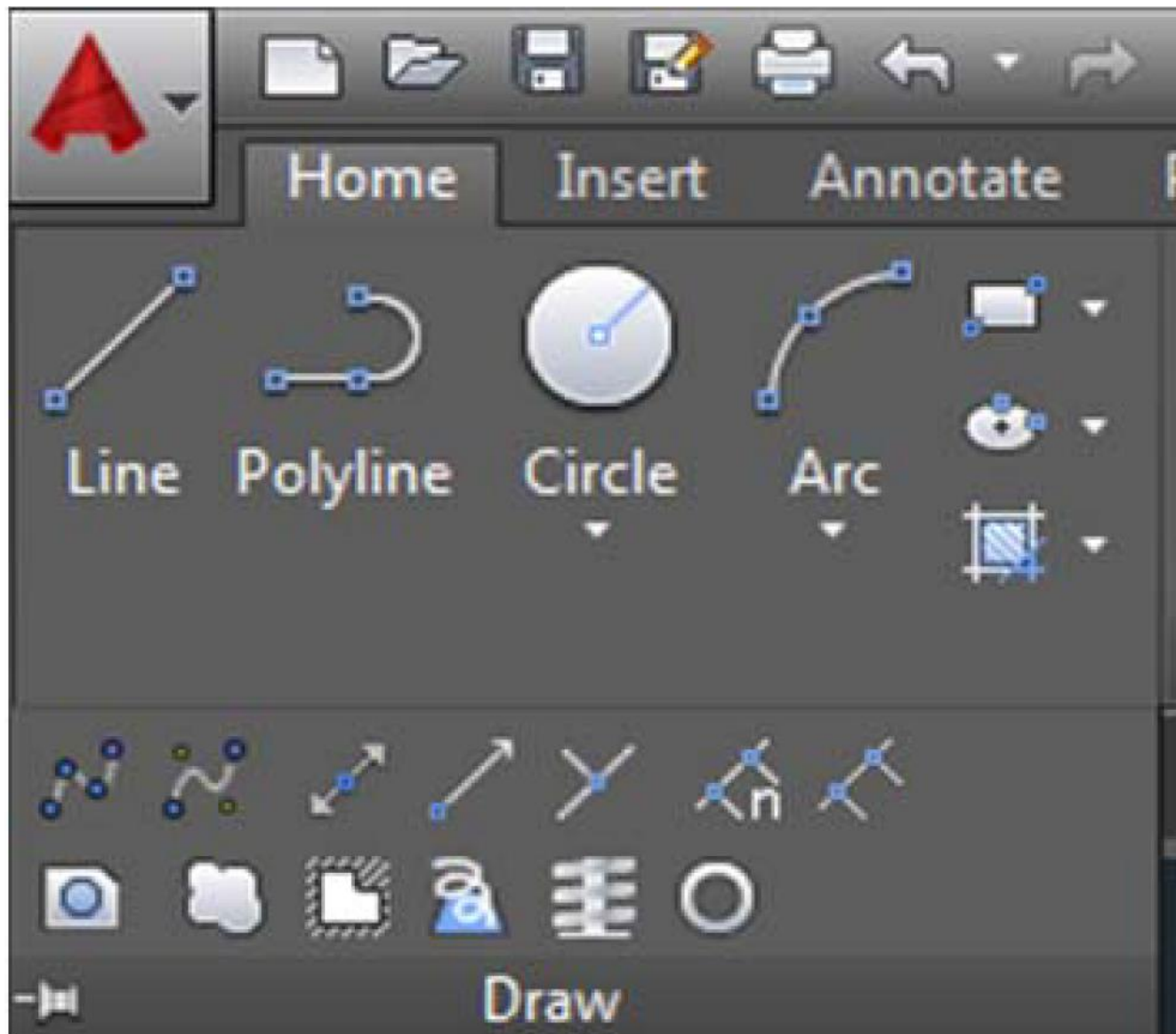
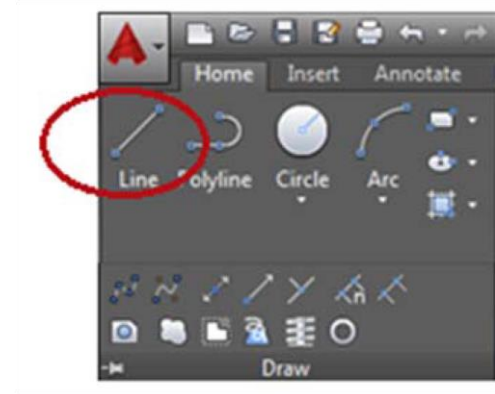


# BÖLÜM 2

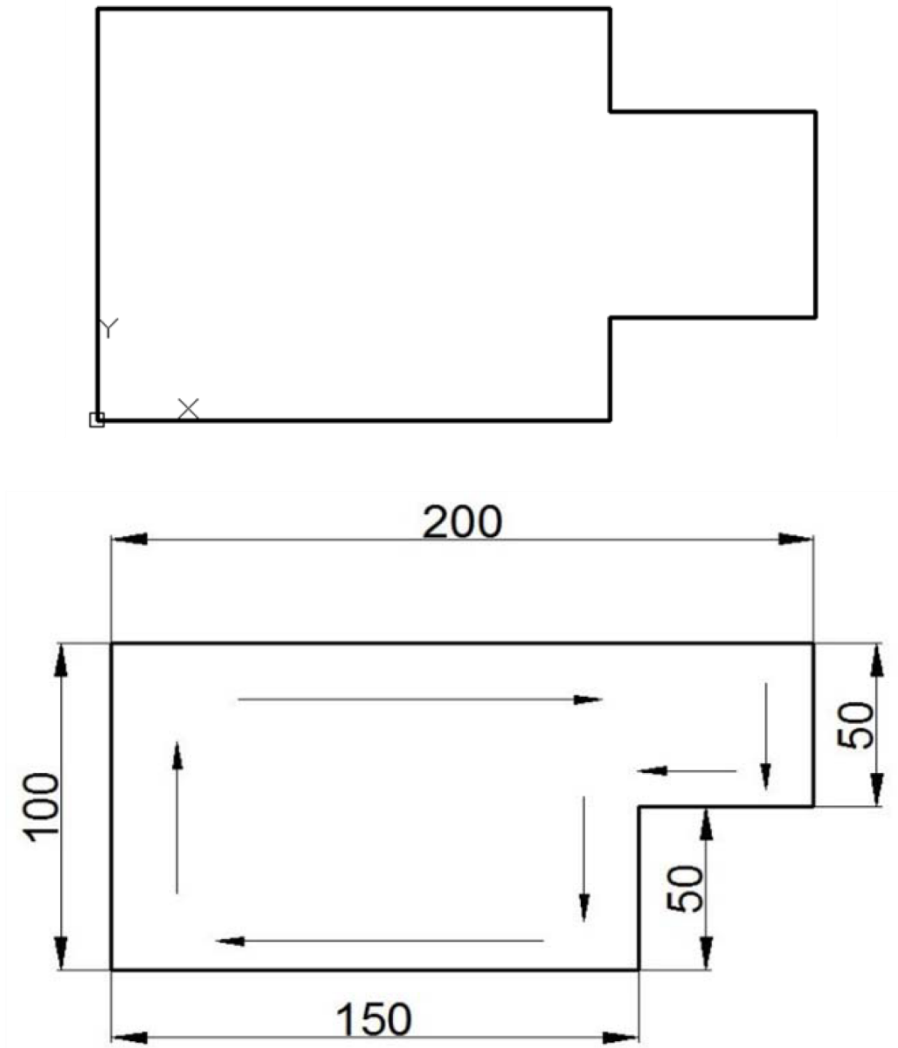
## TEMEL ÇİZİM KOMUTLARI



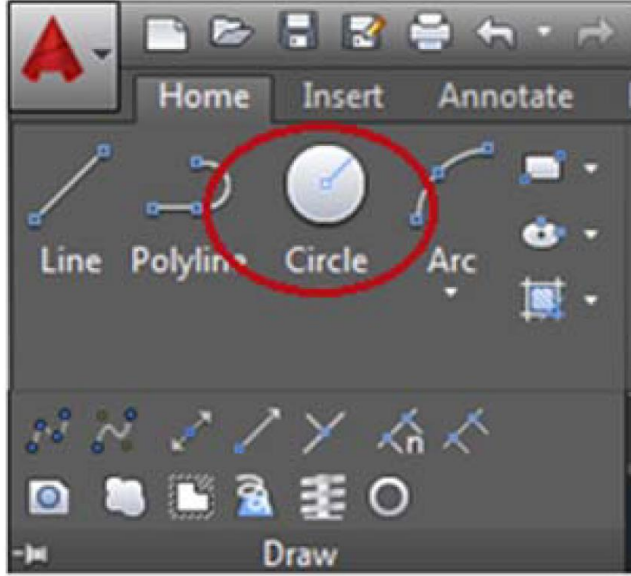
# Line (Çizgi Komutu)



