

Dersin Adı	Programlama II
Ders Hakkında Bilgi	Bu dersin amacı, katmanlı yapı tasarım örüntüleri ile çalışarak web üzerinde veri merkezli uygulamalar geliştirmektir.
Öğrenme Çıktıları	<p>Bu dersi tamamladıktan sonra:</p> <ul style="list-style-type: none">• Web uygulamalarını tanır• Web uygulamalarının masaüstü uygulamalarından farkını bilir• Web projesi başlatır• Tasarım örüntülerini tanır• MVC tasarım örüntüsü üzerinde proje başlatır• Veritabanı Yönetim Sistemi üzerinde veritabanı oluşturur• EntityFramework ile veritabanlarını modeller• LINQ (satır içi sorgulama dilini) kullanarak• Veritabanı modelleri üzerinde temel veritabanı işlemlerini yapabilecek "actionlar"ı barındıran "Controller"ı oluşturur• Görüntü motorlarını (view engine) tanır• Razor görüntü motoru ile "Görünüm"ler oluşturabilir• Şablon (Layout) yapısını bilir• Bootstrap gibi CSS kütüphanesi yardımıyla Layout'lar oluşturabilir• Elde edilen veriler üzerinde Geçerlilik (validation) kontrolünü yapar• Dosya Yükleme (FileUpload) işlemlerini bilir ve uygular• Resim dosyalarını veritabanlarında saklayıp çağırabilir• Web'in bağlantısız ortamı üzerinde "Oturum Yönetimini" bilir ve uygular• Temel Kontrol Paneli İşlemlerini bilir ve uygular (Görüntüleyebilme, Düzenleme, Silme, Oluşturabilme izinleri vb.)
Konu Başlıkları	<ol style="list-style-type: none">1. MVC tasarım örüntüsü ile Web Uygulamalarına Giriş2. Controller Yazmak3. Görüntü Oluşturmak4. Bootstrap kütüphanesi ve Şablon yapısına giriş5. EntityFramework ile veritabanı modelleme6. Temel veritabanı İşlemleri için Action'lar Yazmak (CRUD)7. CRUD İşlemleri için Temel İskele Yapıları (scaffold) ile görünüm oluşturmak (Listeleme, Oluşturma, Silme, Düzenleme, Detay Gösterme)8. CRUD İşlemleri için Temel İskele Yapılarını kullanarak EntityFramework modelini kullanan action'ları ve görünümleri oluşturma9. Geçerlilik (Validation) Kontrolü10. Dosya Yükleme (FileUpload) işlemleri11. Resimlerle çalışmak12. Oturum Yönetimi Uygulamaları13. Kontrol Paneli Uygulamaları



	14. Kontrol Paneli Uygulamaları
Öğretim Elemanı İletişim Bilgileri	Telefon: +90-312-863 55 78 – 1107 E-posta: hurnali@ankara.edu.tr
Ön gereklilikler	Bilgisayar okuryazarlığı
Nasıl çalışmalısınız?	Katılımcıların haftalık olarak açılan ders dokümanlarını takip etmeleri ve uygulamaları yapmaları önerilir. Sanal sınıf oturumlarına canlı olarak katılım sorularınıza anında yanıt alabilmeniz açısından önemlidir. Bu nedenle sanal sınıflara katılmaya özen gösteriniz.
Öğretim Yöntem ve Teknikleri	Düz anlatım, İşbirlikli Öğrenme, Proje tabanlı öğrenme, Tartışma
Öğretim Materyalleri	<ul style="list-style-type: none">● Kitaplar:<ul style="list-style-type: none">○ ASP.Net ile MVC5 (Veysel Uğur Kızmaz, Kodlab Y., 2015)○ ASP.Net MVC (e-kitap) (Mahmut Can Sözeri).● Haftalık ders notları ve sunumları● Web kaynakları● Videolar (youtube.com/ehurnali)
Gerekli Donanımlar	Bilgisayar/Laptop
Katılım	Tüm katılımcıların sanal sınıflara düzenli katılması beklenmektedir.
Değerlendirme (çevrimiçi)	Ara Sınav İçin Sunulan Projenin %20'si + Yarıyılsonu Sınavının %80'i
Telif Hakları	Mahmut Can Sözeri: "Bu kitabı beğenip daha da geliştirilmesini istiyorsanız mvctr.net sitesinde yer alan "paypal" ödeme sistemi ile güvenli şekilde bana destekte bulunabilirsiniz."