

13.Bölüm

Genel Örnekler

- [1.for](#)
- [2.while](#)
- [3. Makro](#)
- [4. a++](#)
- [5. +aa a++](#)
- [6. Euclid algoritması \(OBEB\)](#)
- [7. OBEB kendi kendini çağıran fonksiyon](#)
- [8. Çift sayıların çarpımı](#)
- [9. Çift sayıların çarpımı](#)
- [10.Asal sayı bulma](#)
- [11. e nin hesabı \(Maclaurin açılımı\) \(fonksiyon kullanımı\)](#)
- [12. e nin hesabı \(Maclaurin açılımı\)](#)
- [13. Faktoriyel hesabı](#)
- [14. Faktoriyel hesabı](#)
- [15. Pi sayısının hesabı arctan\(x\)2in Maclaurin açılımı kullanılarak](#)
- [16. Satrançta atın rasgele hareketi](#)
- [17. Matrisler üzerinde işlemler](#)
- [18. Matris Çarpımı](#)
- [19. Matrisler üzerinde işlemlere devam](#)
- [20. Betimsel istatistikler](#)
- [21. Betimsel istatistikler \(fonksiyon kullanarak\)](#)
- [22. karakterler üzerinde işlemler](#)

Örnek-1

```
/******  
/* for döngüsü kullanarak 25 den küçük sayıların */  
/* karesinin hesaplanması. */  
/******  
# include<stdio.h>  
main()  
{  
int i;  
for (i=1;i<=25;i++)  
printf("%4d%8d\n", i, i*i);  
}
```

Örnek-2

```
/******  
/* while döngüsü kullanarak 25 den küçük sayıların karelerinin hesabı */  
/******  
# include<stdio.h>  
main()  
{  
int a,kare;  
i=1;  
kare=0;  
while(kare<=25)  
{  
kare=i*i;  
printf("%4d%8d\n", i, kare);  
i=i+1;  
}  
}
```

Örnek-3

```
/* **** */
/* makro kullanımı, makronun kendi kendisini çağırması */
/* **** */
# define kare(x) x*x
# include<stdio.h>
main()
{
long int i,a,b;
for(i=2;i<10;i++)
{
a=kare(i);
b=kare(kare(i));
printf("a=%ld\t b=%ld\n",a,b);
}
getch();
}
```

Örnek-4

```
/* **** */
/* i=i+1 ve i+=1 kullanım örneği */
/* **** */
# include<stdio.h>
main()
{
int i;
top1=top2=0;
for(i=0;i<=10;i++)
top1=top1+1;
printf("toplam1 = %d\n", top1);

for(i=0;i<=10;i++)
top2+=i;
printf("toplam2= %d\n", top2);

}
```

Örnek-5

```
/* **** */
/* a++ ve ++a arasındaki farkın incelenmesi */
/* **** */
#include<stdio.h>
main()
{
int a,c,b,d;
c=2;
d=3;
clrscr();
for (a=1;a<11;)
printf("a= %d ",a++);
printf("\n a++ için 1.döngü bitti \n\n");

for (a=1;a<11;)
printf("a= %d ",++a);
printf("\n ++a için 2.döngü bitti \n\n");
}
```

```

b=c+++d;

printf("c=2 d=3 için \n");
printf("b=c+++d= %d \n\n",b);

b=(c++)+d;
printf("b=(c++)+d= %d \n\n",b);
getch();
}

```

Örnek-6

```

/*****
/* p>q iki pozitif tamsayı olmak üzere Euclid Algoritması ile */
/* verilen iki sayının ortak bölenlerinin en büyüğünü bulan program */
*****/
# include <stdio.h>
main()
{
int p,q,kalan;
clrscr();
printf("1.DEĞER :      ");
scanf("%d",&p);
printf("2.DEĞER :      ");
scanf("%d",&q);
kalan=1;
while(kalan!=0)
{
kalan=p%q;
printf("kalan %d p=%d q=%d \n",kalan,p,q);
if (kalan==0)
{
printf("obeb =%d\n",q);
getch();
exit();
}
p=q;
q=kalan;
}
}

```

Örnek-7

```

/*****
/* Kendi kendini çağıran fonksiyon yöntemi ile */
/* verilen iki pozitif tamsayının ortak bölenlerinin */
/* en büyüğünü bulan program (p>q Euclid Algoritması */
*****/
# include <stdio.h>
int obeb (int p, int q )
{
int r ;
if ((r=p%q ) ==0)
return q;
else
return obeb (q,r);
}
main()
{
int a;

