

Satranç Dersi

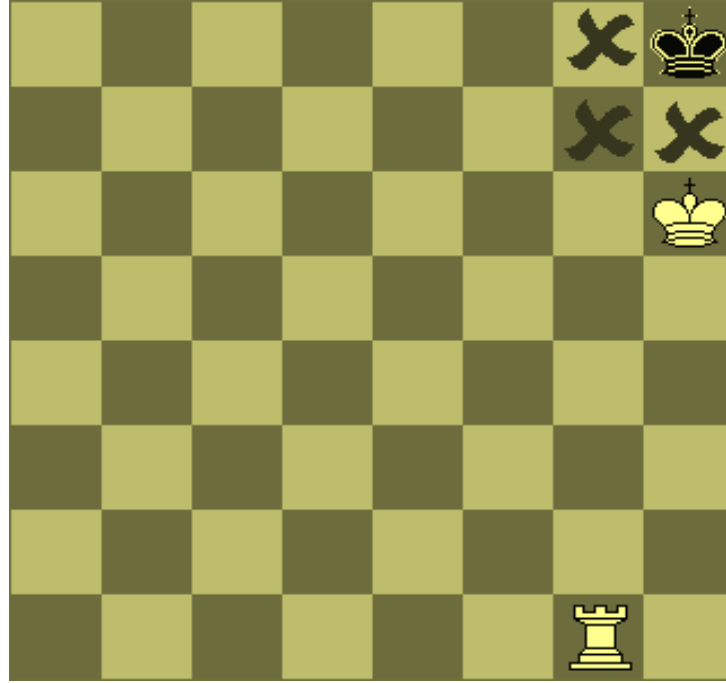
Dr. Öğr. Üyesi

Engin SARI

Hafta 3

Satrançta Beraberlik: 1. Pat

1



Bu diagramda hamle Siyah'tadır.
Şahını güvenli bir kareye gidemez.
Oynayacak hamlesi yoktur.

Ne oluyor?

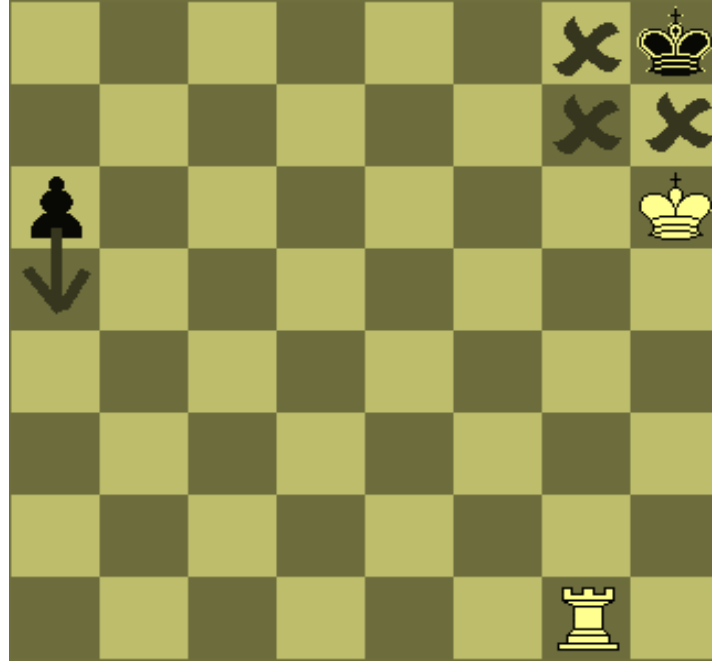
ŞAH MAT değil çünkü **ŞAH ÇEKİLMEMİŞ**.

Bu durum **PATTIR**.

Şahın **ŞAH ÇEKİLMEMİŞ** olmasına rağmen, mümkün hamlesi olmadığı duruma **PAT** denir.

Sonuç **BERABEREDİR**.

2



Burada Siyah **ŞAH TEHDİDİ** altında değil ve Şah herhangi bir yere gidemez.

PAT mı?

Hayır değil!