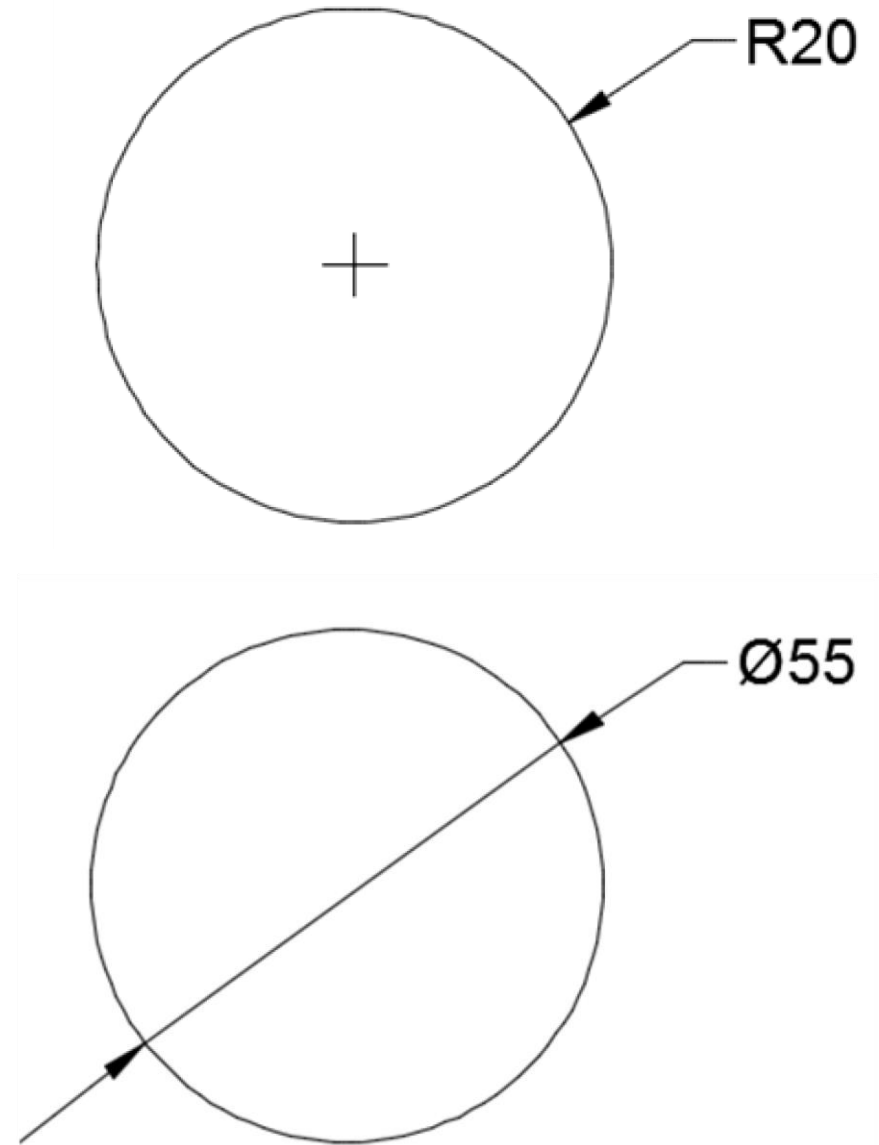
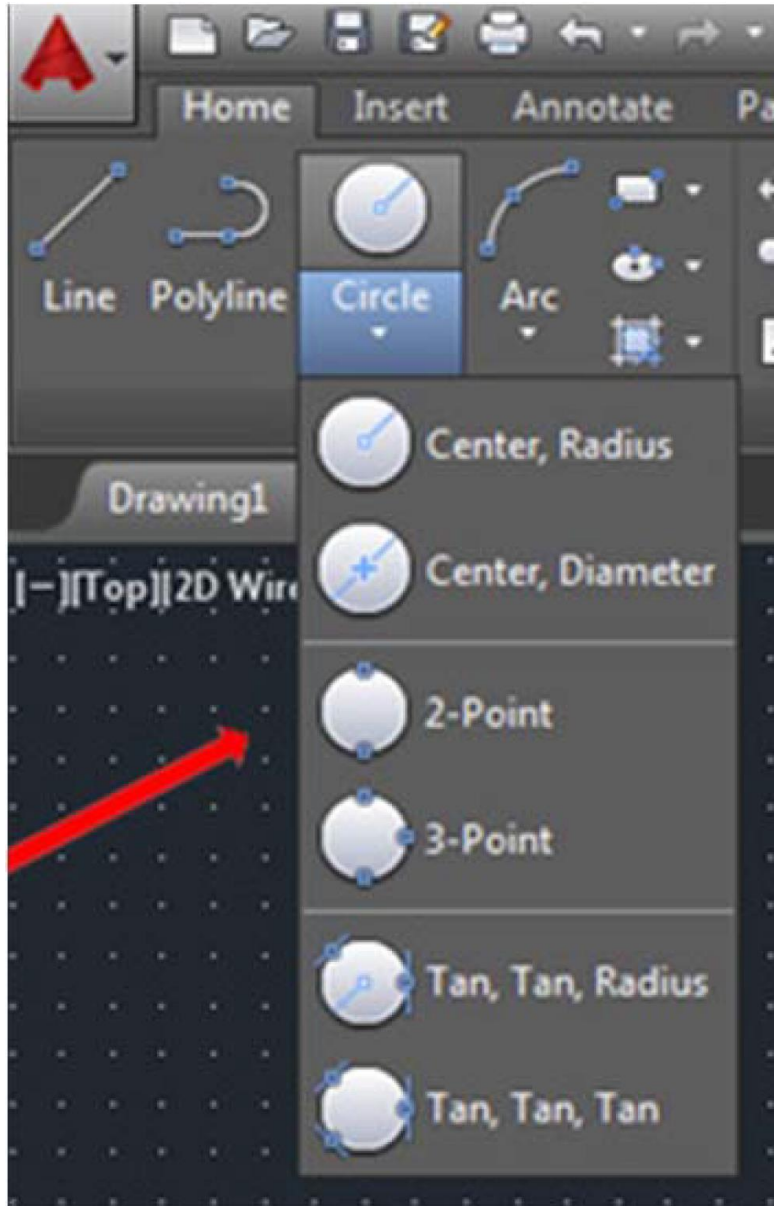
Şeçenek	Açıklama
<b>First Point</b>	Çizgi parçasının başlangıç noktasını belirler.
<b>Next Point</b>	Çizgi parçasının bitiş noktasını belirler. Çizgi parçaları eklemek için next point tanımlanmaya devam edilir.
<b>Undo</b>	Çizgi komutundan çıkmadan çizilen son parçayı geri alır. Büyük yazılmış harf komut satırına yazılır ve ENTER'e basılır veya ctrl+z ye basılır.
<b>Close</b>	En az 2 çizgi çizdikten sonra görünür. Son çizginin bitiş noktasını ilk çizginin başlangıç noktasına birleştirir. Büyük yazılmış harfi komut satırına yazılır ve ENTER'e basılır.

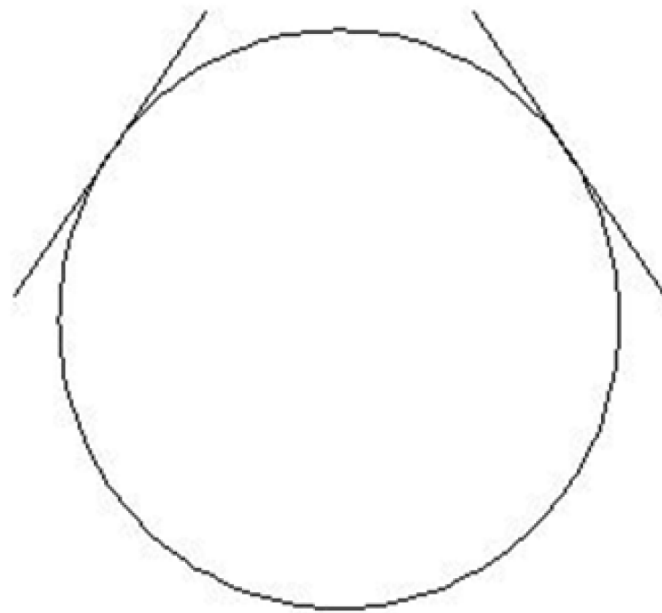
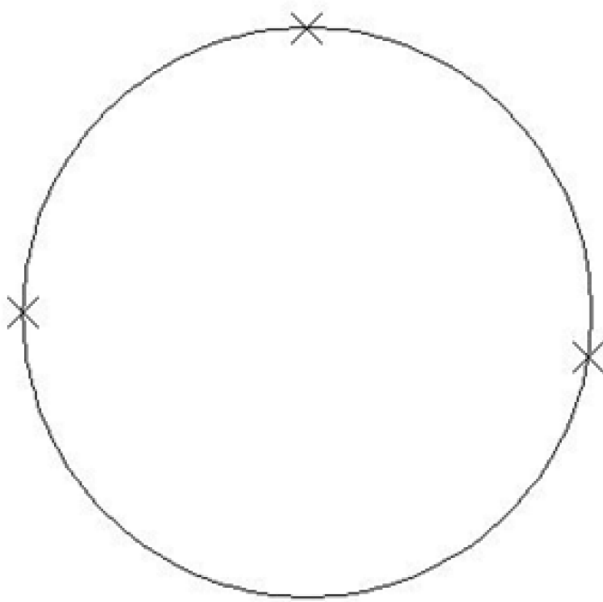
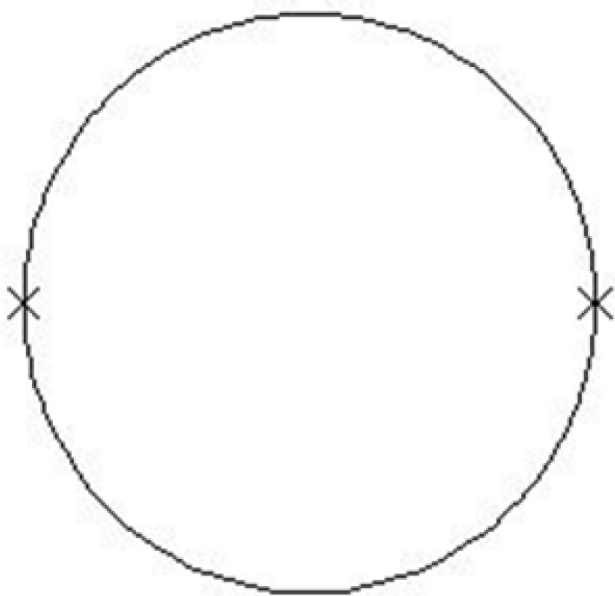


