



İnsan-Bilgisayar Etkileşimi

Öğretim Üyesi: Prof. Dr. Yasemin GÜLBAHAR
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü
gulbahar@ankara.edu.tr

312-3633350-3209

Amaç:

Bu ders öğrencilere bilgisayar teknolojisinin yeteneklerine ve insan faktörlerinin ihtiyaçlarına göre kullanıcı arayüzleri tasarlamayı öğretir. Öğrenciler bir sistem için bir kullanıcı arabirimi tasarlar ve bir prototip uygular.

İçerik:

Bilgisayar sistemlerinin ve arayüzlerinin etkili, verimli ve kullanıcı dostu bir biçimde tasarlanması ve geliştirilmesine yönelik konuları donanım, yazılım nesnelere, fiziksel internet temelli yapıları ve çoğunlukla teknoloji ve kullanıcı temelli konuları da dahil ederek ele alınacaktır. İnsan bilgisayar etkileşimi çalışmaları, psikoloji, sosyoloji gibi disiplinlerden beslenerek bilgisayar bilimlerinin araç, teknik ve teknolojilerinden yararlanan yaklaşımlardır.

Ders Kazanımları:

1. Kullanıcı arayüzü temel prensiplerini bilir
2. Kullanışlılık model ve ilkelerini uygular
3. Prototip geliştirir
4. Geliştirilen prototipleri değerlendirir
5. Kullanıcı arayüzü tekniklerini bilir.

Haftalık Konu Dağılımı:

Haftalık Konular
1. Kullanıcı arayüzü temel prensipleri
2. İnsanın yetenekleri ve sınırları
3. Kullanışlılık model ve ilkeleri
4. Kullanıcı ve görev analizi
5. Tasarım, prototip geliştirme ve değerlendirme
6. Yeni kullanıcı arayüzü teknikleri
7. Kullanıcı psikolojisi
8. Uluslararası standartlar
9. Renk ve tipografi
10. Organizasyonel durumlar
11. İnsan bilgisayar etkileşiminde ileriye dönük konular
12. İnsan bilgisayar etkileşimine yönelik araştırmalar
13. İnsan bilgisayar etkileşiminde iyi örnekler

Değerlendirme:

Ders kapsamında %40 ara sınav ve %60 final sınavı üzerinden değerlendirme yapılacaktır.

Kaynaklar:

- <https://ocw.metu.edu.tr/course/view.php?id=257>
- Çağiltay, K. (2018). İnsan - Bilgisayar Etkileşimi ve Kullanılabilirlik Mühendisliği. Seçkin Yayıncılık, Ankara.