

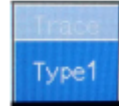
# BİLGİSAYAR DESTEKLİ İMALAT

DOÇ.DR. CANER KOÇ

Program Restart fonksiyonunun iki tipi bulunmaktadır.  
Type 1'de kullanıcının kaldığı satır, blok, program gibi verileri girmesine gerek yoktur. Dolayısı ile en güvenli en rahat kullanımlı moddur. Çalışırken resetlenmiş yada elektrik kesintisine uğramış yada takım kınılmasından dolayı kullanıcı tarafından durdurulan programları Restart ( kaldığı yerden devam etmeye) yapmamıza müsaade eder.

Type 2'de ise kullanıcı belli bir programı kendi istediği yerden program, satır numarası, blok numarası gibi değerleri el ile girerek programı yeniden başlatmaktadır. Type 2 modunu Type 1'den sonra göreceğiz.

Menü de olmamasına rağmen Type 3 diye adlandırılan bir bölüm vardır, Restart fonksiyon için kullanılmaz ancak bu başlık altında ileriki bölümde anlatılmıştır.



düğmesine basıyoruz .

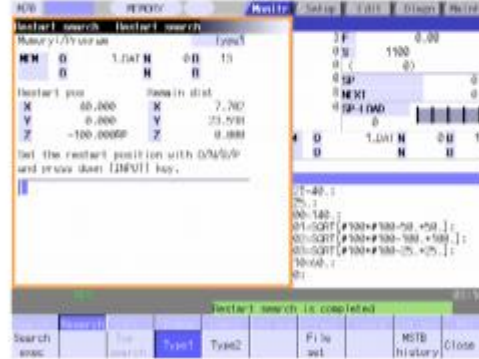
Biz yukarıda resimde de görüldüğü üzere TYPE 1 ile başlıyoruz..

Tekrar toparlamak gerekirse

Programımız herhangi bir sebepten dolayı yarıda kaldı.



sırasıyla basınız.



• Klavye üzerinden INPUT tuşuna basıyoruz ve programımızın boyutu ve yarıda kalmadan önce ne kadar

çalıştığına bağlı olarak yukarıdaki ekran görüntüsünü alana kadar bekliyoruz.

Restart search is completed uyarısını aldığımızı göre makinemiz nerde kaldığını buldu.

• Şimdi makineye en son hangi M komutu, S komutu ve T komutu ile çalıştığını güvenlik açısından makine üzerinde teyit etmemiz



gerekir. Bunun için ekranın altından MSTB history düğmesine basıyoruz ve aşağıdaki ekran görüntüsünü elde ediyoruz.

M70 MEMORY Monitr Setup Edit Diagam Maintr

Restart search - MSIB History

T	1	1		
S	728	728		
B				
M	9	3	0	
	9	3	0	
	9	3	0	

3F 0.00  
9S 770  
0 ( 0)  
0 SP 0  
10 NEXT 0  
0 SP-LOAD 0

0 0 10 N 0 0 0  
0 0 N R


ILLING ) ;  
AVI-INIT) ;  
OAKSPY110A1 .W1E2 .R0K1R .M100T0  
000/1 .054 ;  
OAK-C110 .J0 .K-40 .X200 .Y150 .Z0 .)  
MWT) ;  
AVI-FACE-SQR) ;

03:19

search Top MSIB Close

M6 ve M19 Kodları hariç, bu ekrandan da kullanmak istediğimiz devir, takım, suyun açılıp açılmayacağı gibi bilgileri ok tuşları



yardımıyla değerlerin üzerine gelerek  yaparak seçiyoruz.

Örnek vermek gerekirse benim programımda yarıda kalmadan önce 2 takım çalışmış ve bunlardan biri 1 numara, diğeri 6 numara imiş.


Bu görüntü sizin program içeriğinize göre değişecektir. Dolayısı ile siz bu sayfada kendi takımınızla ilgili bilgileri onaylayacaksınız.

Birden fazla takım, devir ve M komutu görmeniz çok olağandır, bu sayfada programda o ana kadar çalışmış bütün takımların listesi gözükmektedir.

- Siz Takımın dönmesini istediğiniz devrin üzerine ok tuşlarıyla

Open with ▾



yardımla değerlerin üzerine gelerek  yaparak seçiyoruz.

Örnek vermek gerekirse benim programımda yarıda kalmadan önce 2 takım çalışmış ve bunlardan biri 1 numara, diğeri 6 numara imiş.

