

$$\frac{dV}{dt} = \frac{\partial V}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial V}{\partial y} \frac{dy}{dt} = \frac{\partial V}{\partial r} \frac{dr}{dt} + \frac{\partial V}{\partial \Theta} \frac{d\Theta}{dt} \quad \text{bulunur.}$$

$$\text{Diğer taraftan,} \quad \frac{dx}{dt} = \frac{dr}{dt} \cos\Theta - r \sin\Theta \frac{d\Theta}{dt}$$

$$\frac{dy}{dt} = \frac{dr}{dt} \sin\Theta + r \cos\Theta \frac{d\Theta}{dt}$$

yukarıda yerlerine koyalım.

$$\begin{aligned} & \frac{\partial V}{\partial x} \left[ \frac{dr}{dt} \cos\Theta - r \sin\Theta \frac{d\Theta}{dt} \right] + \frac{\partial V}{\partial y} \left[ \frac{dr}{dt} \sin\Theta + r \cos\Theta \frac{d\Theta}{dt} \right] \\ &= \frac{\partial V}{\partial r} \frac{dr}{dt} + \frac{\partial V}{\partial \Theta} \frac{d\Theta}{dt} \end{aligned}$$

$\frac{dr}{dt}$  ve  $\frac{d\Theta}{dt}$  nin katsayılarını eşitliyelim.

$$\frac{\partial V}{\partial x} \cos\Theta + \frac{\partial V}{\partial y} \sin\Theta = \frac{\partial V}{\partial r}$$

$$\frac{\partial V}{\partial x} r \sin\Theta + \frac{\partial V}{\partial y} r \cos\Theta = \frac{\partial V}{\partial \Theta} \quad \text{çözerek}$$

$$\frac{\partial V}{\partial x} = \cos\Theta \frac{\partial V}{\partial \Theta} - \frac{\sin\Theta}{r} \frac{\partial V}{\partial r}$$

$$\frac{\partial V}{\partial y} = \frac{\cos\Theta}{r} \frac{\partial V}{\partial \Theta} + \sin\Theta \frac{\partial V}{\partial r}$$

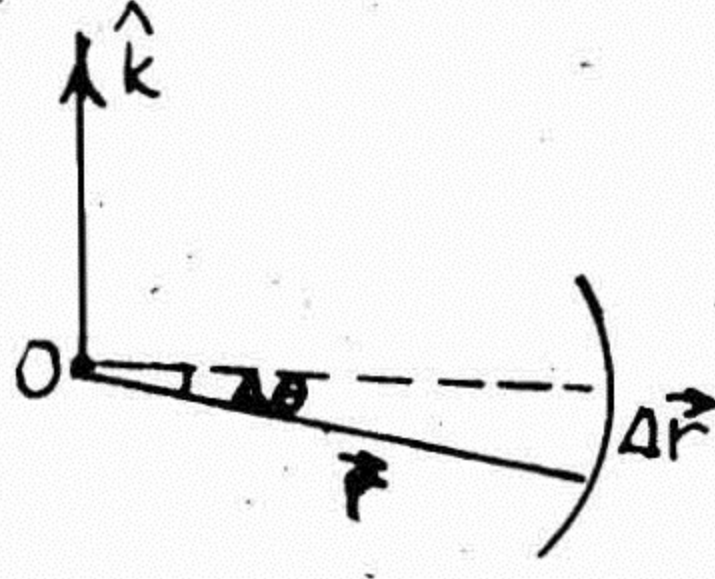
Bunların kareleri alınıp (2) de yerlerine koyulursa (1) elde edilir.

### 1.16 Açısal hız.

Mutlak değeri sabit olan bir  $\vec{r}$  vektörünü O noktası etrafında  $\Delta\Theta$  açısı kadar döndürelim.  $\vec{r}$  ve  $\Delta\vec{r}$  nin bulunduğu düzleme dik birim vektör  $\hat{k}$  olsun.  $\Delta\vec{r}$  hem  $\vec{r}$  ye ve hem de  $\hat{k}$  ya dik olduğundan, yönü  $\hat{k} \times \vec{r}$  dir. Diğer taraftan  $\Delta\vec{r}$  nin mutlak değeri  $r \Delta\Theta$  dir. O halde,



$$\Delta \vec{r} = r \Delta \Theta (\hat{k} \times \hat{r}) = r \Delta \Theta \hat{k} \times \frac{\vec{r}}{r} = \Delta \Theta \hat{k} \times \vec{r}$$



$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \Theta}{\Delta t} (\hat{k} \times \vec{r}) \quad \text{buradan}$$

