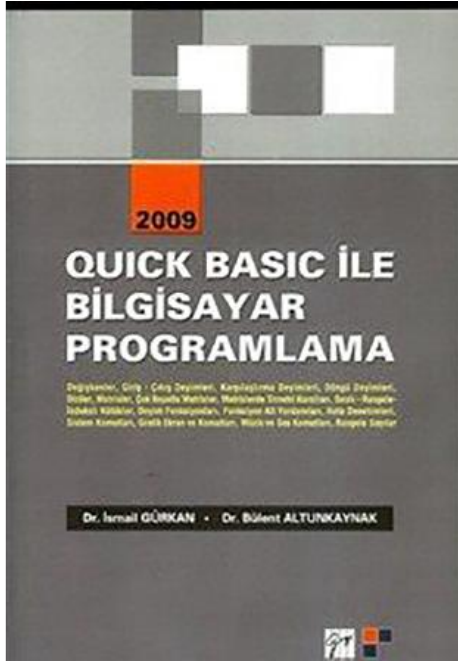




SAB104 Bilgisayar Programlama

Hafta 6 – Alt Yordamlar ve Fonksiyonlar

Prof.Dr. Fatih TANK
Ankara Üniversitesi
Uygulamalı Bilimler Fakültesi



SAB104 Bilgisayar Programlama

dersine ait sunumlar hazırlanırken ağırlıklı olarak

Quick Basic ile Bilgisayar Programlama

(Dr. İsmail Gürkan, Dr. Bülent Altunkaynak)

kitabından yararlanılmıştır

EK KAYNAK

http://ackoc.pau.edu.tr/ackoc_dosyalar/quickbasickursu.pdf

(Erişim Tarihi : 6 Kasım 2017)



- **GOTO:** Program kodunun herhangi bir yerinde işleyişini bırakıp başka bir noktadan çalışması için kullanılır.
- **GOSUB:** goto gibi programın işleyişi bırakıp başka bir noktadan başlaması sağlanır. Fakat farklı olarak RETURN komutunu görünce kaldığı yere geri dönerek çalışmasına devam eder.
- **FUNCTION:** Verilen değerler üzerinde işlem yapıp bir sonuç ile geri döndürmesi.



```
PRINT "MERHABA DÜNYA"  
GOTO 10  
PRINT "BU SATIRI GÖREBİLECEK MİSİNİZ?"  
10 PRINT "PROGRAM SONA ERDİ"  
END
```



```
CLS
GOSUB CIZGICIZ
PRINT "MERHABA DÜNYA"
GOSUB CIZGICIZ
PRINT "QUICK BASIC"
GOSUB CIZGICIZ
PRINT "PROGRAMLAMA DİLİ"
GOSUB CIZGICIZ
END ' programı burada sonlandırmazsak
      ' alt program da çalışır ve hata oluşur
CIZGICIZ:
PRINT "-----"
RETURN
```

'2. program

```
CLS
PRINT "çift sayılar(1-100)"
DO
      A = A + 1
      IF (A MOD 2) = 0 THEN GOSUB CIFT SAYI
LOOP UNTIL A = 100
END
```

```
X = karesi(15)
PRINT X
PRINT "20 nin karesi = "; karesi(20)
PRINT "1.4 ün karesi = "; karesi(1.4)
FUNCTION karesi (sayi AS DOUBLE)
    DIM sonuc AS DOUBLE
    sonuc = sayi * sayi
    karesi = sonuc
END FUNCTION
```

