

LOKOMOTOR OYUNLAR

- 1) Amaç: Çeşitli yer değiştirme hareketlerini kullanmak.

Araç: Paraşüt

Etkinlik:

- 1) Öğrenciler yan dönüp paraşütü tutarlar
- 2) Öğretmen bir hareket söyler, bir el paraşütten tutulurken yapılır.
- 3) Değiş dendiğinde geriye dönüp yürürler.
- 4) Her paraşüt grubunun ismi var. İsmi söylenen grup kendisine bildirilen hareket ile paraşütün altına girer. Sekme, koşma, yürüme

- II: Amaç:

Araç: Teyp ve kaset

Etkinlik:

- 1) Öğrenciler kendi kişisel boşluğunda hareket ederler.
- 2) Müzik durduğunda öğretmen ip ucu bir kelime verir,
- 3) Öğrenciler donar.
- 4) Topu yuvarlar,
- 5) Alkış sesi ile çeşitlenebilir.
- 6) Yerde yazılı kartlardaki yazılı hareketi yapabilirsin.
- 7)

- 3) Scarf Tag:

Hareket Becerisi: Dinamik/statik denge, aldatma, sıyrılma, eksende hareketler

Hareket kavramı: Yön ve hız değişikliği ile hareket

Form: 8-10 kişilik gruplar

Araç: Kaşkol

Etkinlik: Hedef diğer öğrencinin kaşkol unu boynundan almak.

- 4) Fasulye torbası Bogie

Hareket Becerisi: Dinamik denge

Hareket kavramı: Yön ve seviye değişikliği, yavaş kontrollü gayret, diğer öğrenci ya da araçlar ile hareket.

Form:

Araç: Engeller, fasulye çantası

Etkinlik:

- Vücudun herhangi bir yerine fasulye torbası koyarlar. Çeşitli engeller vardır, etrafından, altından, üstünden geçerek fasulye torbasını düşürmemeye çalışırlar.

- 5) Crayz Shape Tag:

Hareket Becerisi: Vücudun çeşitli bölümleri üzerinde denge, koşu, hızlı yürüme.

Hareket kavramı: Genel boşluk, seviyeler, yönler, hareket hızı, başkaları ile hareket.

Form:

Araç: Trafik işaretleri

Etkinlik:

- Her grupta bir ebe vardır. Trafik işaretlerine numaralar verilir. Öğrenci numara kaçı gösteriyorsa o kadar vücut bölümünü trafik işaretine dokundurmak zorundadır. Ebe boştakileri ebeler.

6) Mirror Touch Tag

Hareket Becerisi: Aldatma, denge

Hareket kavramı: Kişisel ve genel boşluk, seviyeler, yönler, hareket hızı, başkası ile hareket eder.

Form: Scatter

Araç:

Etkinlik:

Bir kişi ebe diğerleri kaçarlar. Ele, omuz omuza, dirsek dirseğe, bacak bacağına, eşinden ayrılan ebelenebilir.

7) Grab the Goodies

Hareket Becerisi: Denge, yürüme, koşma

Hareket kavramı: Kişisel boşluk, hızlı, oyuncu ve araç

Form: 4-6 oyuncu

Araç:

Etkinlik:

İki öğrenci arasında yerde fasulye torbası var. Bacak arasından geçirmeye çalışırlar.

8) Dünyanın Merkezine seyahat

Hareket Becerisi: Aldatma, koşma

Hareket kavramı: Kişisel boşluk, yönler, yön değiştirmeler, dairede diğer oyuncular ile hareket.

Form:

Araç:

Etkinlik:

Bu etkinlikler (Colvin, Markos, Walker;2000) aittir.