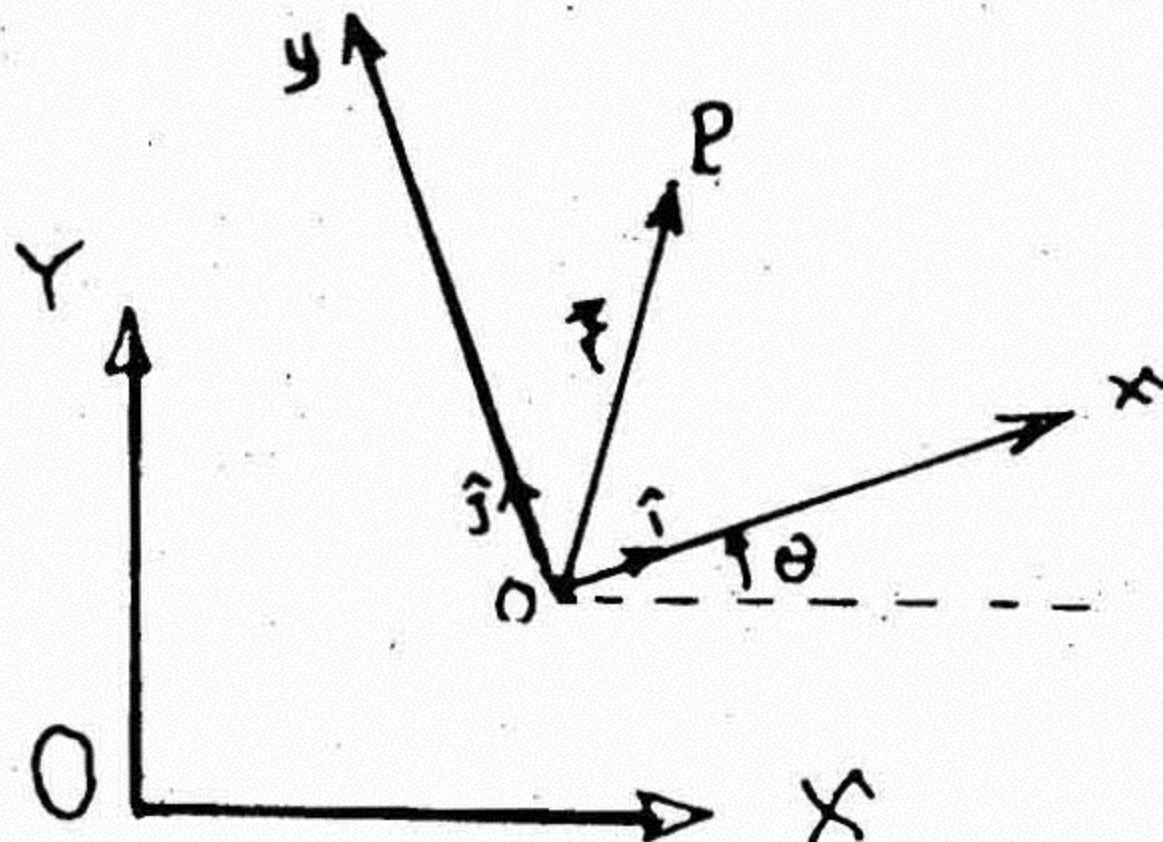
$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \left( \frac{d\Theta}{dt} \hat{k} \right) \times \vec{r} \quad \text{elde ederiz. } \left( \frac{d\Theta}{dt} \hat{k} \right) \text{ ya açısal hız}$$

denir ve  $\vec{\omega}$  ile gösterilir. Dolayısıyla  $\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{r}$  elde ederiz.

$\vec{r}$  nin uç noktası O noktası etrafında çember çizdiğinden ve  $\vec{r}$  ve  $\vec{\omega}$  dik olucaklarından  $\vec{\omega} \times \vec{r} = \omega r$  bulunur. Bu da dairesel hareketteki  $v = \omega r$  teğetsel hızından başka bir şey değildir.

### 1. 17 Dönen eksenler.

XY sabit bir koodinat sistemi, xy de bu sisteme göre  $\vec{\omega}$  açısal hızıyla dönen bir sistem olsun.  $\vec{r}$  vektörünün XY sistemindeki türe-





vini (XY ye göre hızını)  $\frac{d\vec{r}}{dt}$ , xy sistemindeki türevini (xy ye göre hızını)  $\frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$  ile gösterelim.

$\vec{r} = r \hat{r}$  nin XY deki türevini alalım

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt} \hat{r} + r \frac{d\hat{r}}{dt}, \quad \frac{d\hat{r}}{dt} = \vec{\omega} \times \hat{r} \text{ koyarak}$$

$$= \frac{dr}{dt} \hat{r} + \vec{\omega} \times \vec{r} \text{ elde ederiz. Diğer taraftan } \vec{r} = r \hat{r}$$

nin (xy) deki türevini alalım  $\frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \hat{r}$  (r nin xy de türevi al-

nırken  $\hat{r}$  vektörü xy de sabittir).  $\frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = \frac{dr}{dt}$  olduğundan (zira,

xy nin dönmesi  $\vec{r}$  nin yalnız doğrultusunu değiştirir mutlak değerine

etki etmez)  $\frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = \frac{dr}{dt} \hat{r}$  olur. Yukarıda yerine koyarsak

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + \vec{\omega} \times \vec{r} \text{ elde ederiz. Veya sözle}$$

Mutlak hız = izafi hız + dönme hızı.

$$\frac{d}{dt} = \frac{\partial}{\partial t} + \vec{\omega} \times \text{ yı bir işlem-yapan (operatör) olarak telakki}$$

etmekte fayda vardır. Zira o zaman  $\vec{r}$  nin mutlak hızını bulmak

için bu işlem-yapanı  $\vec{r}$  ye bir defa uygulamak yeter.