```

```

int p,q;
printf("1.DEĞER :      ");
scanf("%d",&p);
printf("2.DEĞER :      ");
scanf("%d",&q);
a= obeb (p,q);
printf("OBEB DEĞERİ :   %d\n",a);
getch();
}

```

```

/* örnek-8 */
/*****
/* Verilen bir sayıya kadarki çift sayıların çarpımını veren program */
*****/
#include<stdio.h>
main()
{
int i,sayi;
long float carpim;
clrscr();
printf(" LÜTFEN BİR SAYI GİRİNİZ = ");
scanf("%d",&sayi);
    if (sayi>=2)
        {
            carpim=2;
            for(i=4;i<=sayi-1;i=i+2)
                carpim=carpim*i;
            printf(" SONUÇ = %lf ",carpim);
        }
    else
        printf(" SONUC = 0 ");
getch();
}

```

```

/* örnek-9 */
/*****
/* verilen sayıya kadar olan sayıların çarpımının bulunması */
/* fonksiyon kullanımına örnek */
*****/
#include <stdio.h>
double ciftcarp(sayi)
int sayi;
{
int i;
double c=1.0;
for (i=1;i<sayi/2;i++)
    c=c*i*2;
return c;
}
main()
{
int x;
clrscr();
printf("Sayıyı giriniz..:");
scanf("%d",&x);
printf("(0 - %d) arasındaki çift sayıların çarpımı %.0f\n",x,ciftcarp(x));
getch();
}

```

```

/* örnek-10 */
/*****
/* Verilen bir sayının asal olup olmadığını bulan program. */
/* Verilen sayının kendisinin yarısına kadar olan sayılardan birine */
/* tam olarak bölünüp bölünmediği araştırılır, eğer bölünüyorsa sayı */
/* asal değildir. */
*****/
#include<stdio.h>
main()
{
    int i;
    int k;
    long int n;
    clrscr();
    printf(" SAYIYI GİRİNİZ = ");
    scanf("%ld",&n);
    k=0;
    for(i=2;i<=n/2;i++)
    {
        if(n%i==0) /* sayının tam olarak bölünüp bölünmediği kontrol */
            k=k+1; /* ediliyor. Bölünüyorsa k değişkeninin değeri */
    } /* 1 arttırılıyor. */
    if(k>0)
        printf(" BU SAYI ASAL DEĞİL\n ");

    if(k==0)
        printf(" BU SAYI ASAL\n ");
    getch();
}

/* örnek-11 */
/*****
/* Verilen x için exp(x) değerini, exp(x) fonksiyonunun */
/* Maclaurin serisine açılımında ilk 20 terimin */
/* alınarak hesaplanması, fonksiyon kullanımı örneği */
*****/
#include <stdio.h>
double us(sayi,ust)
float sayi;
int ust;
{
    int i;
    double c=1.0;
    for (i=1;i<ust+1;i++)
        c=c*sayi;
    return c;
}
double fakt(sayi)
int sayi;
{
    int i;
    double fak=1.0;
    for (i=1;i<sayi+1;i++)
        fak=fak*i;
    return fak;
}
double expu(x)

```

```

float x;
{
    int i;
    double e=0.0;
    for (i=0;i<51;i++)
        e=e+us(x,i)/fakt(i);
        printf("\n");
    return e;
}
main()
{
    float i;
    printf("Bir say gir");
    scanf("%f",&i);
    clrscr();
    printf("exp(%.6f)=%.20f\n",i,expu(i));
    getch();
}

```

```

/* örnek-12 */
/*****
/* Verilen x için exp(x) değerini, exp(x) fonksiyonunun */
/* Maclaurin serisine açılımında ilk 20 terimin */
/* alınarak hesaplanması */
*****/
#include <math.h>
#include <stdio.h>
main()
{
    int i;
    double fakt=1.0, e=1.0;
    float x;
    clrscr();
    printf("exp(x) değeri hesaplanacak sayıyı giriniz= ");
    scanf("%f",&x);
    printf("girilen değer=%f\n",x);
    clrscr();
    for (i=1;i<=20;i++)
        {
            fakt=fakt*i;
            e=e+pow(x,i)/fakt;
            printf("%d.adim exp(%.2f)=%.30f\n",i,x,e);
        }
    getch();
}

```

```

/* örnek-13 */
/*****
/* Verilen bir sayının faktoriyelini hesaplayan program */
*****/
#include<stdio.h>
main()
{
    int sayi,i;
    long float fak;
    clrscr();
    printf(" SAYIYI GİRİNİZ = ");
    scanf("%d",&sayi);
}