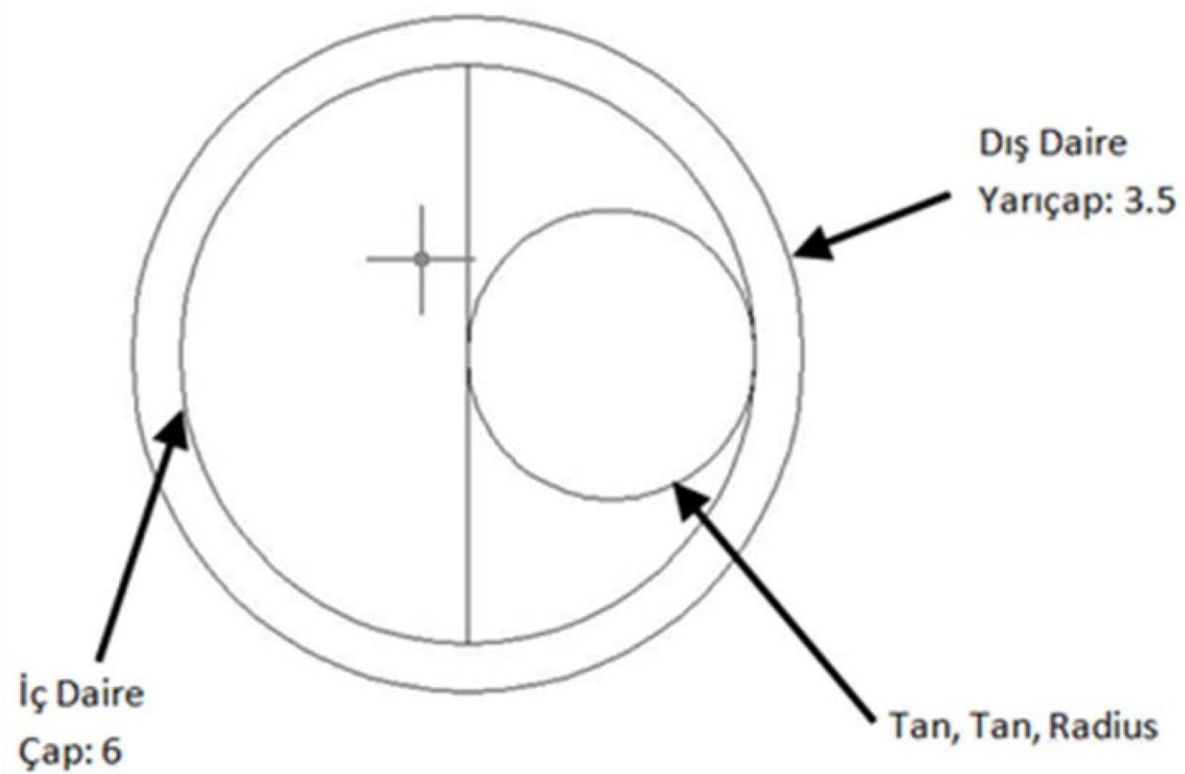
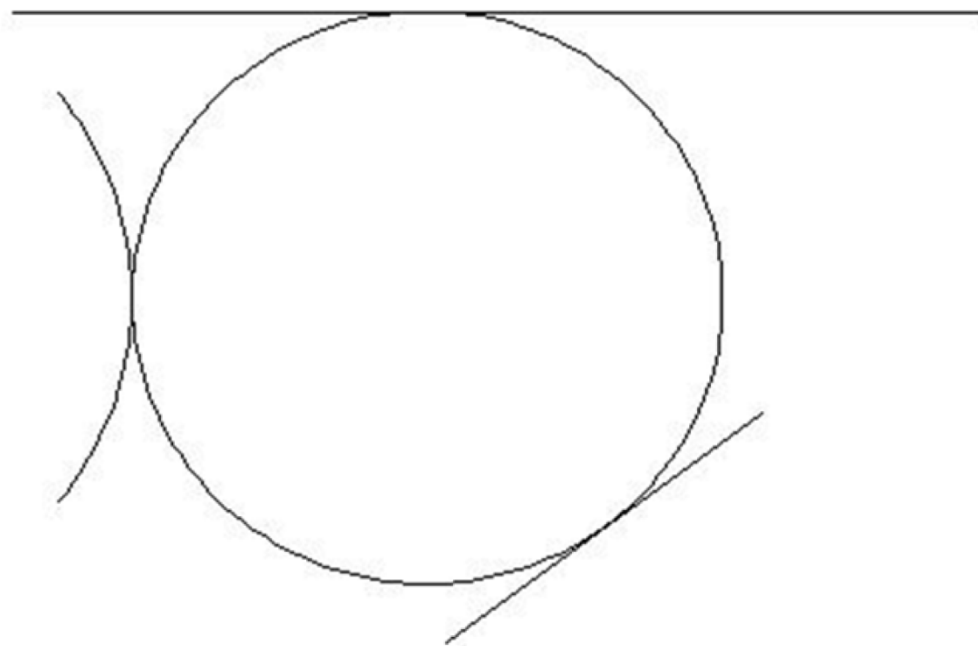
# Circle (Daire Komutu)



Seçenek	Açıklama
Specify center point	Bir nokta tıklayıp yarıçap için değer girin.
D	Merkez noktasını belirttikten sonra yarıçap yerine çap girmek için kullanılır.
3P	Daireyi çap için belirtilen 3 noktaya göre oluşturulur.
2P	Daireyi çap için belirtilen 2 noktaya göre oluşturur.
Ttr ( tan tan Radius)	Seçilen nesnelere teğet ve belirtilen çapta bir daire çizer.

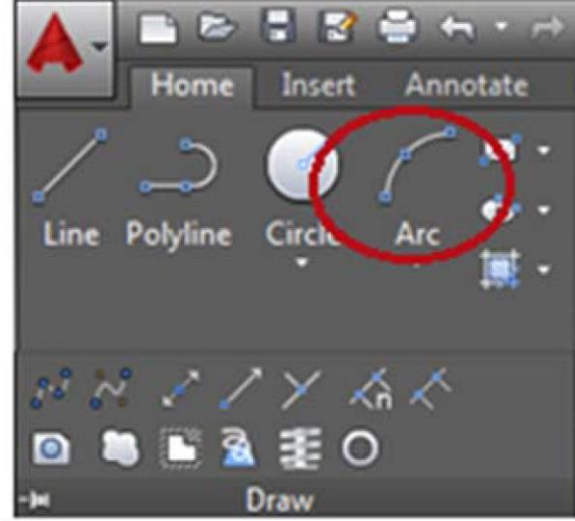




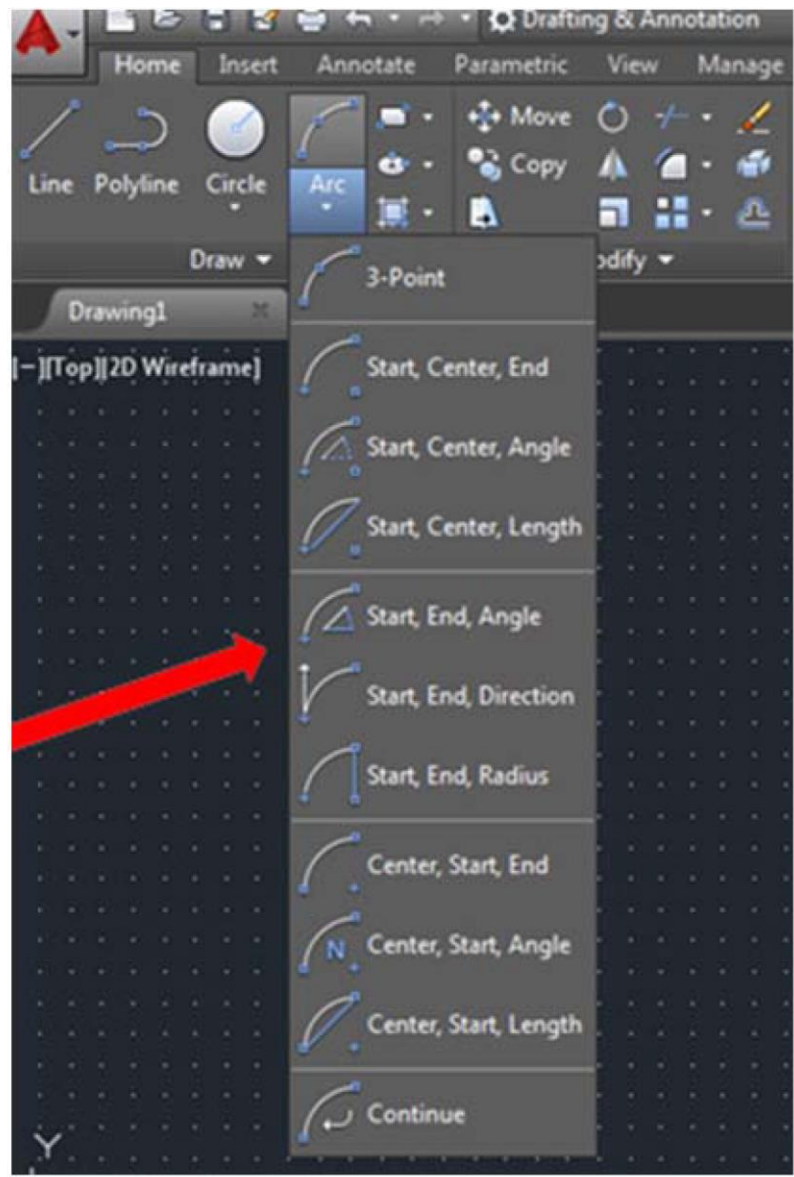




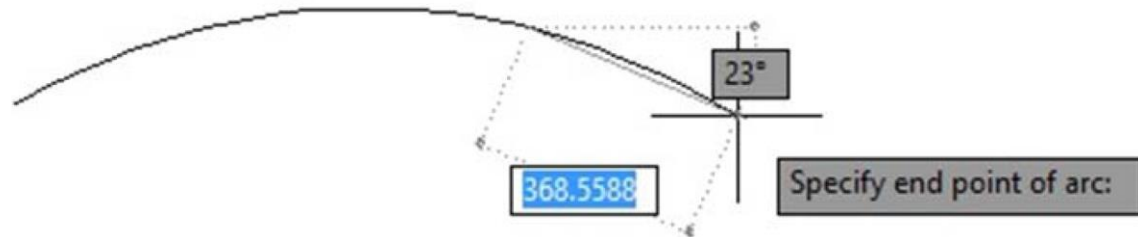
# Arc (Yay Komutu)



Seçenek	Açıklama
C	Yayın merkez noktası belirlenir. Sonra başlangıç noktasının gerilmesi gerekir.
Angle	Kapsanacak açı belirlenir.
chord Length	Açı kirişinin uzunluğu belirlenir.