$\vec{r}$  nin mutlak ivmesini bulmak için işlem-yapanımızı bu sefer hız için bulduğumuz yukardaki ifadeye uyguluyoruz.



$$\frac{d}{dt} \left( \frac{d\vec{r}}{dt} \right) = \left( \frac{\partial}{\partial t} + \omega \times \right) \left( \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + \vec{\omega} \times \vec{r} \right)$$

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{\partial^2\vec{r}}{\partial t^2} + \frac{\partial\omega}{\partial t} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) + 2\vec{\omega} \times \frac{\partial\vec{r}}{\partial t}$$

Burada  $\frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$ ,  $\vec{r}$  nin sabit sisteme göre ivmesi;

$\frac{\partial^2\vec{r}}{\partial t^2}$ ,  $\vec{r}$  nin dönen sisteme göre ivmesi;

diğer terimler ise dönmeden dolayı meydana gelen ivmelerdir. Bir çok hallerde dönme sabit bir açısal hızla olur, yani  $\vec{\omega} = \text{sabit}$ . Dolayısıyla

$$\frac{\partial\omega}{\partial t} = 0 \text{ ve}$$

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{\partial^2\vec{r}}{\partial t^2} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) + \underline{\underline{2\vec{\omega} \times \frac{\partial\vec{r}}{\partial t}}}$$

Sağ taraftaki ikinci terime merkezil ivme, sonuncuya ise Coriolis ivme denir.

### 1.18 Kutupsal koordinatlarda hız ve ivme.

$\vec{r}$  vektörü sabit bir  $x$  doğrultusu ile  $\Theta$  açısı yapsın.  $r$  doğrultusundaki -radyal doğrultu- birim vektör  $\hat{i}$ , buna dik doğrultudaki -transvers doğrultu- birim vektör  $\hat{j}$ , bunlarla sağ el sistemi meydana getiren birim vektör  $\hat{k}$  olsun.

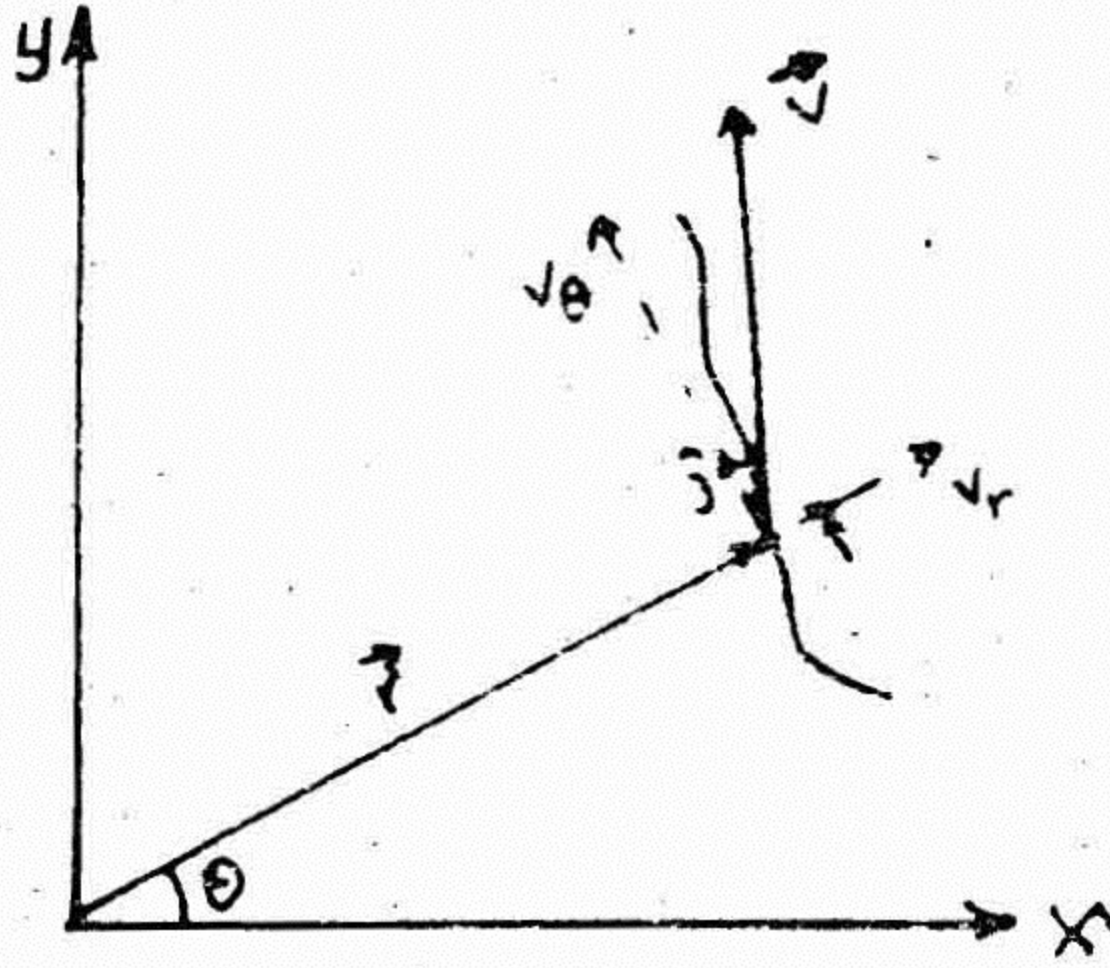
$$\vec{r} = r \hat{i} \text{ ve } \vec{\omega} = \dot{\Theta} \hat{k} \text{ yı}$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{\partial\vec{r}}{\partial t} + \vec{\omega} \times \vec{r} \text{ de yerlerine koyalım.}$$