```

```

fak=1;

for(i=1;i<=sayi;i++)
    fak=fak*i;

printf(" SAYININ FAKTORİYEL DEĞERİ = %lf ", fak);
getch();
}

```

```

/* örnek-14 */
/*****
/* 1 den 100'e kadar olan sayıların faktoriyelinin hesaplanması */
/* ekrana 15 satır yazdırılıyor, daha sonra bir */
/* tuşa basıncaya kadar bekletiliyor */
*****/
#include<stdio.h>
main()
{
int sayi,satir;
double fakt;
fakt=1;
satir=0;
clrscr();
for (sayi=1;sayi<101;sayi++)
{
    fakt=fakt*sayi;
    printf(" %d faktoriyel %f \n",sayi,fakt);
    satir++;
    if (satir>15)
    {
        satir=1;
        getch();
        clrscr();
    }
}
getch();
}

```

```

Örnek-15
/*****
/* arctan(1) fonksiyonunun Maclaurin serisine açılımında ilk */
/* 100 terimin hesaplanması ve çıkan sonucun 4 ile çarpımı */
/* bulduğunuz sonucu pi değeri ile karşılaştırınız */
*****/
#include<stdio.h>
#include<math.h>
main()
{
double toplam;
int i,n,isaret;
double y,x;
toplam=0;
n=2000;
x=-1;
clrscr();
for(i=1;i<=n;i++)
{
    x=-1*x;
    y=2*i-1;

```

```

        toplam=toplam+x/y;
    }
    printf("\n arctan(1)= %f",4*toplam);
    getch();
}

```

Örnek-16

```

/*****
/*  satrancta at larin rasgele hareketi nin simulasyonu*/
/*  Mart 2001                                     */
*****/
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<math.h>
#include<time.h>
#include<graphics.h>
int tahtaciz(tahta)
int tahta[9][9];
{
    int i,j,tahta[9][9];
    for(j=1;j<=8;j++)
        for(i=1;i<=8;i++)
            {
                gotoxy(j+30,i+10);printf("%1d",tahta[i][j]);
            }
    printf("\n\n");
/*  getch();*/  }

int yonbul(x)
int x;
{
    return random(x)+1;
}

main()
{
    int i,j,bi,bj,si,sj,yon,bli,b1j,s1i,s1j,x,y;
    int tahta[9][9];
    int graphdriver=DETECT,graphmode;
    initgraph(&graphdriver,&graphmode,"");
    setbkcolor(4);
    setcolor(13);
    settextstyle(DEFAULT_FONT,HORIZ_DIR,4);
    outtextxy(100,10,"AT SIMULASYONU");
    setcolor(12);
    setlinestyle(0,0,3);
    x=getmaxx(); y=getmaxy();
    rectangle(0,0,x,y);
    getch();
/*clrscr();*/
    for(i=1;i<=8;i++)
        {
            for(j=1;j<=8;j++)
                tahta[i][j]=0;
        }
    tahtaciz(tahta);
    randomize();

    do
        {

```

```

        bi=yonbul(8);      bj=yonbul(8);
        si=yonbul(8);      sj=yonbul(8);
        gotoxy(10,23);
        printf("baslangi# yerleri=  bi:%d bj:%d si:%d sj:%d",bi,bj,si,sj);
        } while(bi-si+bj-sj==!0);
    tahta[bi][bj]=1;      tahta[si][sj]=2;
    tahtaciz(tahta);

for(i=1;i<=500;i++)
{
    do {
        yon=yonbul(8);
        switch(yon) {
            case 1 : bli=bi-2; b1j=bj+1;break;
            case 2 : bli=bi-1; b1j=bj+2;break;
            case 3 : bli=bi+1; b1j=bj+2;break;
            case 4 : bli=bi+2; b1j=bj+1;break;
            case 5 : bli=bi+2; b1j=bj-1;break;
            case 6 : bli=bi+1; b1j=bj-2;break;
            case 7 : bli=bi-1; b1j=bj-2;break;
            case 8 : bli=bi-2; b1j=bj-1;break;
        }
    } while(bli>=8||bli<1||b1j>=8||b1j<1);

    gotoxy(10,22);
    printf("degiŸti=  bi:%d bj:%d si:%d sj:%d",bi,bj,si,sj);
    if(tahta[bli][b1j]==2)
    {
        gotoxy(10,21);
        printf(".....beyaz at kazandi .....%d .adim",i);
        getch();
        exit(1);
    }
    tahta[bi][bj]=0;
    tahta[bli][b1j]=1;
    tahtaciz(tahta);
    bi=bli;bj=b1j;
do {
    yon=yonbul(8);
    switch(yon) {
        case 1 : sli=si-2; s1j=sj+1;break;
        case 2 : sli=si-1; s1j=sj+2;break;
        case 3 : sli=si+1; s1j=sj+2;break;
        case 4 : sli=si+2; s1j=sj+1;break;
        case 5 : sli=si+2; s1j=sj-1;break;
        case 6 : sli=si+1; s1j=sj-2;break;
        case 7 : sli=si-1; s1j=sj-2;break;
        case 8 : sli=si-2; s1j=sj-1;break;
    }
} while(sli>=8||sli<1||s1j>=8||s1j<1);

    gotoxy(10,22);
    printf("degisti=  bi:%d bj:%d si:%d sj:%d",bi,bj,si,sj);
    if(tahta[sli][s1j]==1)
    {
        gotoxy(10,21);
        printf(".....siyah at kazandi .....%d .adim=",i);
        getch();
        exit(1);
    }
    tahta[si][sj]=0;