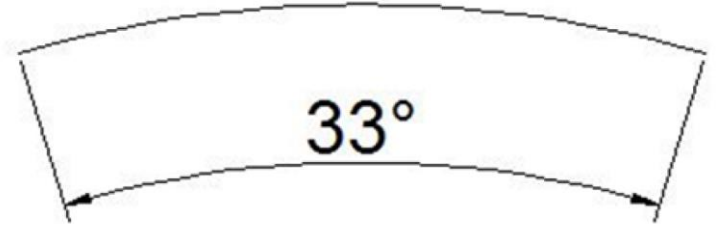


3-Point

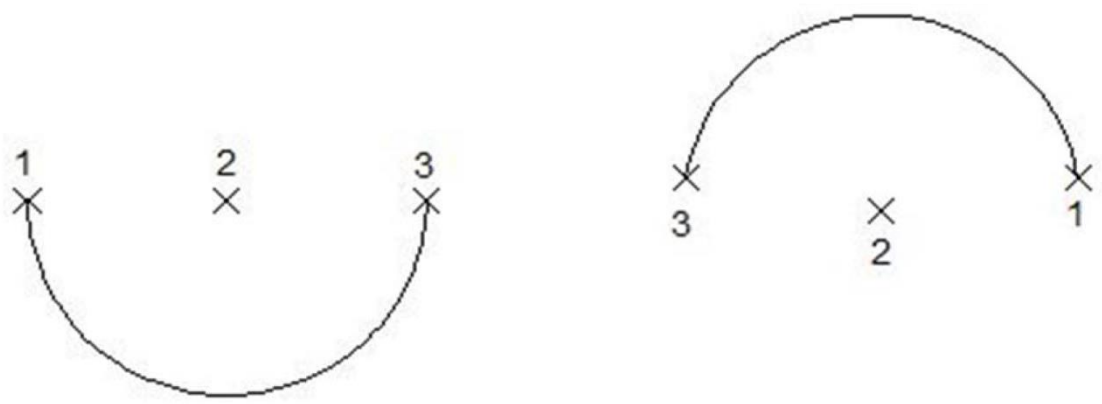


Start, Center, Angle

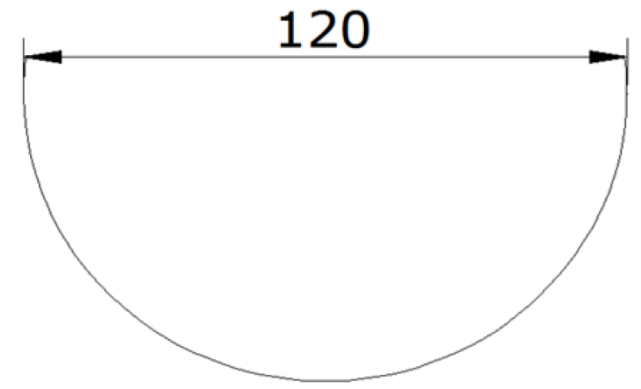
Start, Center, End



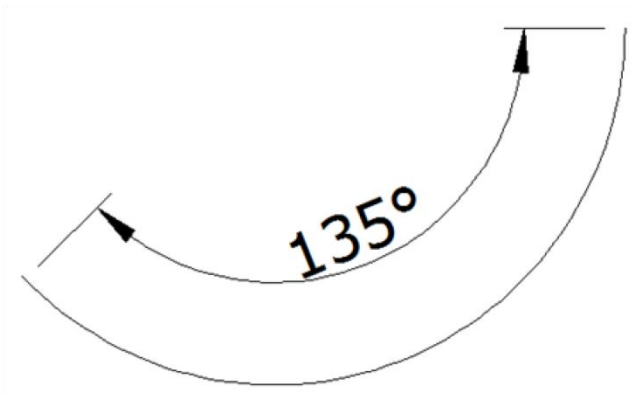
Start, Center, End



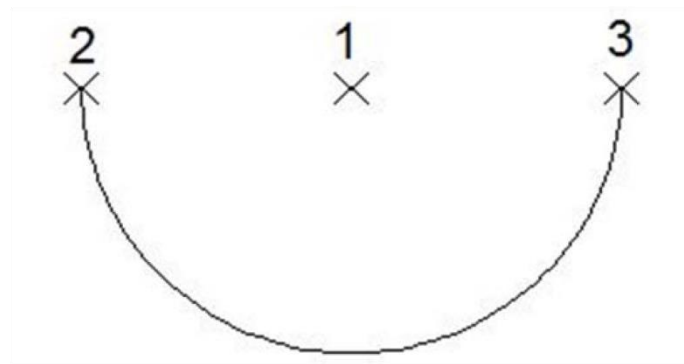
Start, Center, Length



Start, End, Angle



Center, Start, End

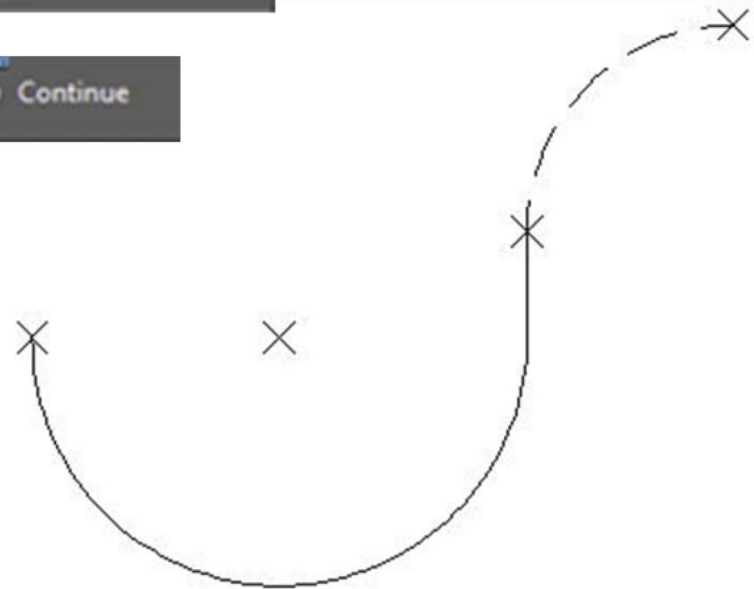


Start, End, Direction

Start, End, Radius

Center, Start, Length

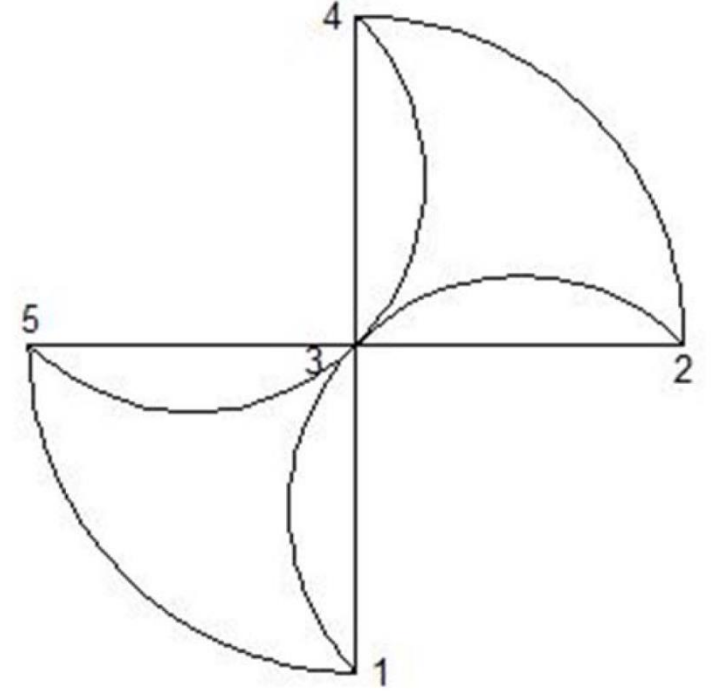
Continue



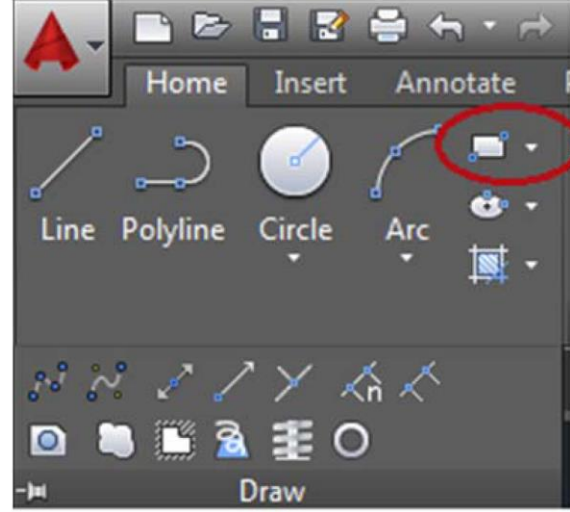
## Yay komutu örneđi

- Çizgi komutu seçilir.
- Komut satırına **5,0** yazıp ENTER'e basılır.
- Komut satırına **5,10** yazılıp ENTER'e basılır, ENTER'e tekrar basılır.
- Komut satırına **0,5** yazılıp ENTER'e basılır.
- Komut satırına **10,5** yazılıp ENTER'e basılır, ENTER'e tekrar basılır.
- Yay **3-point** komutu seçilir.
- Sırayla **1,3** ve **2** noktalarına tıklanır.
- Yay komutu seçilir.