$$= \frac{\partial \hat{r} \hat{i}}{\partial t} + \dot{\Theta} \hat{k} \times \hat{r} \hat{i}$$

$$\vec{v} = \dot{r} \hat{i} + r \dot{\Theta} \hat{j}$$



O halde, hızın radial doğrultudaki bileşeni  $\dot{r}$ , buna dik doğrultuda ki bileşeni  $r\dot{\Theta}$  dir:

$$v_r = \dot{r}$$

$$v_\theta = r\dot{\Theta}$$

ivmeyi bulmak için  $\vec{r}$  ve  $\vec{\omega}$  nın yukarıdaki değerlerini

$$\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} + \frac{\partial \vec{\omega}}{\partial t} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) + 2\vec{\omega} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \text{ de yer}$$

lerine koyarız.

$$= \frac{\partial^2 \hat{r} \hat{i}}{\partial t^2} + \frac{\partial \dot{\Theta} \hat{k}}{\partial t} \times \hat{r} \hat{i} + \dot{\Theta} \hat{k} \times (\dot{\Theta} \hat{k} \times \hat{r} \hat{i}) + 2 \dot{\Theta} \hat{k} \times \frac{\partial \hat{r} \hat{i}}{\partial t}$$

$$= \ddot{r} \hat{i} + r \ddot{\Theta} \hat{k} \times \hat{i} + \dot{\Theta} \hat{k} \times (r \dot{\Theta} \hat{j}) + 2 \dot{\Theta} \dot{r} \hat{k} \times \hat{i}$$

$$= \ddot{r} \hat{i} + r \ddot{\Theta} \hat{j} - r \dot{\Theta}^2 \hat{i} + 2 \dot{r} \dot{\Theta} \hat{j}$$

$$= (\ddot{r} - r \dot{\Theta}^2) \hat{i} + (r \ddot{\Theta} + 2 \dot{r} \dot{\Theta}) \hat{j}$$



Dolayısıyla ivmenin radyal ve transvers doğrultudaki bileşenleri

$$a_r = \ddot{r} - r\dot{\theta}^2$$

$$a_\theta = r\ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} \quad \text{dır.}$$

Özel hal olarak dairesel harekette  $r = \text{sabit}$  olduğundan,  $\dot{r} = \ddot{r} = 0$  dır.

$\dot{\theta} = \omega$  alarak.

$$\text{Radial hız} = \text{normal hız} = v_n = 0$$

$$\text{Transvers hız} = \text{teğetsel hız} = v_t = r\omega$$

$$\text{Radial ivme} = \text{Normal ivme} = a_n = r\omega^2 \quad (\text{yön merkeze doğru})$$

$$\text{Transvers ivme} = \text{teğetsel ivme} = a_t = r\dot{\omega}$$

elde edilir.

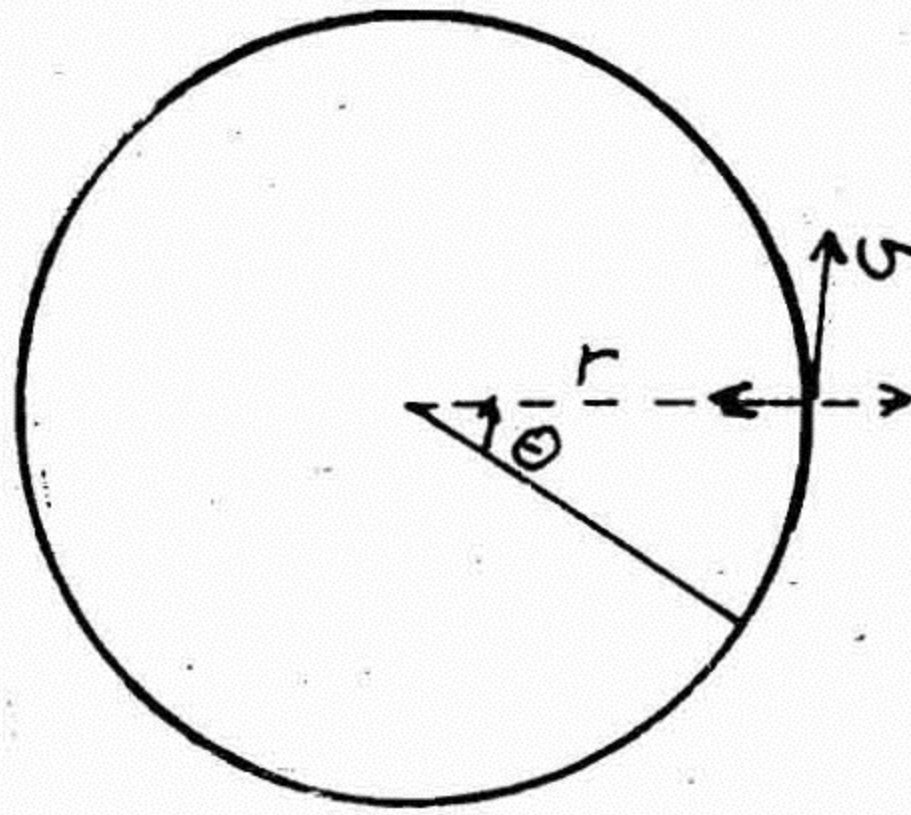
$v_n$  sıfır olduğu için  $v_t$  nin indisi genellikle bırakılır, ve  $v = r\omega$  yazılır.

