

AUTOCAD KOMUTLARI

- 1- LINE (L): Çizgi çizmek için kullanılan komuttur.
- 2- ERASE (E): Silmek için kullanılan komuttur.
- 3- OBJECTSNAP (OSNAP): Yakalama modları (F3)
- 4- COPY (CO): Kopyalama yapmak için kullanılan komuttur.
- 5- MOVE (M): Taşıma yapmak için kullanılan komuttur.
- 6- OFFSET (O): Nesneyi paralel yönde ve belli bir mesafede kopyalamak veya ötelemek için kullanılır.
- 7- TRIM (TR): Fazlalıkları budamak için kullanılır.
- 8- CIRCLE (C): Çember çizme komutudur.
- 9- ARC (A): Yay çizmek için kullanılan komuttur.
- 10- FILLET (F): Kenarları dik veya belli bir yarıçapla birleştirmek için kullanılır.
- 11- ROTATE (RO): Nesneyi döndürmek için kullanılan komuttur.
- 12- MIRROR (MI): Nesnenin aynadaki yansımısını elde etmek için kullanılır.
- 13- EXTEND (EX): Çizgileri karşı yüzeye tamamlamak için kullanılan komuttur. Trim komutunun tam tersi görev yapar.
- 14- DIVIDE (DIV): Bölme komutudur. Bir nesneyi belirtilen oran nispetinde parçalara bölmek için kullanılır.
- 15- POLYLINE (PL): Çizgi komutudur. Bu komutla çizilen nesnelere/çizgiler bütün olarak çizilir.
- 16- EXPLODE (X): Patlatma komutudur. Nesnede silemediğimiz bir doğruyu bu komutla silebiliriz.
- 17- SPLINE (SPL): Eğrisel çizgi çizmek için kullanılan komuttur.
- 18- MULTILINE (MLINE): Aynı anda birbirine paralel çizgiler çizmek için kullanılan komuttur.
- 19- BREAK (BR): Kıırma komutudur. Çizgiyi kırmak, koparmak için kullanılır.
- 20- STRETCH (S): Nesneyi veya kenarları belli bir miktarda uzatmak veya kısaltmak için kullanılır.
- 21- SCALE (SC): Belli oranda, nesnenin boyutunu büyötmek veya küçölmek için kullanılır.
- 22- CHAMFER (CHA): Pah (köşe) kıırma komutudur.
- 23- HATCH (H): Tarama komutudur.
- 24- RECTANGLE (REC): Dikdörtgen çizmek için kullanılan komuttur.
- 25- POLYGON (POL): Çokgen çizmek için kullanılan komuttur.
- 26- ARRAY (AR) : Çoğaltma komutudur.
- 27- MATC PROPERTIES (MA) : Aynı özelliğı diğere çizgi veya nesnelere aktarmak/uygulamak için kullanılır.
- 28- PROPERTIES (PR): Özellikler, istenilen renkte, kalınlıkta ve özellikte çizgiler oluşturulabilir veya mevcutlar değıştirilebilir.(Ctrl+1)
- 29- TEXT (TE): Yazı yazma komutudur. (Single Line-Tek hat)
- 30- MTEXT (MT): Yazı yazma komutudur. (Multi Line-Çoklu hat)
- 31- ARCTEXT (ARCT): Yay veya çember üzerine yazı yazma komutudur.
- 32- *Annotate Menüü*: Yazı yazma, ölçü ve tablo menüsü
- 33- DIMLINEAR (DIML): Ölçölendirme komutudur.
- 34- REGEN (RE): Sayfayı yenileme komutudur.
- 35- SAVE (SAVE): Kaydetmek için kullanılan komuttur.
- 36- JOIN (J) : Line komutu ile çizilmiş çizgileri birleştirebilir, nesnedeki çizgiler bütün (Polyline) hale gelir.
- 37- REGEN (RE): Sayfayı yenileme, kırık gibi görünen çember ve daire düzgün hale gelir.

- 38-Show/Hide Lineweight: Alt simgelerden ilgili simge seçimi yapılırsa çizgi kalınlıkları olduğu gibi gösterilir.
- 39- DELCONSTRAINT: Kaldırılması istenilen nesne seçilir, Constraints' ler kaldırılır.
- 40- AREA: Alan hesaplama
- 41- DONUT (DO): İçi dolu halka çizme komutudur.

DİĞER:

- 1- Ctrl+Z: Geri al
 - 2- CTRL+Y: İleri al
 - 3- Ctrl+C: Kopyala
 - 4- Ctrl+V: Yapıştır
 - 5- Ctrl+P: Yazdır
 - 6- Ctrl+9: Komut satırını iptal etmek veya geri getirmek için kullanılır.
 - 7- F3: Object Snap, Çizginin başını, sonunu yakalar veya bırakır.
 - 8- F7: Grid Display, Gridlerin açılmasını veya kapanmasını sağlar.
 - 9- F8: Çizginin 90⁰ dik veya yatay gitmesi sağlanır.
 - 10- F11: Nesnenin izdüşümünden yakalama
 - 11- F12: Komutlar, komut satırı ile birlikte mouse'un olduğu yerde de gözüktür.
 - 12- Ctrl+Shift+1: Geometrik yakalama modları
 - 13- AutoCAD Resetleme: OP Enter, Profiles, Reset, Yes
- ESC: Komuttan/yanlış yazılan komut satırından çıkmak için.
- Radius: yarıçap
- Diameter: Çap
- Açılı çizgi çizmek: @(gidilecek mesafe) < (açı)
- Dikdörtgen çizmek: @300,150 (Birinci mesafe uzun kenar, ikinci kenar kısa kenar içindir)