- Sırayla **4,3** ve **5** noktalarına tıklanır.
- Yay komutu **Center Start End** seçeneđi seçilir.
- **C** yazılıp ENTER'e basılır.
- **3** noktasına tıklanır.
- **2** ve **4** noktalarına tıklanır.
- Yay komutu **Center Start End** seçeneđi seçilir.
- **C** yazılıp ENTER'e basılır.
- **3** noktasına tıklanır.
- **5** ve **1** noktalarına tıklanır.

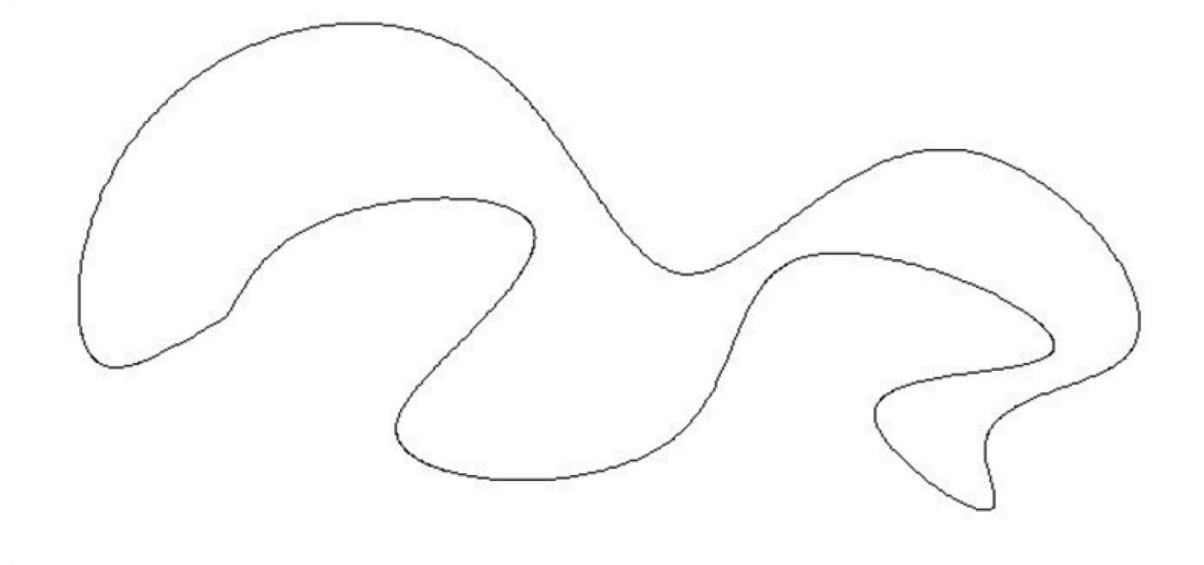
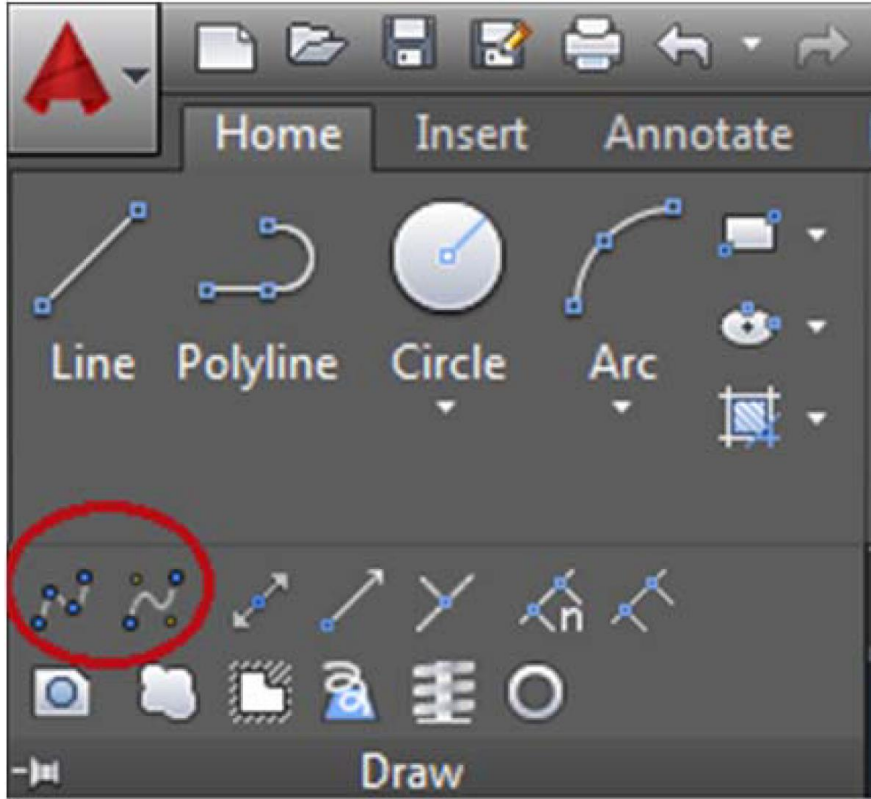


# Rectangle (Dikdörtgen Komutu)

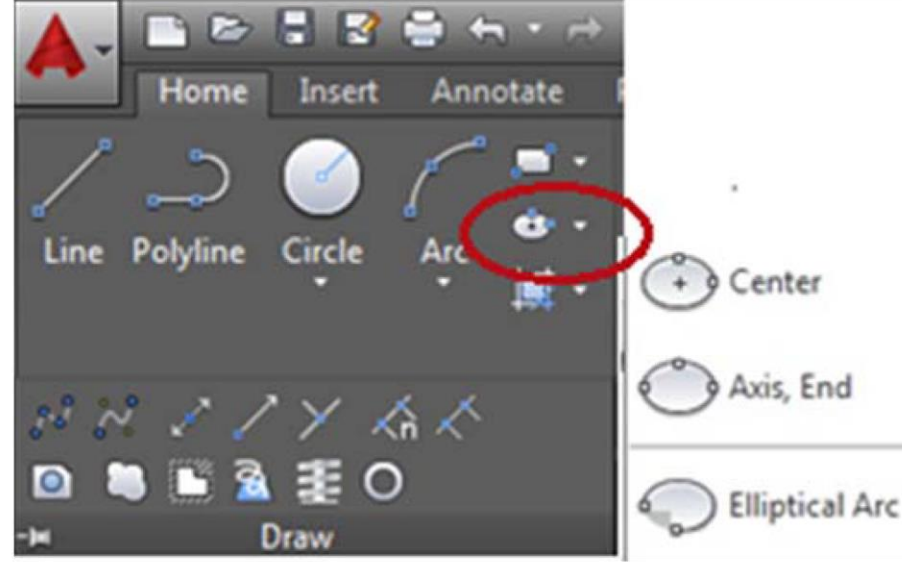


Seçenek	Açıklama
Area	Bu seçenek alanı ve bir kenarı ( en veya boy) belli bir dikdörtgen oluşturmak için kullanılır.
Dimension	Bu seçenek enin ve boyunu girerek kendiniz bir dikdörtgen oluşturmak için kullanılır.
Rotation	Bu seçenek dikdörtgene döndürme açısı tanımlamak için kullanılır.

# Spline (Serbest Çizgi Komutu)



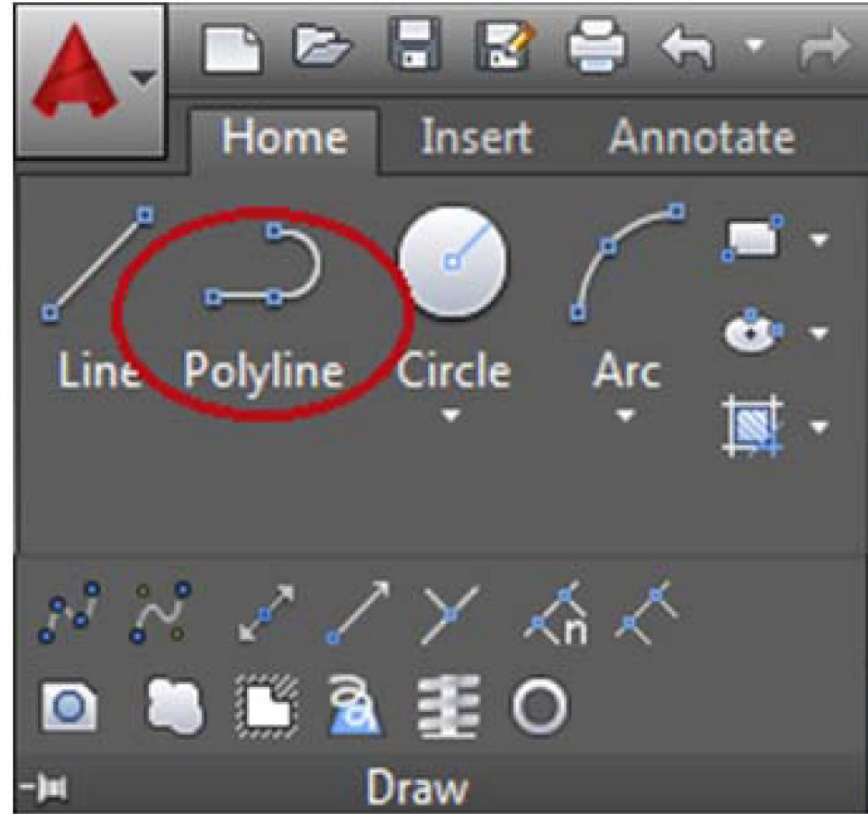
# Ellipse (Elips Komutu)