Buradan bulunacak  $\omega$  ve  $\dot{\omega}$ ,  $a_n$  ve  $a_t$  de yerlerine konulursa,

$$a_n = \frac{v^2}{r}$$

$$a_t = \frac{dv}{dt}$$

formülleri elde edilir.



Merkeze doğru  $\frac{v^2}{r}$  ivmesini meydana getiren  $m \frac{v^2}{r}$  kuvve-

tine merkezi (santripedal) kuvvet denir. Cisim denge halinde olduğuna göre yukarıki kuvvete eşit ve fakat zıt yönde bir kuvvet olmalıdır. Bu kuvvete de merkezkaç (santrifüj) kuvveti denir.

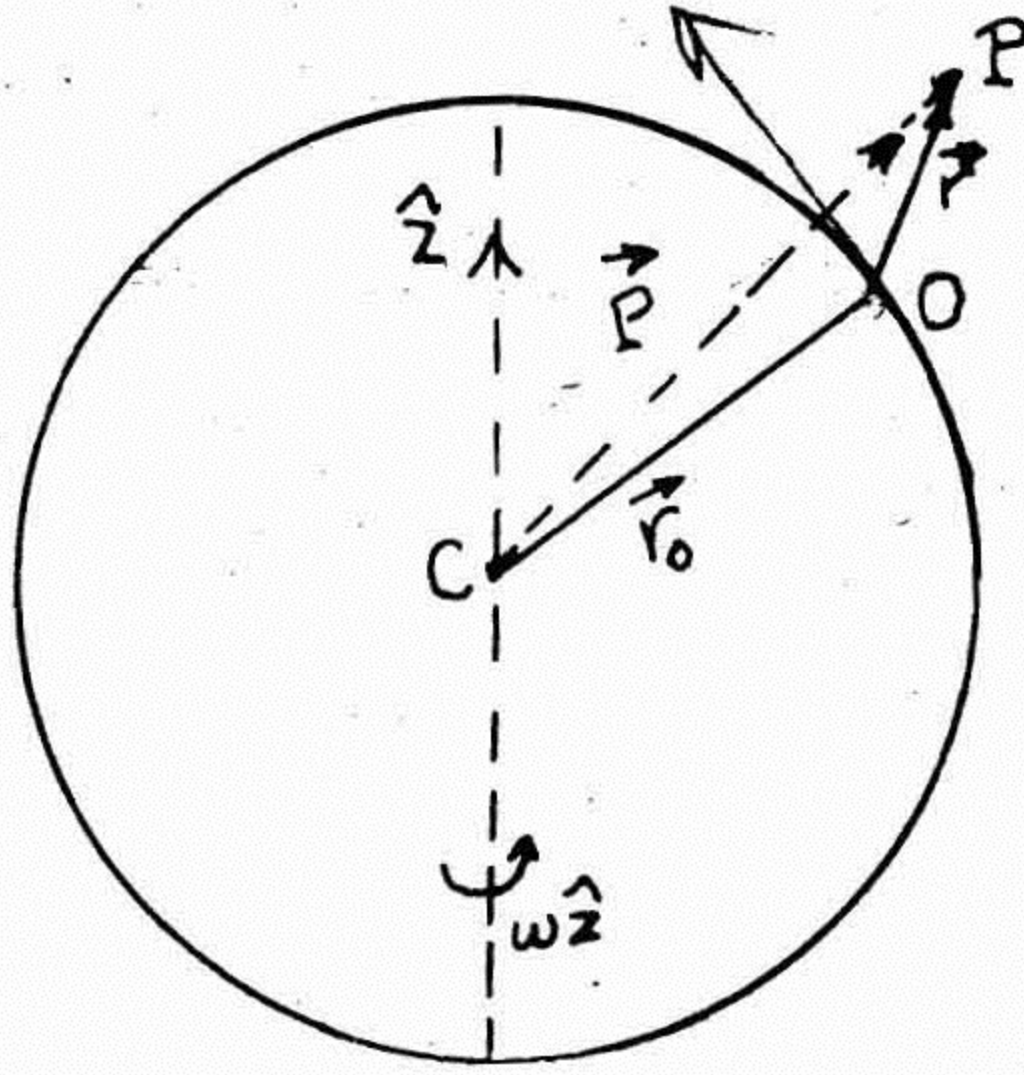


## 1.19 Problemler.

1. Yer yüzündeki bir O noktasından P de bulunan ve kütlesi m olan bir cismin hareketi gözlenmektedir. O daki bir koordinat sistemine göre m nin hareketinin denklemini (yâni kütle x ivme = kuvvet bağıntısını) bulunuz.

