

**BMT116**

**MİKRODENETLEYİCİLER**

**9.HAFTA**

**GAMA MESLEK YÜKSEKOKULU**

**ÖĞR.GÖR.MEHMET DURSUN**

.....uygulama-7.....

;A portunun 1. bit'indeki butona bastıkça B portundaki LED'leri 0 dan 255 'e kadar (binary

;olarak) artırarak yakan programı yazınız.

```
LIST          P=16F84
```

```
INCLUDE "P16F84.INC"
```

```
SAYAC1      EQU    h'0C'
```

```
SAYAC2      EQU    h'0D'
```

```
MEM         EQU    h'0E'
```

```
CLRF    PORTB    ;PortB'yi sıfırla

BSF     STATUS, 5    ;BANK1'ye geç

CLRF    TRISB    ;PortA'nın 1. Bit'i giriş

BSF     TRISA, 1    ;portB'nin uçları çıkış

BCF     STATUS, 5    ;BANK0'e geç

CLRF    MEM      ;MEM registerini sıfırla
```

TEKRAR

BTFSC      PORTA, 1      ;PortA'nın 1.bit'i 0 mı?

GOTO        TEKRAR            ;Hayır, tekrar test et

CALL        GECIKME

INCF        MEM                ;Evet, MEM=MEM+1

MOVF        MEM,W             ;W?MEM

GOTO        YAK                ;Hayır, Z=1

CALL        GECIKME            ;Evet, buton arkının sönmesini bekle

YAK

MOVWF            PORTB            ;PortB'deki tüm LED'leri yak

CALL            GECIKME

GOTO            TEKRAR            ;Butonu test için başa git

;=====; Gecikme alt programı.=====

GECIKME

MOVLW           h'FF'

MOVWF           SAYAC1

DONGU1

MOVLW           h'FF'

MOVWF           SAYAC2

DONGU2

DECFSZ      SAYAC2, F

GOTO        DONGU2

DECFSZ      SAYAC1, F

GOTO        DONGU1

RETURN

END

## Devrenin ISIS de çizimi