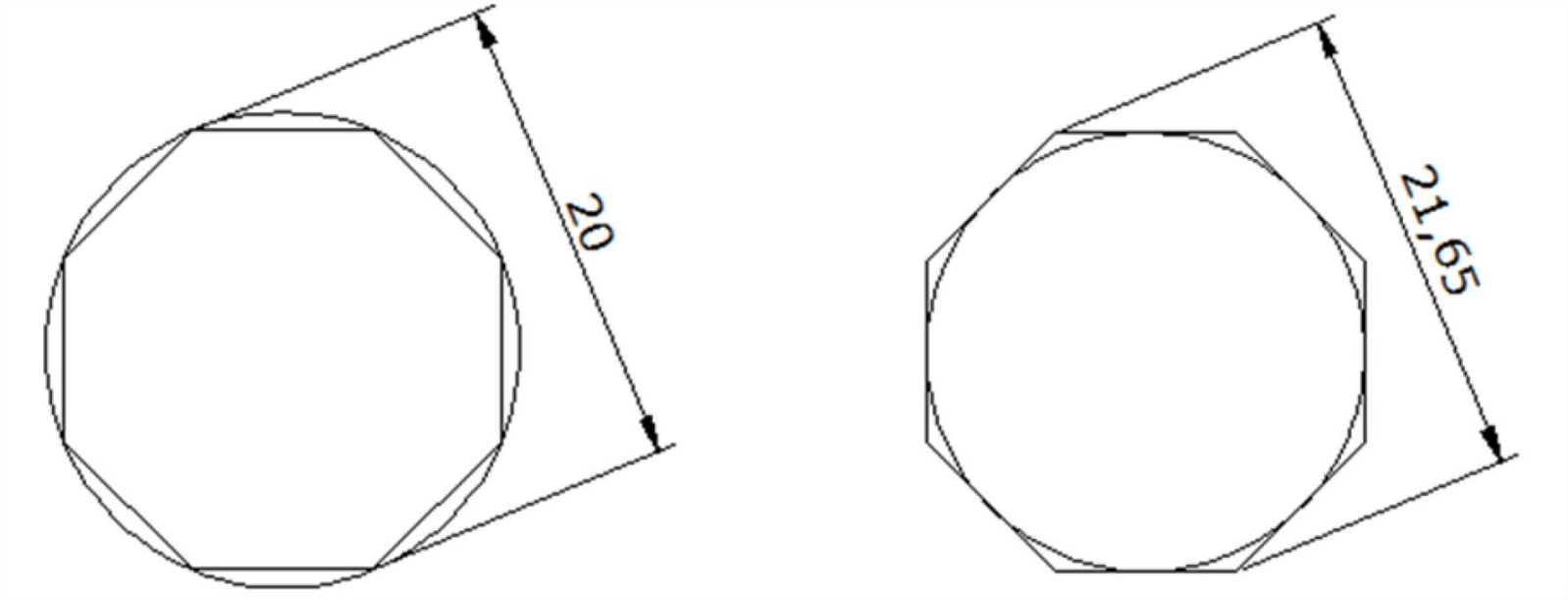
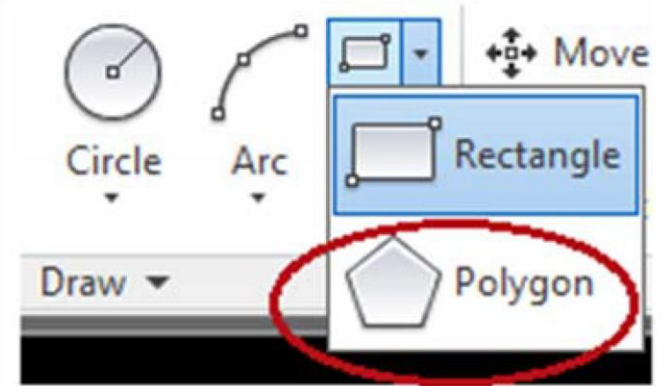
<b>Center</b>	Merkez noktasını ve elipsi tanımlayan eksenlerin son noktalarını tanımlayarak elips çizilir.
<b>Axis, End</b>	Elipsi tanımlayan ilk ekseninin ilk ve son noktalarını ve ikinci eksenin son noktalarını tanımlayarak elips çizilir.
<b>Elliptical Arc</b>	Axis, End metoduyla elips çizildikten sonra yayın başlangıç ve bitiş noktaları girilerek eliptik yay çizilir.



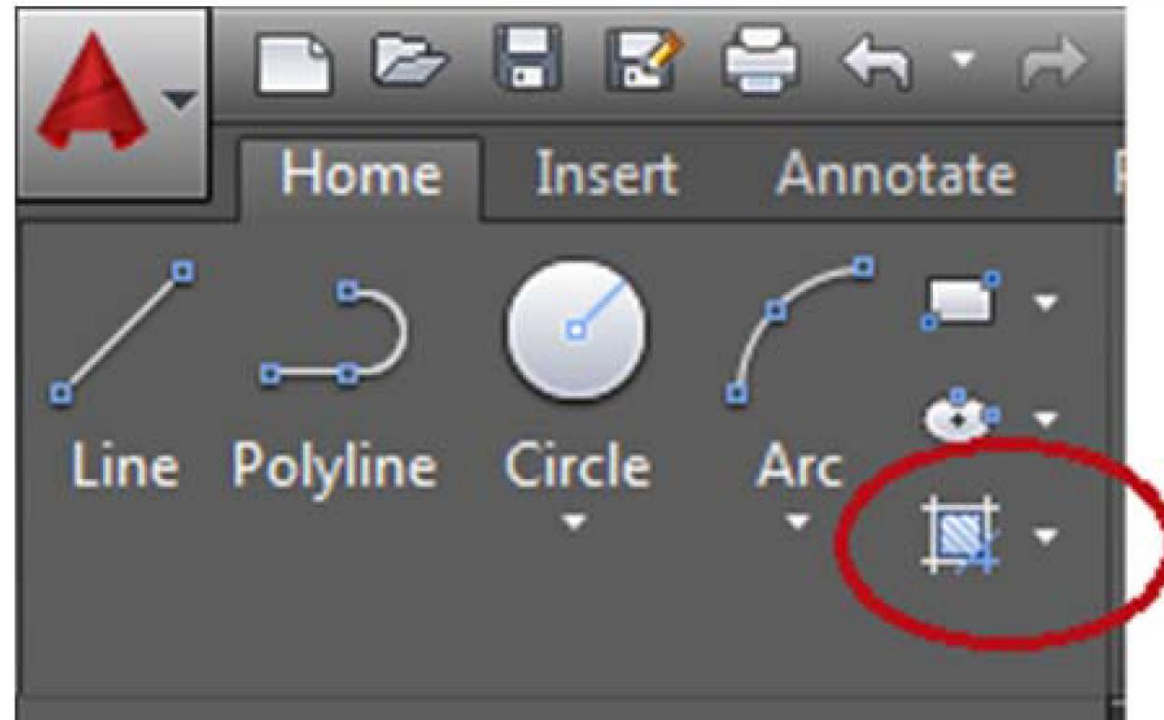
# Polyline (Çoklu Çizgi Komutu)