Çözüm: O daki koordinat sistemi, Yerin merkezindeki sabit bir koordinat sistemine göre  $\omega \hat{z} = \text{sabit açışl hızıyla dönmektedir.}$

P nin C ye göre hızı  $\frac{d}{dt} \vec{P}$  dır.



$$\frac{d}{dt} = \frac{\partial}{\partial t} + \omega \hat{z} \times \text{ koyarak,}$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \left( \frac{\partial}{\partial t} + \omega \hat{z} \times \right) (\vec{r}_0 + \vec{r})$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + \omega \hat{z} \times \vec{r}_0 + \omega \hat{z} \times \vec{r} \text{ elde edilir.}$$

P nin C ye göre ivmesi

$$\frac{d^2\vec{P}}{dt^2} = \left( \frac{\partial}{\partial t} + \omega \hat{z} \times \right) \left( \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + (\omega \hat{z} \times \vec{r}_0) + (\omega \hat{z} \times \vec{r}) \right)$$

$$= \frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2} + 2\omega \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + \omega^2 \hat{z} \times (\hat{z} \times \vec{r}_0) + \omega^2 \hat{z} \times (\hat{z} \times \vec{r})$$



Şimdi  $m$  kütesine yer çekiminden dolayı  $\vec{F}$  kuvveti tesir ediyorsa, bu kuvvet kütle ile ivmenin çarpımına eşittir, yâni

$$m \frac{d^2\vec{P}}{dt^2} = \vec{F} \quad \text{Dolayısıyla}$$

$$m \left[ \frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2} + 2\omega \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + \omega^2 \hat{z} \times (\hat{z} \times \vec{r}_0) + \omega^2 \hat{z} \times (\hat{z} \times \vec{r}) \right] = \vec{F}$$

$$m \frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2} = \vec{F} - 2m\omega \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} - \omega^2 m \hat{z} \times (\hat{z} \times \vec{r}_0) - \omega^2 m \hat{z} \times (\hat{z} \times \vec{r})$$

aranılan hareket denklemdir. Pratikte  $\omega = 2\pi/86400$  rad/san. çok küçük olduğundan  $\omega^2$  ihmal edilir, ve  $\frac{\partial}{\partial t}$  yerine  $\frac{d}{dt}$  kullanılır.

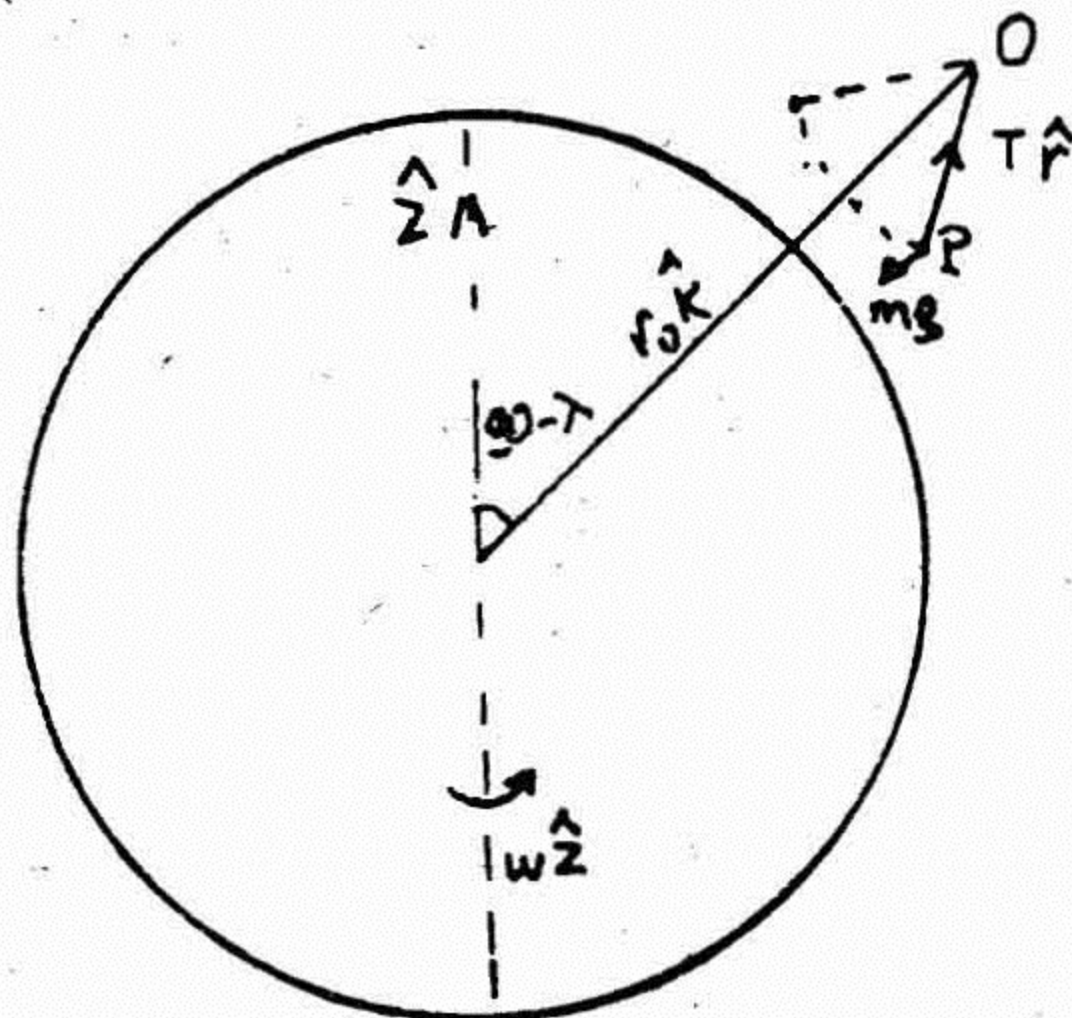
Bu durumda hareket denklemi.