```

```

        tahta[s1i][s1j]=2;
        tahtaciz(tahta);
        si=s1i;sj=s1j;
    }
}

```

Örnek-17

```

/*****
/* Levent Özbek
/* bu program matrisler üzerinde işlemleri görmek*/
/* amacıyla yapılmıştır */
*****/
#include <stdio.h>
main()
{
    int i,j,n;
    float ma[11][11];
    float x, iza, tersiz, maxa, mina, satir[10],sutun[10], maxb, minb;
    clrscr();
    printf("boyut=");scanf("%d",&n);
    printf("girilen boyut=%d \n",n);

    for (i=1;i<=n;i++)
        {
            for(j=1;j<=n;j++)
                {
                    ma[i][j]=0;
                }
        }

    printf("...matrisi satır satır giriniz ....\n");

    for (i=1;i<=n;i++)
        {
            for(j=1;j<=n;j++)
                {
                    scanf("%f",&x);
                    ma[i][j]=x;
                }
        }

    for (i=1;i<=n;i++)
        {
            for(j=1;j<=n;j++)
                {
                    printf("%5f ",ma[i][j]);
                }
            printf("\n");
        }
    getch();
    printf("satır toplamlar....\n");
    for (i=1;i<=n;i++)
        {
            satir[i]=0;
            for (j=1;j<=n;j++)
                {
                    satir[i]=satir[i]+ma[i][j];
                }
            printf("%d .satır =%5f \n",i,satir[i]);
        }
}

```

```

getch();

printf("sutun toplamları....\n");
for (i=1;i<=n;i++)
{
    sutun[i]=0;
    for (j=1;j<=n;j++)
    {
        sutun[i]=sutun[i]+ma[j][i];
    }
    printf("%d .sutun =%5f  \n",i,sutun[i]);
}
getch();

}

```

Örnek-18

```

/*****
/ Matris çarpımı */
/*****/
#include<stdio.h>
main()
{
    /*matris carpimi*/
    int a[100][100],b[100][100],c[100][100];
    int i,j,k,n,m,l;
    clrscr();
    printf("a ve b matrislerini girin.. \n");
    printf("a(n x m) \n");
    printf("n=");
    scanf("%d",&n);
    printf("m=");
    scanf("%d",&m);
    printf("b(m x k) \n");
    printf("k=");
    scanf("%d",&k);
    /* matrislerin okunmasi*/
    printf("a matrisi \n");
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<m+1;j++)
            scanf("%d",&a[i][j]);
    printf("b matrisi \n");
    for(j=1;j<m+1;j++)
        for(l=1;l<k+1;l++)
            scanf("%d",&b[j][l]);
    /* matrislerin carpimi */
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<m+1;j++)
            for(l=1;l<k+1;l++)
                c[i][j]=c[i][j]+a[i][l]*b[l][j];
    /* yazdirma*/
    printf("carpim matrisi \n");
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<k+1;j++)
            printf("%d \n",c[i][j]);
    getch();
}