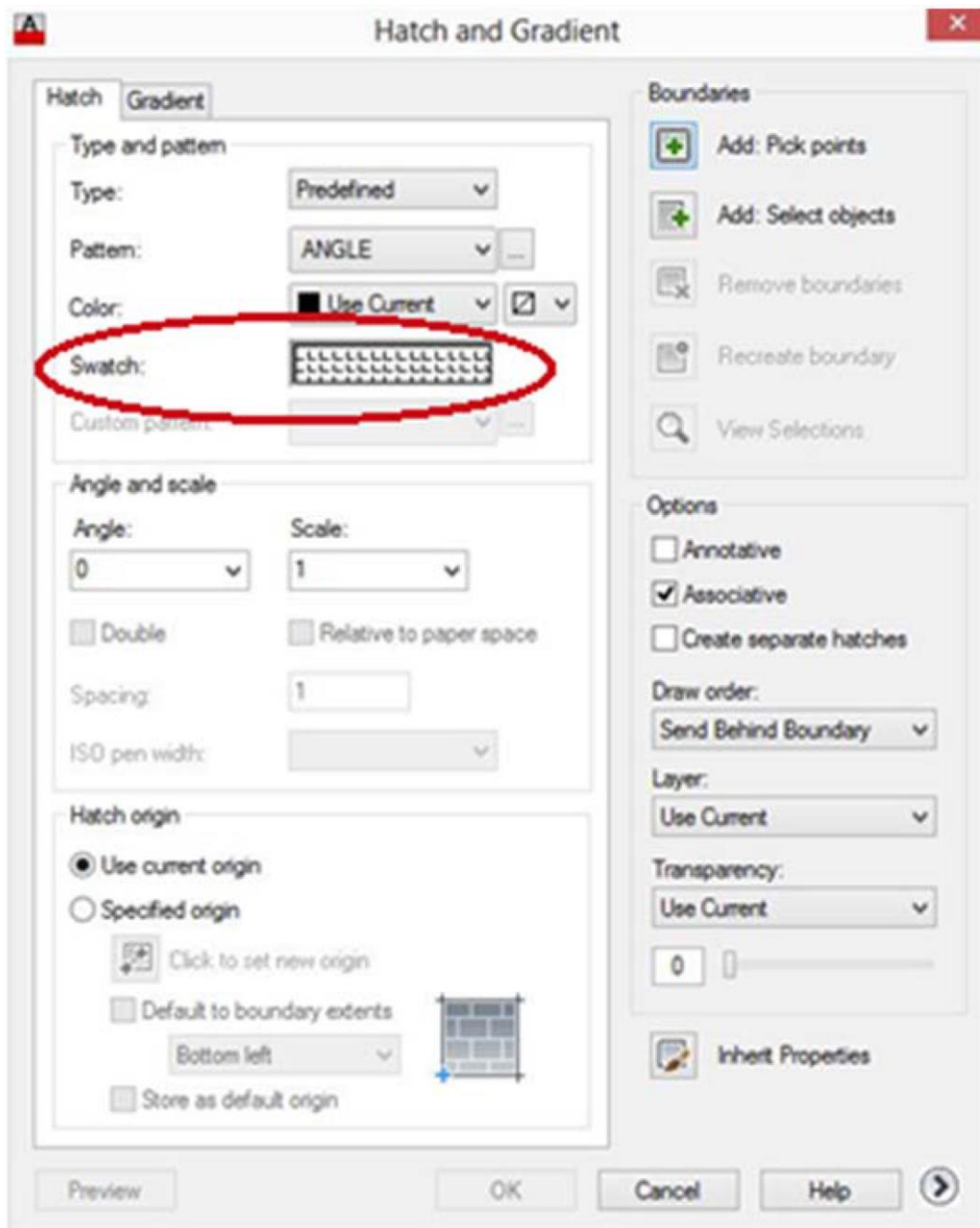


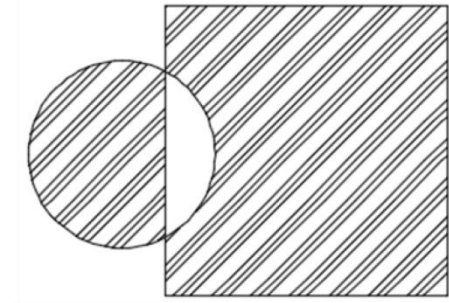
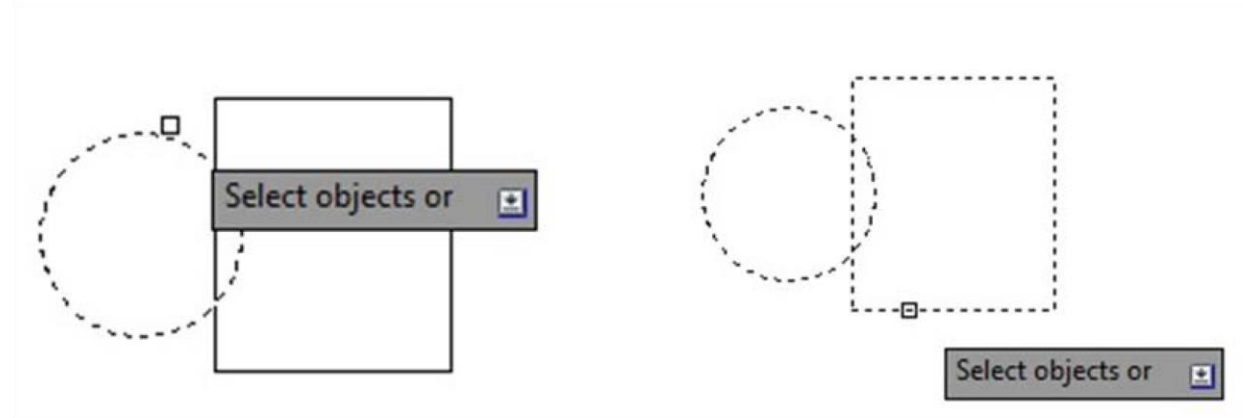
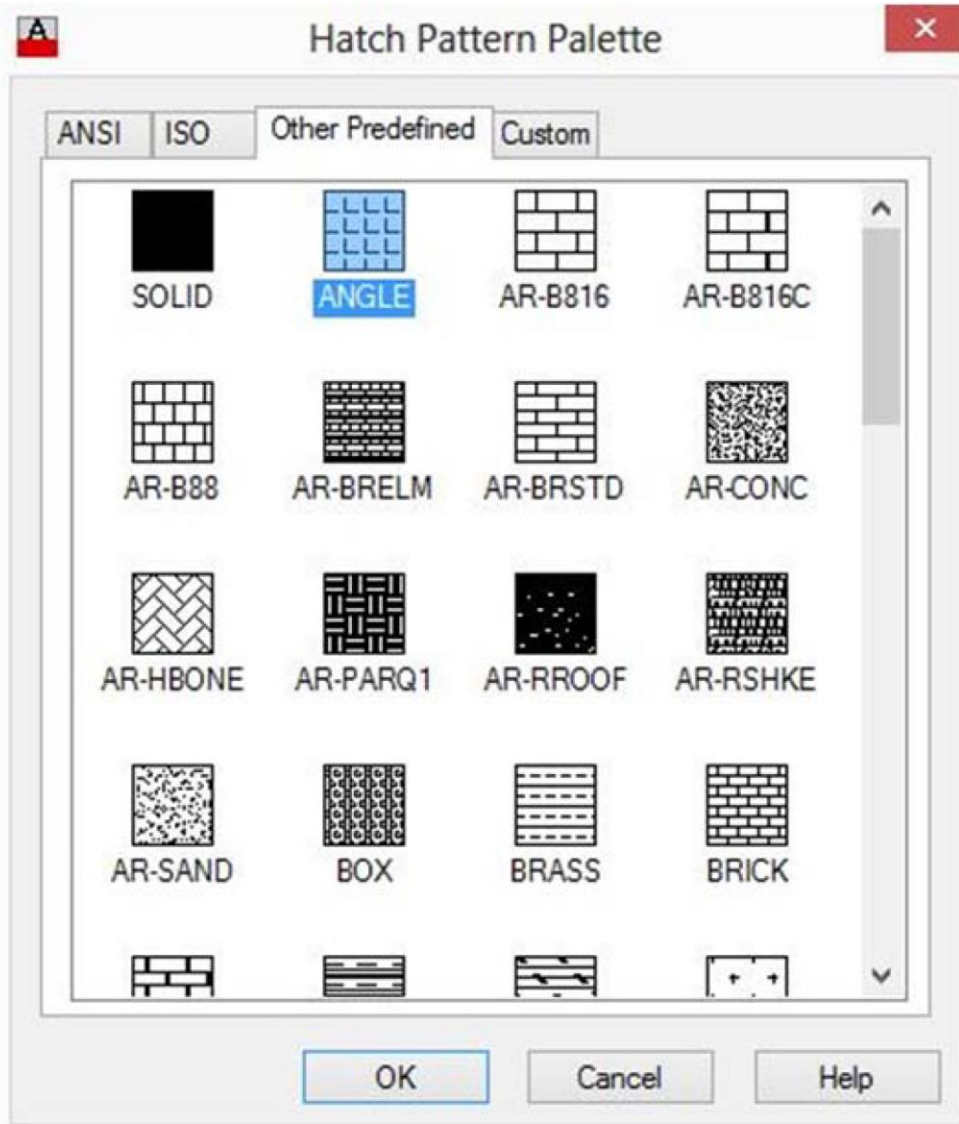
# Polygon (Çokgen Komutu)