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F} - 2 m \omega \hat{z} \times \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{halini alır.}$$

O halde  $m$  nin  $O$  ya göre hareket denklemini yazarken cisme tesir eden

$\vec{F}$  yer çekim kuvvetinden  $2 m \omega \hat{z} \times \frac{d\vec{r}}{dt}$  Coriolis kuvvetini çıkar-  
malıyız.

\*2. Foucault sarkaç deneyinde sarkaç düzleminin  $\omega' = -\omega \sin \lambda$  açısal hızıyla düşey etrafında döndüğün gösteriniz.





Çözüm: Cisim P de bulunsun ve O noktasına asılı olsun. P nin O ya göre hareketini inceliyeceğiz. P deki m cismine yer çekiminden dolayı mg kuvveti ve telin geriliminden dolayı T kuvveti tesir etmekte olup, toplam kuvvet

$$\vec{F} = -mg\hat{k} - T\hat{r} \quad (1)$$

O halde, cismin O ya göre denklemi Problem 1. e göre

$$m \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \vec{F} - 2m\omega\hat{z} \times \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{den}$$

$$m \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} + 2m\omega\hat{z} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = -mg\hat{k} - T\hat{r} \quad \text{olarak bulunur.}$$

$$\text{Buradan} \quad \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} + 2\omega\hat{z} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = -g\hat{k} - \frac{T}{m} \hat{r} \quad \text{elde edilir} \quad (2)$$

Şayet Yer dönmeseydi  $\omega = 0$  ve dolayısıyla

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = -g\hat{k} - \frac{T}{m} \hat{r} \quad (3) \quad \text{normal sarkaç denk-}$$

lemi elde edilir.

Şimdi P nin hareket düzlemi içinde  $\hat{k}$  etrafında  $\omega' \hat{k}$  açısal hızıyla dönen bir koordinat sistemi düşünelim. Bu sisteme göre türevle-

ri  $\frac{\partial}{\partial t}$  ile gösterirsek  $\frac{d}{dt} = \frac{\partial}{\partial t} + \omega' \hat{k} \times$  olacağından  $\vec{r}$  ye uygu-

luyarak  $\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{\partial^2\vec{r}}{\partial t^2} + \omega' \hat{k} \times \frac{\partial\vec{r}}{\partial t}$  olur. Tekrar uygularsak

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \left( \frac{\partial}{\partial t} + \omega' \hat{k} \times \right) \left( \frac{\partial\vec{r}}{\partial t} + \omega' \hat{k} \times \vec{r} \right)$$

$$= \frac{\partial^2\vec{r}}{\partial t^2} + 2\omega' \hat{k} \times \frac{\partial\vec{r}}{\partial t} + \omega'^2 \hat{k} \times (\hat{k} \times \vec{r}) \quad \text{bulu-}$$



ruz. Bunları (2) denkleminde yerlerine koyalım ve  $\omega$  ve  $\omega'$  küçük olduğundan  $\omega'^2$  ve  $\omega\omega'$  terimleri atalım.

$$\frac{\partial^2 \vec{r}}{\partial t^2} + 2\omega' \hat{k} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + 2\omega \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = -g\hat{k} - \frac{T}{m} \hat{r} \quad (4) \quad \text{bu-}$$

luruz.

(4) denklemini P nin, kendi hareket düzlemindeki bir koordinat sistemine göre hareket denklemini olduğuna göre normal sarkaç denklemini olmalıdır.

Yani (4) ile (3) aynı olmalıdır. Bunun için görüldüğü gibi

$$2\omega' \hat{k} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + 2\omega \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = 0 \text{ olmalıdır. Bunu } \hat{r} \text{ ile vektörel}$$

olarak çarpalım.

$$2\omega' \hat{r} \times \hat{k} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} + 2\omega \hat{r} \times \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = 0 \text{ olur.}$$

$$\text{Halbuki } \hat{r} \times \hat{k} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = (\hat{r} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}) \hat{k} - (\hat{r} \cdot \hat{k}) \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$$

$$\hat{r} \times \hat{z} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = (\hat{r} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}) \hat{z} - (\hat{r} \cdot \hat{z}) \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$$

$$\vec{r} \cdot \vec{r} = r^2 \text{ (sabit) türev alarak } 2 \vec{r} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = 0 \text{ olur. } \hat{r} \text{ ile } \vec{r} \text{ aynı}$$

doğrultuda olduğundan  $\hat{r} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$  de sıfır olur. Hareket esnasında  $\hat{r}$  ile

$\hat{k}$  doğrultuları daima çok yakındır. o halde  $\hat{r} \cdot \hat{k} \cong 1$  ve  $\hat{r} \cdot \hat{z} \cong \sin\lambda$  alabiliriz. Yerlerine koyarsak

$$-2 (\omega' + \omega \sin\lambda) \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = 0 \text{ elde ederiz. Bunun sağlanabilmesi}$$

için de  $\omega' = -\omega \sin\lambda$  olmalıdır ki bu da isteneni ispatlar.



