

30- LAYER (LA) : Katmanlar anlamındadır. Komut yazılır veya Layer Properties

simgesi çalıştırılır. Layer oluşturma, silme ve düzenleme işlemleri yapılabilir.

Layer Properties penceresindeki ikonlar ve anlamları:

New Layer: Yeni Layer/Katman oluşturmak için kullanılır.

Delete Layer: Seçili olan Layeri silmek için kullanılır.

Set Current: Varsayılan Layer haline getirmek için kullanılır. O anda hangi Layeri kullanmak istiyorsanız seçip Set Current olarak işaretliyorsunuz.

Layoff: Layerları kapatmak yani gözükmez yapmak için kullanılır. Layoff ikonuna tıkladıktan sonra hangi Layerları gözükmez yapmak istiyorsanız, tıklıyorsunuz.

Layon: Tüm kapalı yani Layoff yapılmış katmanları tek hamlede açmak yani görünür yapmak için kullanılır.

Isolate: İzole etmek için kullanılır. Çizim çok yoğun olduğunda çizime müdahale etmek zorlaşır. Burada Isolate seçeneği kullanılarak sadece kalmasını istediğiniz Layerları tıklıyorsunuz. Seçmedikleriniz ekrandan kaybolur. Bu sayede sadece müdahale edecekleriniz kalmış olur.

Unisolate: İzole edilmiş Layerları tek hamlade hepsini açar. Tüm katmanlar gözükür.

Freeze: Dondurmak manasındadır. Freeze seçeneğine tıkladıktan sonra, tıklanan Layerlar gözükmez olur.

Thaw All Layers: Freeze edilmiş yani dondurulmuş tüm Layerları açar yani gözükür yapar

Örnek olarak Priz ve Işık katmanlarını oluştur.

Status "tik" işaretli ve Name "0" iken New Layer butonu tıklanır, Layer1 yazısı silinir.

Ör: Priz yazılır, Color (çizgi rengi) seçilir, Linetype (çizgi tipi) seçilir) Line Weight (çizgi kalınlığı, seçilir). Priz işaretli iken New Layer'a basılırsa yine priz çizgisinin özellikleri aşağı satıra kopyalanır. Layer1 ismi ışık olarak değiştirilir. Diğer ayarlamalar yapılır ve bu şekilde 4-5 tane daha farklı isimlerde layerlar oluşturulabilir.

On : Çizgi kaybolur

Freeze: Çizgi gizlenir

Lock : Çizgi kilitletir.

31-AREA (Alan Hesaplama): Alan hesaplamak için kullanılan komuttur.

Komut satırına AREA yazılır, ENTER/BOŞLUK tuşuna bas, alanı hesaplanacak nesnenin ilk noktasını tıkla, ikinci noktayı, üçüncü noktayı veya daha sonraki noktaları tıkla, nokta işaretlemesi bittikten sonra ENTER tuşuna bas. Area= (alan ölçüsü), Perimeter=..... (çevre ölçüsü)

Diğer yöntem; Area enter, object tıkla, nesneyi seç, ölçü direk ekrana gelmiş olur.

32- DONUT (DO): İçi dolu halka çizme komutudur. Home/Draw menüsünden Donut simgesi seçilir veya komut satırı kullanılır.

Örnek:26: Inside diameter: Halka iç çapı ENTER, outside diameter: Halka dış çapı ENTER, halkanın oluşmasını istediğin yere tıkla.

33- ÖLÇÜLENDİRME AYARLARI

Annotate menüsünden Dimensions (DIMSTYLE) simgesi tıklanır, Dimensions Style Manager penceresi ekrana gelir. Modify seçeneği tıklanır.

- a) *Lines (Çizgiler sekmesi)*: Ölçü çizgilerinin ayarlarının değiştirildiği kısımdır.
Dimensions Lines: Ölçülendirme Çizgileri Bölümü
Extension Lines: Ölçü Bağlama Çizgileri Bölümü
- b) *Symbols and Arrows (Semboller ve ölçü Okları) Sekmesi*: Sembollerin ve ölçü oklarının ayarlarının yapıldığı bölümdür.
- c) *Text (Yazı) sekmesi*: Ölçü yazıları ayarlandığı bölümdür.
Text Appearance: Yazı görünümü bölümü
Text Placement: Yazı yerleştirme bölümü
- d) *Fit (Uydur-Sığdır) Sekmesi*: Ölçü yazıları, oklar, kılavuz çizgileri ve ölçü çizgilerinin yerleştirilmeleri kontrol edilir.
- e) *Primary Units (Birinci Birimler) Bölmesi*: Doğrusal ve açısal ölçülendirmede kullanılacak birinci birim sistemi ile ölçülerdeki hassaslığın kaç basamak olacağı ayarlanır.
- f) *Alternate Units (Alternatif Birimler) Sekmesi*: İkinci bir birim kullanılacaksa, gerekli ayarlar burada yapılır.
- g) *Tolerances (toleranslar) Sekmesi*: Sürekli verilecek tolerans değerleri buradan ayarlanır.

Print (Yazdırma) (Ctrl+P)

Plot (yazıcı) simgesi tıklanır. Açılan menüden "printer/plotter" bölümünden, "Name" ve bilgisayarınıza bağlı yazıcı ismi seçilir. "Paper size" bölümünden A4 seçilir. "What to plot:" bölümünden Windows seçilir, yazdırılacak alan belirlenir (çizdiğimiz şeklin tamamını ya da bir kısmını seçebiliriz), "Center the plot" seçilirse yazdırılacak şekil kâğıtta ortalanmış olunur, "Preview" den ön görüntüye bakılır, "Help" yanındaki ok tıklanır, "Drawing orientation" dan kâğıdın yatay-dikey çıktı durumu ayarlanır. (Portrait-Dikey, Landscape-Yatay). "Center the plot" işaretlenmezse, "Plot off set" kısmından X ve Y değerleri ayarlanarak, preview-ön görüntü tıklanır, ekran görüntüsü kontrol edilir, ok simgesi tıklanarak yazıcıdan çıktı alınır.

(x değeri küçüldükçe nesnenin yatay görüntüsü büyür, y değeri büyüdükçe nesnenin görüntüsü kâğıtta üst tarafa taşınır)