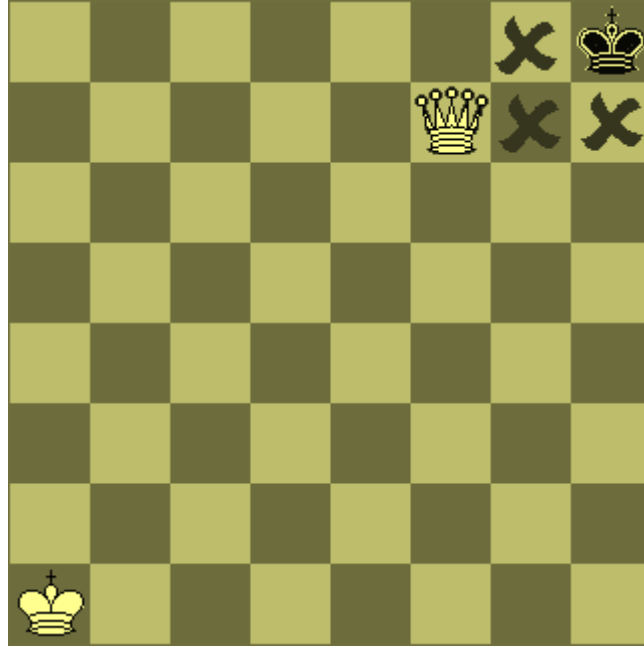
Unutmayın **PAT ŞAH ALTINDA** olmadığınız ve **HİÇBİR** taşınızı oynayamadığınız durumdur.

3



Başka bit **PAT** vaziyeti.
Siyah nereye giderse gitsin şah tehdidi altına girecektir.
iki Şah asla yan yana duramaz.

4

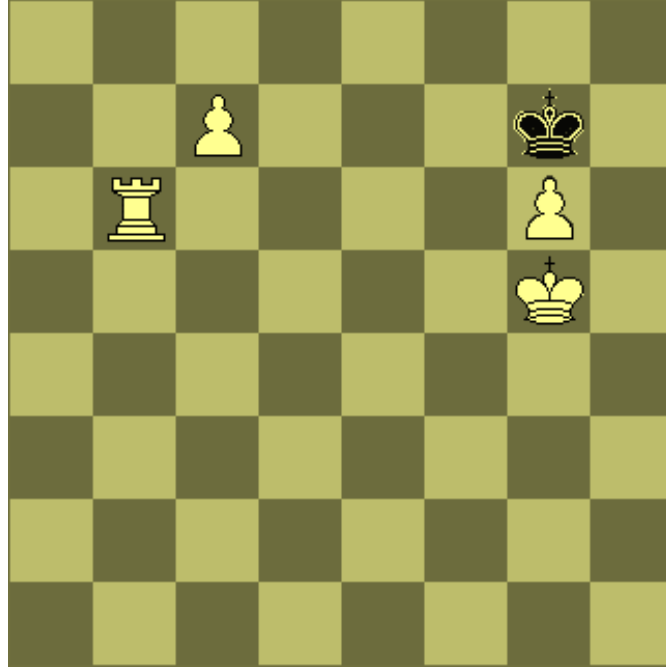


Bu örnek köşedeki Şahın nasıl Vezir tarafından PAT edildiğini gösteriyor. Siyah Şah, **ŞAH ALTINDA** değil ama Vezir gidebileceği tüm kareleri **KONTROL EDİYOR.**

Yine **PAT**

Sonuç **BERABERE**

5



Rakibinizin tek Şahı kaldığında **PAT** yapmamak için çok **DİKKATLİ** olmalısınız. Piyon tahtanın sonuna gelince başka bir taşa (genelde Vezir) dönüştüğünü hatırlayın

Eğer Beyaz Piyonuyla Vezir (veya Kale) çıkarsa yine **PAT** olur. Siyah'ın hamlesi yoktur.

Beraberlik Durumları

- ▶ Satrançta beraberlik şu durumlarda olur:
- ▶ 1) Yetersiz Taş: İki tarafın da mat edecek taşı kalmazsa oyun berabere biter. konumda sadece şahlar kalmış. Mat etmenin imkanı yok. Tek at ve tek fil kalınca da konum berabere. Bazen tek fil ve tek at ile oluşabilecek özel mat oluşturabilme durumlarında oyun devam edebilir.

Beraberlik Durumları 2

- ▶ 2) Teklif üzerine oyun berabere bitebilir. Oyunculardan biri konumun eşit olduğunu düşünüyorsa hamlesini yaptıktan sonra berabere teklif edebilir. Rakip de kabul ederse oyun berabere biter.
- ▶ 3) Tahtada aynı konum hamle sırası ay kişideyken 3 kez oluşursa oyun berabere biter. Beraberlik isteyecek kişi üçüncü konum tekrarını oluşturacak hamleyi yapmadan saati durdurur ve hakemi çağırarak yapacağı hamle ile 3 kez konum tekrar olduğunu belirtir.

- 4) Oyunda 50 hamle boyunca piyon sürülmez veya taş alınmazsa oyun berabere biter.