3. Hız ve ivmenin kutupsal koordinatlardaki bileşenlerini vektörel olmayan bir yolla çıkarınız.

Çözüm:

$$x = r \cos \theta$$

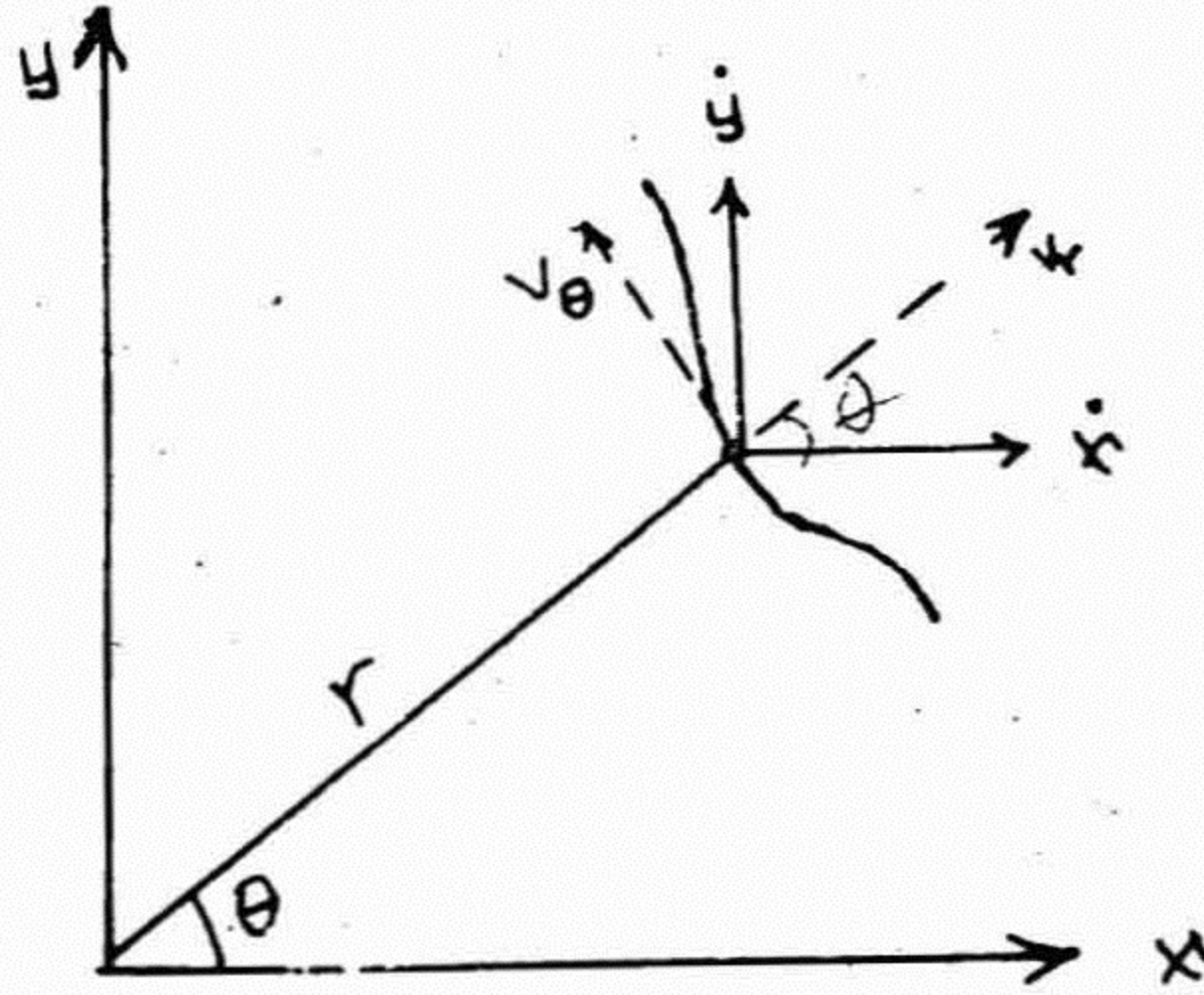
$$y = r \sin \theta$$

$$\dot{x} = \dot{r} \cos \theta - r \dot{\theta} \sin \theta$$

$$\dot{y} = \dot{r} \sin \theta + r \dot{\theta} \cos \theta$$

$$\ddot{x} = (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \cos \theta - (2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) \sin \theta$$

$$\ddot{y} = (2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) \cos \theta + (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) \sin \theta$$



Dolayısıyla

$$v_r = \dot{x} \cos \theta + \dot{y} \sin \theta = \dot{r}$$

$$v_\theta = -\dot{x} \sin \theta + \dot{y} \cos \theta = r \dot{\theta}$$

$$a_r = \ddot{x} \cos \theta + \ddot{y} \sin \theta = \ddot{r} - r \dot{\theta}^2$$

$$a_\theta = -\ddot{x} \sin \theta + \ddot{y} \cos \theta = 2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}$$