Bu görüntü sizin program içeriğinize göre değişecektir. Dolayısı ile siz bu sayfada kendi takımınızla ilgili bilgileri onaylayacaksınız.

Birden fazla takım, devir ve M komutu görmemiz çok olağandır, bu sayfada programda o ana kadar çalışmış bütün takımların listesi gözükmektedir.

- Siz Takımın dönmesini istediğiniz devrin üzerine ok tuşlarıyla




gelin ve  tuşuna basın.

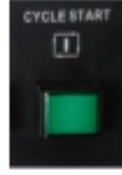


- Daha sonra M3 ' ün üzerine gelin ve  tuşuna basın.

- Suyu açmak istiyorsanız ve listede M komutu olarak M8 'i




 görüyorsanız üzerine gelip  tuşuna basın.



- İlerlemelerinizi kısınız, ve  vererek programı kaldığı yerden devam ettiriniz.



- Daha sonra  düğmesine basarak çalışma ekranınıza dönebilirsiniz.

**ÖNEMLİ NOT :** Yukarıda yazan maddeler sadece bir seçim için kullanılmalıdır. Yani ekranda 5 ayrı devir yazabilir, 5 ayrı takım gözükebilir, siz sadece istediğiniz devire



 yapacaksınız, M3' ün üstüne

gelip sadece bir kere  yapacaksınız.

**ÖNEMLİ NOT :** Bu işlemi yaparken




 tuşuna bastığınız anda o komut çalışmaktadır. Yani M3'ün üstüne gelip



 yaptığınızda spindlle dönmekte,



 dediğinizde su anında açılmaktadır. Bunları dikkate alarak güvenliğinizi sağlayarak bu adımı uygulayınız.

**ÖNEMLİ NOT :** Program Restart Function özelliğini kullanmadan önce Z ekseninin güvenli bir yerde olduğundan, diğer eksenlerinizin programın kaldığı pozisyona yakın olduğundan emin olunuz.

Unutmayınız ki;

Start verdiğiniz anda makine kaldığı yere otomatik olarak gidecektir ve makineyi

güvenli bir yerde bırakmamış olmanız kazalara sebebiyet verebilir.

## PROGRAM RESTART TYPE2

Bu modu kullanabilmek için aşağıdaki yönergeyi izleyiniz.



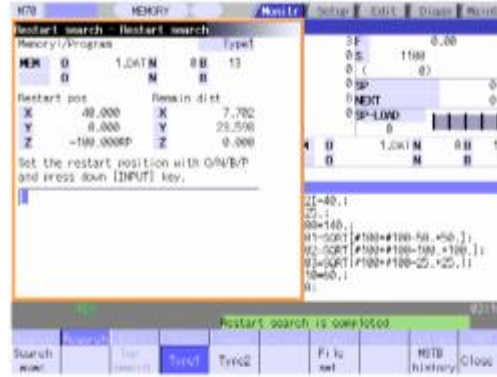
- MONITOR düğmesine basınız



- Ekranın altından Research düğmesine basınız.



- Yine ekranın altından Type2 seçiniz.



- Top Search düğmesine basılarak program seçilir.

- File set düğmesine basılarak seçilen programın isminin üzerine



gelinir ve tekrar INPUT tuşuna basılır. Bu dosyayı kutucuğa otomatik yazmamızı sağlar.

- Daha sonra formata uyarak sırasıyla satır numarası ve blok



numarası yazılır ve INPUT tuşuna basılır.



- Completed uyarısı gelince verilerle işe başlanır. Güvenlik kurallarına dikkat edilir.

## PROGRAM RESTART TYPE 3

Bu özellik Program Restart Type 3 diye geçmektedir ancak asıl işlevi yarıda kalan bir programı yeniden başlatmak değil, sizin istediğiniz herhangi bir programı sizin istediğiniz herhangi bir yerden başlatmaya yarar.



Ok tuşları ile programda istediğiniz bir satıra gelir,



tuşuna basar ve verirsiniz. Program kursorü bıraktığınız yerden çalışmaya başlar.

Bunun için öncelikle bu fonksiyonun makine üzerinde açılması gerekir. Bu fonksiyonu açmak için ;

11031 numaralı parametrenin " 1 " olması gerekmektedir.

Daha sonra sırasıyla ;



• Tuşuna basınız.



• Konumuna getiriniz.



• Programda istediğiniz satıra tuşları yardımı ile geliniz.



• tuşuna basınız.



• Ekranın altından Edit tuşuna basınız.