```

Örnek-19

```
#include<stdio.h>
/*****
/* matrislerin toplami max min toplami max-min satir top min olan sutun*/
*****/
main()
{
    int n;
    int ma[100][100],mb[100][100],mc[100][100];
    int i,j,k,s;
    int maxa,maxb,mina,minb,satir[100],sutun[100];
    int iza[100][100],izb[100][100],a[100],b[100];
    clrscr();
    printf("n= ");
    scanf("%d",&n);
    for (i=1;i<n+1;i++)
        for (j=1;j<n+1;j++)
            ma[i][j]=0;
            mb[i][j]=0;
            mc[i][j]=0;
    printf("A matrisi (nxn) \n");
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<n+1;j++)
            scanf("%d",&ma[i][j]);
    printf("B matrisi (nxn) \n");
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<n+1;j++)
            scanf("%d",&mb[i][j]);
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<n+1;j++)
            mc[i][j]=ma[i][j]+mb[i][j];
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<n+1;j++)
            printf("%d ",mc[i][j]);
            printf(" \n ");
    /* max - min bulma */
    maxa=ma[1][1];mina=ma[1][1];
    maxb=mb[1][1];minb=mb[1][1];
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<n+1;j++)
            {if (maxa<ma[i][j]) maxa=ma[i][j];
            if (maxb<mb[i][j]) maxb=mb[i][j];
            if (mina>ma[i][j]) minb=ma[i][j];
            if (minb>mb[i][j]) minb=mb[i][j];}
    printf("a matrisinin en buyuk degeri= %d \n",maxa);
    printf("b matrisinin en buyuk degeri= %d \n",maxb);
    printf("a matrisinin en kucuk degeri= %d \n",mina);
    printf("b matrisinin en kucuk degeri= %d \n",minb);
    /* satir ve sutunda max min */
    for(i=1;i<100;i++)
        {satir[i]=0;sutun[i]=0; }
    for(i=1;i<n+1;i++)
        for(j=1;j<n+1;j++)
            { satir[i]=satir[i]+ma[i][j];
            sutun[i]=sutun[i]+mb[j][i];}
    maxa=0;minb=0;
    maxa=satir[1];minb=sutun[1];
```

```

        for (i=1;i<n+1;i++)
        { if(maxa<satir[i]) maxa=satir[i];
          if(minb>sutun[i]) minb=sutun[i];}
        printf("toplami max olan a matrisi satiri= %d \n",maxa);
        printf("toplami min olan b matrisi sutunu= %d \n",minb);
/* a ve b matirisinin kosegenleri */
s=0;k=0;
for(i=1;i<n+1;i++)
{a[i]=ma[i][i];
 b[i]=mb[i][i];}

printf("a matrisi kosegenleri \n");
for(i=1;i<n+1;i++)
{ k=k+a[i];
 printf("%d \n",a[i]);}
printf("kosegen toplami= %d \n",k);
printf("b matrisi kosegenleri \n");
for (i=1;i<n+1;i++)
{ s=s+b[i];
 printf("%d \n",b[i]); }
printf("kosegen toplami= %d \n",s);
/* matrisin transpozu*/
for(i=1;i<n+1;i++)
for(j=1;j<n+1;j++)
{ iza[j][i]=ma[i][j];
  izb[j][i]=mb[i][j]; }
printf("a nin izi \n");
for(i=1;i<n+1;i++)
for(j=1;j<n+1;j++)
printf(" %d ",iza[i][j]);
printf("\n");
printf("b nin izi: \n");
for(i=1;i<n+1;i++)
for(j=1;j<n+1;j++)
printf(" %d ",izb[i][j]);

    getch();

}

```

Örnek-20

```

/*****
/* Betimsel istatistikler */
/*****
#include<stdio.h>
#include<math.h>
# define boyut 1000
main()
{
    int t,a,n,i,j;
    int dizi[boyut], max,min,gen;
    double var,ort,ss,med;
    int vr;
    clrscr();
    printf("dizi kac elemanli = ");
    scanf("%d",&n);
    printf("elemanlari girin \n ");
    for (i=1;i<n+1;i++)
    { printf(" %d",i);printf(".eleman=");
      scanf("%d",&dizi[i]);}