# Hatch (Tarama Komutu)

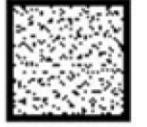
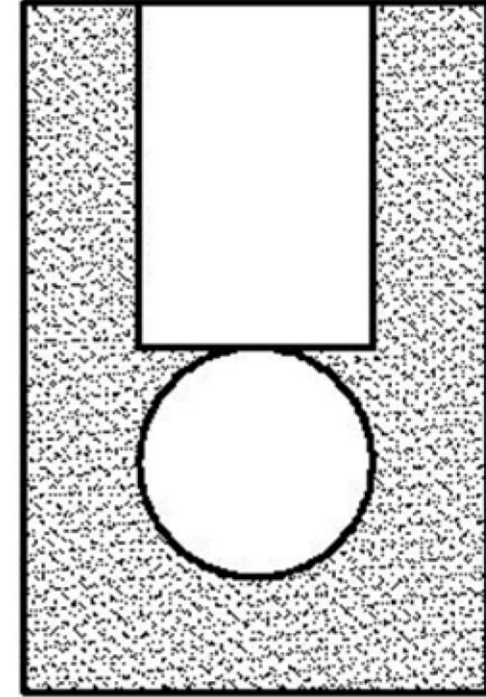
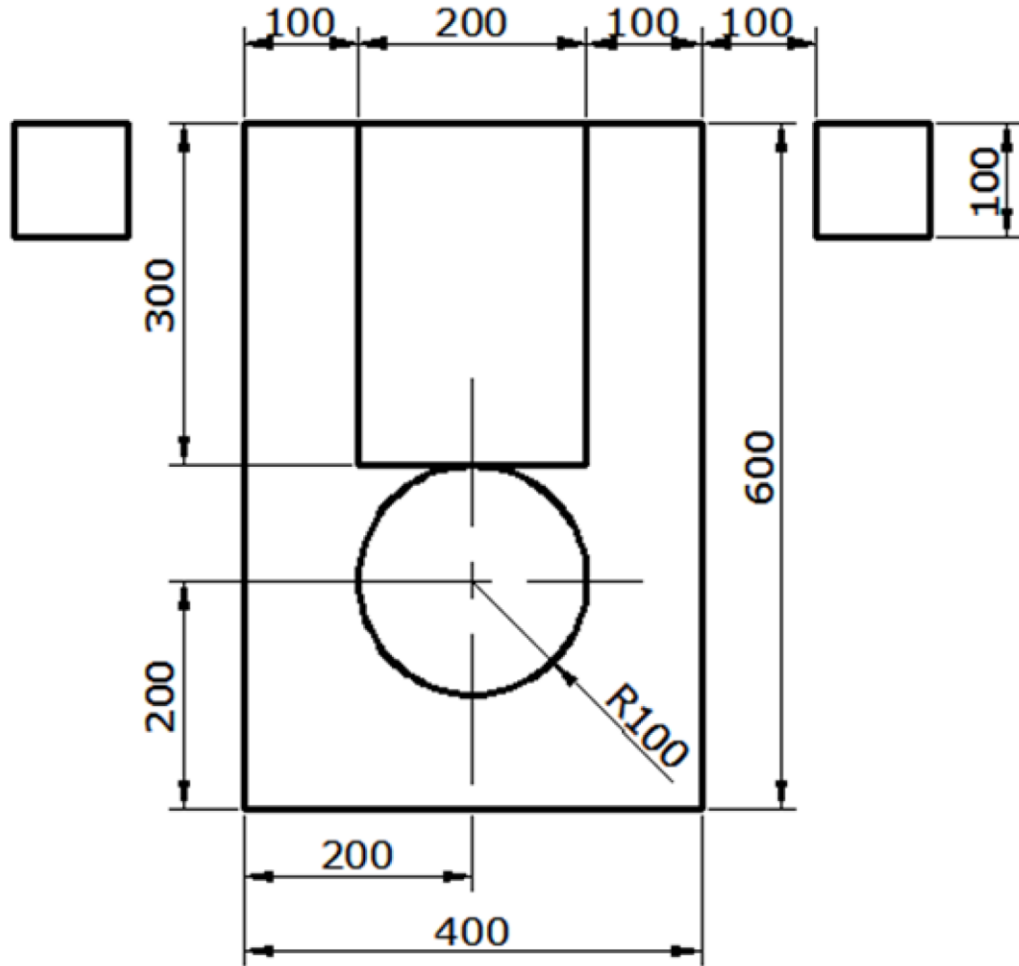




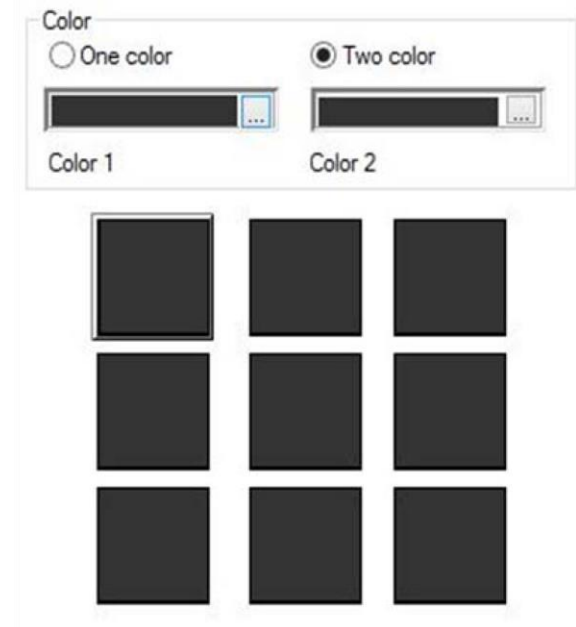
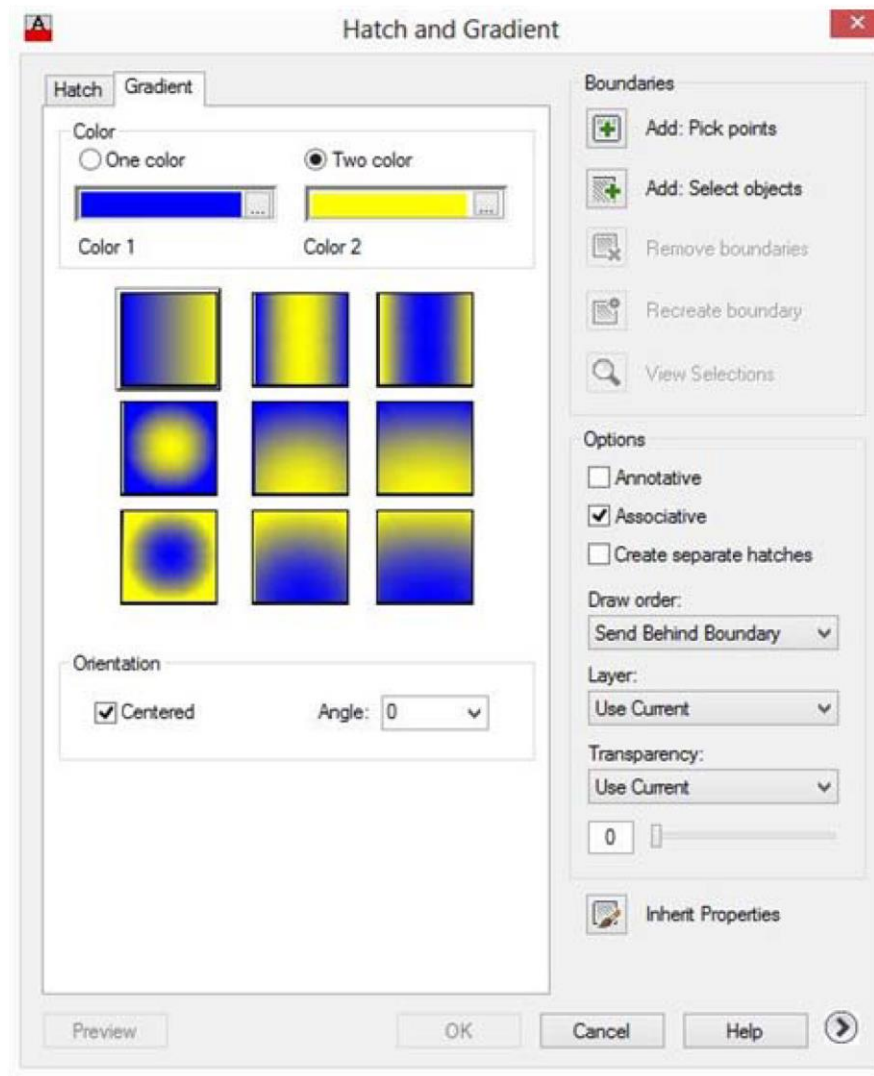
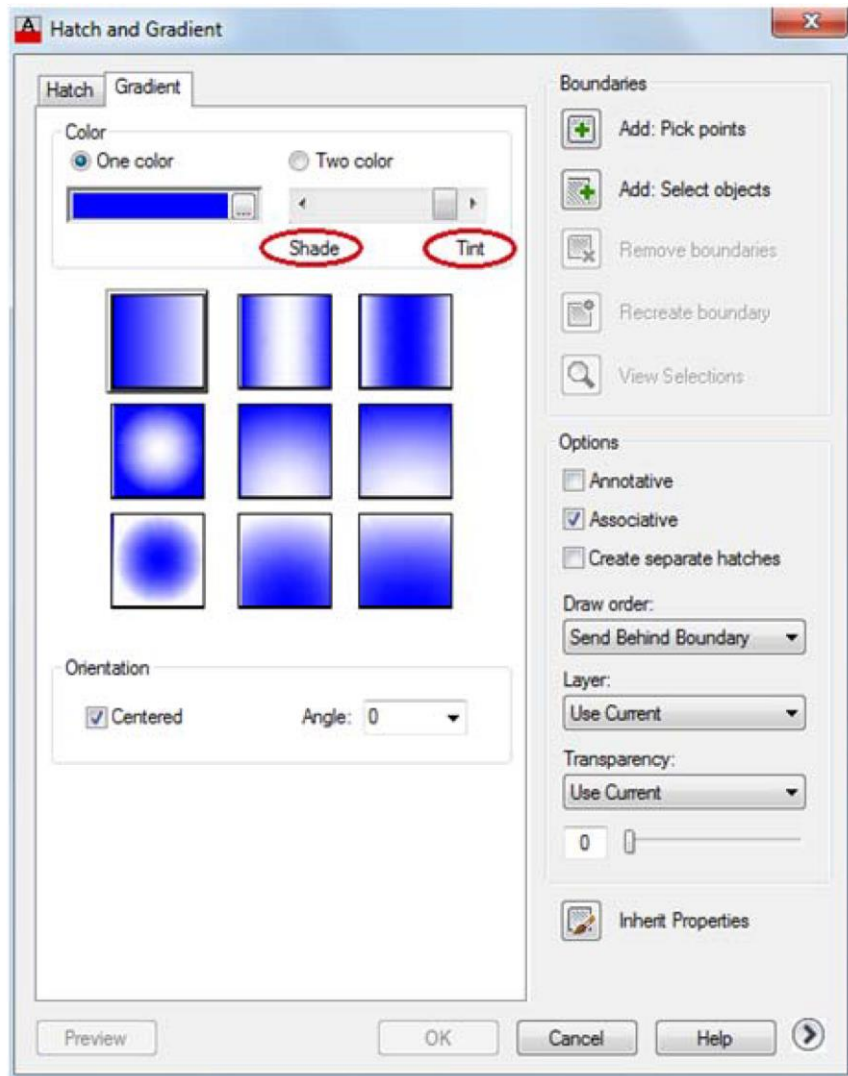


Oluşan tarama

## Hatch (Tarama komutu ) Örneđi



Elde edilen çizim



# ÖRNEKLER

