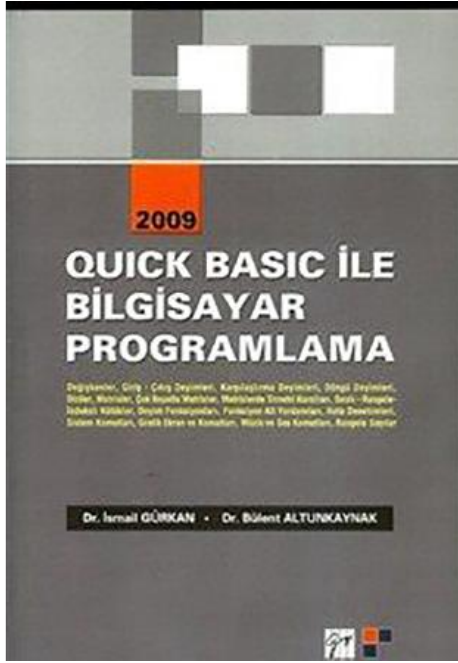




SAB104 Bilgisayar Programlama

Hafta 3 – Veri Tipleri, Veri Giriş-Çıkışları

Prof.Dr. Fatih TANK
Ankara Üniversitesi
Uygulamalı Bilimler Fakültesi



SAB104 Bilgisayar Programlama

dersine ait sunumlar hazırlanırken ağırlıklı olarak

Quick Basic ile Bilgisayar Programlama

(Dr. İsmail Gürkan, Dr. Bülent Altunkaynak)

kitabından yararlanılmıştır



- **CLS:** Ekranı tümünü siler. Genel yazılışı, CLS [{0 | 1 | 2}]
 - CLS 0 :Bütün yazı ve grafik ekranını temizler.
 - CLS 1 :Sadece grafik materyalleri siler veya grafik konumunda değil ise bütün ekranı temizler
 - CLS 2 : Yazı materyallerini siler.
- **LOCATE:** imleci ekranın belirlenen konumuna hareket ettirir.

LOCATE 10,10 : PRINT "10. satır 10. kolon"

LOCATE SAT,SUT

- **CSRLIN:** imlecin o anda bulunduğu pozisyonu verir.

```
CLS
LOCATE 5, 5, 1
Satir% = CSRLIN
Sutun% = POS(0)
PRINT "000000000111111111122222222222"
PRINT "123456789012345678901234567890"
PRINT "*" ; Satir% ; Sutun%
DO
LOOP WHILE INKEY$ = ""
LOCATE (Satir% + 4), (Sutun% + 2), 1
PRINT "*" ; Satir% ; Sutun%
END
```

- **INPUT:** Ekrandan veri okutmak için kullanılır

```
200 INPUT A,B,C
400 INPUT DEGER1,DEGER2
300 INPUT "Bir sayı giriniz...>",SAYI
160 INPUT "Virgülle ayırarak 4 değer giriniz
...>",DEG1,DEG2,DEG3,DEG4
500 INPUT "", Değişken listesi
```



- **INKEY\$:** Klavyeden sadece bir (1) karakter okur

```
CLS
KONTROL = 1
WHILE KONTROL = 1
LOCATE 10, 10
K$ = INKEY$
IF K$ = CHR$(27) THEN
    KONTROL = 0
ELSE
    IF K$ = "A" THEN PRINT "A ...ya bastınız"
    IF K$ = "B" THEN PRINT "B ...ya bastınız"
    IF K$ = "C" THEN PRINT "C ...ya bastınız"
LOCATE 10, 15
PRINT K$; " ...tuşuna bastınız"
END IF
WEND
END
```

- **LINE INPUT:** bir kütük veya klavyeden en çok 255 karaktere kadar olan bir satır okur.

```
LINE INPUT "Tam adres giriniz";ADRES$
LINE INPUT ; "Ad soyad giriniz"; ADSOY$
```

- **READ...DATA:**

```
250 READ A,B,C,D
...
...
600 DATA 3,5,3
610 DATA 9
```

A	B	C	D
3	5	3	9

- **TAB:** Yazı imlecini belirlenen yazma pozisyonuna hareket ettirir.
- **GOTO:** Programın ilerleyişi sırasında, programın akış yönünü değiştirmek amacıyla kullanılır.



- **RESTORE:** READ deyimini ile DATA deyim (leri) ardına sıralanan veri değerlerinin yeniden (baştan başlayarak) okunması amacı ile kullanılır.
- **PRINT:** Programda elde edilen sonuçları, açıklamaları ekrana yazdırmak için kullanılır.

```

200 PRINT A,B,C
400 PRINT "İterasyon sonucu = ...",ITER
410 PRINT "İterasyon sonucu = ...";ITER
300 PRINT "A matrisi elemanları "
160 PRINT USING " ###.##  ###.##";SAYI1,SAYI2

```

- **INPUT\$:** Belirli bir kütükten (dosya) bir dizi karakterin (karakter katarı) okunmasını sağlar.

INPUT\$ örneği

```

CLS
KONTROL = 1
WHILE KONTROL = 1
  LOCATE 10, 9: PRINT "[.....]"
  KOL = 9
  DIZ$ = ""
  FOR I = 1 TO 10
    KOL = KOL + 1: LOCATE 10, KOL, 1, 1, 5
    K$ = INPUT$(1)
    LOCATE 10, KOL: PRINT K$
    DIZ$ = DIZ$ + K$
  NEXT I
  IF LEFT$(DIZ$, 3) = "YOK" THEN
    KONTROL = 0
    LOCATE 20, 10
    PRINT DIZ$; " ...girişi
                    bitirdiniz"
  ELSE
    LOCATE 10, 25
    PRINT DIZ$; " ...girdiniz"
  END IF
WEND
END

```

```
CLS
INPUT "BİR SAYI GİRİN:", A
K = A ^ 2
PRINT A ; "NİN KARESİ:" ; K ; "DİR."
END
```



```
CLS
PRINT 3 * 8 + 12 ' Sonuç 36 olarak ekranda görünecek
YASI = 32
PRINT "Yaşı = " ; YASI ; " dir"
A% = 15
B! = 3.14
ADI$ = "Mesut"
PRINT A% , B! , ADI$
SA$ = "Akcan"
PRINT ADI$ ; SA$
```

