgi çizilir. ML enter. (Show Menü Bar'ı kullanarak Draw menüsünden Multiline simgesi ile de çizim yapılabilir.) Specify start point or [Justification Scale Style], Önce Scale seçilerek iki çizgi arası mesafe girilir. Sonra J seçilir, Top (üst) Zero (orta) Bottom (alt) bu seçimlere göre mouse'un izleyeceği yol belirlenmiş olur. Çizimleri sırasıyla buna göre yap, sonra üç çizimi de seçerek aradaki farkları göster. S seçilirse, çizgiler arası mesafe yazılarak çizim yapılır.

20- BREAK (BR): Kırma komutudur. Çizgiyi kırmak, koparmak için kullanılır. Home/Modify menüsünden Break simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek 18: L komutuyla dikdörtgeni kesiksiz olarak çiz. İstenilen çizgileri BR komutuyla kır. İstenilen ölçü yazılarak ta kırma yapılabilir.

21- STRETCH (S): Nesneyi veya kenarları belli bir miktarda uzatmak veya kısaltmak için kullanılır. Home/Modify menüsünden Stretch simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek 19: L komutuyla ölçekli bir dikdörtgen çiz. S komutunu çalıştır, dikdörtgenin üç kenarını işaretle (select object), yakalama noktasını tıkla (base point) büyütülecek boyutu yaz veya Mouse ile sürükleyerek istediğimiz kadar büyütme yapabiliriz veya kısaltabiliriz.

22- SCALE (SC): Belli oranda, nesnenin boyutunu büyütme veya küçültme için kullanılır. Home/Modify menüsünden Scale simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır. Zoom komutu ile karıştırılmaması gerekir. Zoom komutunda görüntü yakınlaşıyor veya uzaklaşıyor, SCALE' da ise ölçek yani boyutlar değişiyor. (1/2 : %50 küçülür, 1.5: %50 büyür)

Örnek 19: L komutuyla ölçekli bir dikdörtgen çiz. SC komutunu çalıştır, büyütme ve küçültmeyi rakam yazarak yap

23-CHAMFER (CHA): Pah (köşe) kırma komutudur. Home/Modify menüsünden Fillet simgesi yanındaki ok tıklanır ve alt taraftaki chamfer simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek 20: L komutuyla ölçekli bir dikdörtgen çiz. CHA komutunu çalıştır, Distance seçilir, 1.kenardan kaç mm. kırılacak yaz ve enterla, 2. Kenardan kaç mm. kırılacak yaz ve enterla, önce 1.kırılacak çizgiyi sonra 2. kırılacak çizgiyi seç işlemi tamamla.

24- HATCH (H): Tarama komutudur. Home/Draw menüsünden Hatch simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek 21: L komutuyla ölçekli bir dikdörtgen çiz. H komutunu çalıştır. (Seçimleri sağdan sola doğru yap.)

25-RECTANGLE (REC): Dikdörtgen çizmek için kullanılan komuttur. Home/Draw menüsünden Rectangle simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek 22: REC komutu çalıştırılır, 1.nokta tıklanır. Bu nokta çizeceğimiz dikdörtgenin sol alt köşesidir, Mouse tıklayarak sağa ve yukarı doğru hareket ettirdikten sonra, ölçüyü (@300,150 gibi) yazarız. Veya REC simgesi çalıştırılır, mouse ile dikdörtgenin 1. köşesi seçilir, Dimensions tıklanır, uzun kenar ölçüsü yazılır enter, kısa kenar ölçüsü yazılır enter, mouse hareketi ile dikdörtgen tamamlanır.

26-POLYGON (POL): Çokgen çizmek için kullanılan komuttur. Home/Draw menüsünden Rectangle simgesi yanındaki ok tıklanır ve alt taraftaki Polygon simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek 23: POL komutunu çalıştır, Enter number of sides (çokgen kaç kenarlı olacak bunu rakamla yaz), Specify center of polygon or [Edge], Edge seçilmezse direkt poligonun merkezini seç, Enter, Mouse ile çokgeni belirle, Specify Radius of circle (merkez ile çizgi uzaklığını, yani yarıçapı yaz). Eğer Edge tıklanırsa, Specify first endpoint of edge (çokgenin 1.noktası için herhangi bir yere tıklayınız), Mouse sağa çek, komut satırına çizgi uzunluğunu yaz, Enter. (Çizgi uzunluğu çokgenin bir kenarının uzunluğudur.)

27- JOIN (J) : Line komutu ile çizilmiş çizgileri birleştirir, nesnedeki çizgiler bütün (Polyline) hale gelir.

Örnek 24: Line ile dikdörtgeni çiz, komut satırına J yaz Enter/Boşluk tuşuyla komutu çalıştır.

28- MATC PROPERTIES (MA) : Aynı özelliği diğer çizgi veya nesnelere aktarmak/uygulamak için kullanılır. Properties menüsünden Match Properties simgesi çalıştırılır veya komut satırı kullanılır.

29-ARRAY (AR) : Çoğaltma komutudur. Home/Modify menüsünden Array simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Rectangular Array: Dizi şeklinde çoğaltmak için kullanılır.

Path Array: Bir eğri (yol) üzerinde belirli sayıda çoğaltmak için kullanılır.

Polar Array: Bir nokta/eksen etrafında çoğaltmak için kullanılır.

Örnek 25: (a) Şekil verilen ölçülere göre çizilir.

(b) Şekil verilen ölçülere göre çizilir.

(c) Öncelikle büyük dikdörtgen çizilir, küçük dikdörtgenlerden bir tanesi çizilir. AR komutunu çalıştır, select objects, çoğaltılacak objeyi seç (Küçük dikdörtgenler), Enter, Rectangular' ı seç, Üst taraf görsel simgelerden Columns (sütun) sayısını yaz, Rows (sıra) sayısını yaz, İstersen Between (aralarındaki mesafe) mesafelerini yaz.

(d) Önce yatay ve dikey eksen çizgileri çizilir, çemberler (Radius 50 ve 75 mm) çizilir, ARC ile yay çizilir (Start, End, Radius) (Radius 55 seç), yayın içerisindeki çemberi 5 mm yarıçaplı olarak çiz, AR komutu çalıştırılır, tek tek yay çizgileri ve küçük çemberin çizgisi tıklanır. Polar' ı seç, Specify center point of array (Arraylamanın/çoğaltmanın merkez noktasını seç, seçim noktası tıklanır, Üst menüde pencere değişir, Seçeneklerden;

Items: 8 (nesne kaç ad. çoğaltılacak)

Fill: 360^0 (nesneyi kaç derece üzerinde çoğaltılacak), 180^0 yazarsak yaylar yarım çember etrafında çoğaltılır.

Between: 45^0 (her bir yay arasında mesafe kaç derece olacak, değer girildiğinde hesaplama otm. yapılır)

İşlem bittikten sonra Close Array' dan işlem kapatılır.