```

```

/* siralama */
for(i=1;i<n;i++)
for(j=i+1;j<n+1;j++)
if (dizi[i]>dizi[j])
{ a=dizi[i];
dizi[i]=dizi[j];
dizi[j]=a;
}
printf("SIRALI HALi.. ");
for(i=1;i<n+1;i++)
printf("%d ",dizi[i]);
printf("\n");
/* max min */
max=dizi[n];min=dizi[1];gen=max-min;
printf("maximum= %d \n",max);
printf("minimum= %d \n",min);
printf("orneklem genisligi= %d \n",gen);
/* ortalama s.sapma varyans*/
t=vr=0;ort=var=ss=0;
for(i=1;i<n+1;i++)
t=t+dizi[i];
ort=t/n;
for(i=1;i<n+1;i++)
vr=vr+pow((dizi[i]-ort),2);
var=vr/(n-1);
ss=sqrt(var);
printf("ortalama %f \n",ort);
printf("varyans %f \n",var);
printf("s.sapma %f \n",ss);
printf("ortanca ");
if (pow(-1,n)<0) med=dizi[(n+1)/2];
else med=(dizi[n/2]+dizi[n/2+1])/2;
printf("%f \n",med);
getch();
}

```

ornek-21

```

/* U(a,b) den sayı üretme ve betimsel istatistikler */

```

```

# include <stdio.h>
# include <math.h>
# include <time.h>
# include <stdlib.h>
/* sayı üretme */

float duzgun(float a, float b)
{
double uret;
uret=a+(b-a)*rand()*1.0/32767.0;
return(uret);
}
/* ortalama bulma */
float ortbul(dizi,boyut)
float dizi[];
int boyut;
{
double top=0.0;
int i;

```

```

for (i=0;i<boyut;i++)
    {
        top=top+dizi[i];
    }
top=top/boyut;
return(top);
}
/* en küçük bulma */
float minbul(dizi,boyut)
float dizi[];
int boyut;
{
    double min;
    int i;
    min=dizi[0];
    for (i=0;i<boyut;i++)
        {
            if (dizi[i]<min)
                min=dizi[i];
        }
    return(min);
}

/* en büyük bulma */
float maxbul(dizi,boyut)
float dizi[];
int boyut;
{
    double max;
    int i;
    max=dizi[0];
    for (i=0;i<boyut;i++)
        {
            if (dizi[i]>max)
                max=dizi[i];
        }
    return(max);
}

/* varyans bulma */
float varbul(dizi,boyut,orta)
float dizi[], orta;
int boyut;
{
    double top;
    int i;
    top=0.0;

    for (i=0;i<boyut;i++)
        {
            top=top+(dizi[i]-orta)*(dizi[i]-orta);
        }
    top=top/(boyut-1);
    return(top);
}

/* ana program */
main()
{
    int n, i, sayi;
    float dizi[15000];

```

```

float a1,b1,min1,max1;
double ort, ovar, ssapma;
clrscr();

randomize();

printf("U(a,b) den sayı üretme ve betimsel istatistikler \n\n");
printf("a=");scanf("%f",&a1);
printf("b=");scanf("%f",&b1);
printf("kaç adet sayı üretilecek (<15000 olmalı)=");scanf("%d",&n);
if ( n>15000)
{
printf("girdiğiniz sayı 15000 den büyük\n");
printf("program sonlandırıldı\n");
getch();
exit(1);
}
printf("a= %f b=%f boyut=%d", a1,b1,n);
getch();
for (i=0;i<n;i++)
{
dizi[i]=duzgun(a1,b1);
}
/*for (i=0;i<n;i++)
{
printf("%d . eleman %5f \n", i,dizi[i]);
}*/

getch();
min1=minbul(dizi,n);
max1=maxbul(dizi,n);
ort=ortbul(dizi,n);
ovar=varbul(dizi,n,ort);
printf("en küçük =%f\n",min1);
printf("en büyük =%f\n",max1);
printf("ortalama =%f\n",ort);
printf("orneklem varyansı =%f\n",ovar);
getch();

}

```

ornek-22

```

#include<stdio.h>
#include <string.h>
main ()
{
char ad1[15],m[15];
char a[15],b[15],c[15];
int i,n,k;
clrscr();
strcpy (ad1,"Duygu savasci");
n=strlen(ad1);
printf("uzunluk=%d\n",n);
printf(" isim= %s\n",ad1);
for (i=0;i<n;i++)

{
printf("%d= %c = \n",i,ad1[i]);
}
}

```

```
strlwr(ad1);
printf("isim= %s\n",ad1);
strncpy(m,ad1,15);
strupr(m);
printf(" isim= %s\n",m);
strcpy(a,"ahmet");
strcpy(b,"zahmet");
k= strcmp(a,b);
printf("k=%d \n",k);
    if(k==0)
        printf("a b'ye eşittir\n");

    if (k>0)
        printf("a b den buyuktur\n");

    if(k<0)
        printf("a b den kucuktur\n");
strcpy(c,ad1,7);
printf("c=%s\n",c);
getch();
}
```